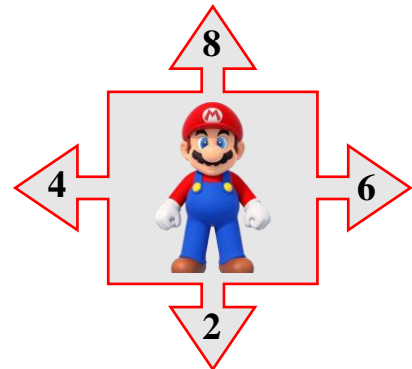


## Exemples :

- 1) Ecrire un programme C++ qui calcule le maximum entre 3 entiers a, b et c.
- 2) Ecrivez un programme qui affiche le signe du produit de a et b sans faire la multiplication.
- 3) Nous désirons afficher la mention obtenue par un élève en fonction de la moyenne de ses notes. S'il a une moyenne strictement inférieure à 10, il est **recalé**. S'il a une moyenne entre 10 (inclus) et 12, il obtient la **mention passable**. S'il a une moyenne entre 12 (inclus) et 14, il obtient la **mention assez bien**. S'il a une moyenne entre 14 (inclus) et 16, il obtient la **mention bien**. S'il a une moyenne supérieure à 16 (inclus) il obtient la **mention très bien**.
- 4) Si l'année A n'est pas divisible par 4, alors elle **n'est pas bissextile** Si A est divisible par 4, l'année est **bissextile** **sauf** si A est divisible par 100 et pas par 400.
- 5) Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper un chiffre entre 1 et 12, puis il lui apparait le mois correspondant à ce numéro.
- 6) Dans le cadre de votre projet, vous aurez à récupérer les touches tapées par l'utilisateur pour savoir dans quelle direction déplacer votre personnage.  
Ecrivez un petit programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre puis qui en fonction du nombre saisi :



- 6 : affiche "le personnage va à droite".
- 4 : affiche "le personnage va à gauche".
- 8 : affiche "le personnage va en haut".
- 2 : affiche "le personnage va en bas".
- dans le cas d'un autre caractère, affiche : "erreur de saisie, le personnage ne bouge pas".