

# CONTRAT D'ARCHITECTURE AVEC LES FONCTIONS DE DÉVELOPPEMENT ET DESIGN



*Nom de l'entreprise : Foosus*

*Nom du projet : Développement d'entreprise*

*Adresse :*

*Email :*

*Tel :*

# SOMMAIRE

1. INTRODUCTION.....	1
2. CONTEXTE.....	1
3. OBJECTIFS ET PÉRIMÈTRE.....	1
3.1. Objectifs.....	1
3.2. Périmètre.....	1
3.3. Parties prenantes, préoccupations et vision.....	1
4. DESCRIPTION DE L'ARCHITECTURE, PRINCIPES STRATÉGIQUES ET CONDITIONS REQUISES.....	1
4.1. Description.....	1
4.2. Principes stratégiques.....	2
4.3. Références aux condition requises pour l'architecture.....	2
5. PLAN DE TRAVAIL COMMUN PRIORISÉ.....	2
6. PLAN DE COMMUNICATION.....	2
7. RISQUES ET FACTEURS DE REDUCTION.....	2
8. HYPOTHÈSES.....	2
9. CRITÈRES D'ACCEPTATION ET PROCÉDURES.....	3
9.1. Métriques et KPIs de l'état cible de l'architecture.....	3
9.2. Métriques de livraison de l'architecture et du business.....	3
10. PROCÉDURE DE CHANGEMENT DE PÉRIMÈTRE.....	3
11. CALENDRIER.....	4
12. PHASES DE LIVRABLE DÉFINI.....	6
13. PERSONNES APPROUVANT CE PLAN.....	6
14. CONCLUSION.....	7

# 1. INTRODUCTION

Ce document décrit le contrat de conception et de développement de l'architecture pour le projet de développement de l'entreprise FOOSUS. Les Contrats d'architecture sont les accords communs entre les partenaires de développement et les sponsors sur les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif d'une architecture. L'implémentation réussie de ces accords sera livrée grâce à une gouvernance de l'architecture efficace (voir TOGAF Partie VII, Gouvernance de l'architecture).

## 2. CONTEXTE

Foosus est une start-up de 3 ans dans le secteur de l'alimentation durable qui souhaite faire passer son entreprise à un niveau supérieur. Son système actuel, ne répondant plus à ses nouvelles exigences, elle souhaite développer une nouvelle architecture .

Le projet consiste à développer une nouvelle architecture d'une plate-forme de commerce électronique sécurisée polyvalente tenant compte des différents objectifs de l'entreprise dont les objectifs Business, les contraintes organisationnelles, fonctionnelles et techniques.

## 3. OBJECTIFS ET PÉRIMÈTRE

### 3.1. Objectifs

*Les objectifs de l'architecture sont citées au point 3.1 du document de «déclaration de travail d'architecture».*

### 3.2. Périmètre

*Le périmètre de l'architecture est défini au point 3.2 du document de «déclaration de travail d'architecture».*

### 3.3. Parties prenantes, préoccupations et vision

*Les parties prenantes du projet d'architecture sont définies au point 3.3 du document de «déclaration de travail d'architecture».*

## 4. DESCRIPTION DE L'ARCHITECTURE, PRINCIPES STRATÉGIQUES ET CONDITIONS REQUISES

### 4.1. Description

Compte tenu des objectifs de l'entreprise et des exigences du projet, nous avons recommandé une architecture en microservices. C'est une approche permettant de développer une application unique sous la forme d'une suite logicielle intégrant plusieurs

services modulaires.

Ainsi, nous avons découpé notre plate-forme en 6 microservices :

1. Microservice de recherche de fournisseurs alimentaires
2. Microservice Inventaire/Stock offres alimentaires
3. Microservice Traitement de commande
4. Microservice de facturation
5. Microservice de géolocalisation
6. Microservice de gestion des utilisateurs

***Les composants de l'architecture sont décrits au point 6.2.6 du document de «déclaration de travail d'architecture».***

## 4.2. Principes stratégiques

Ci-dessous, une liste de principes stratégiques pour l'architecture :

1. **Faible couplage** : Réduction des interdépendances entre les composants du système
2. **Scalabilité horizontale** : Possibilité d'ajouter de nouveaux serveurs réalisant le même type de tâches.
3. **Intégration continue** : Automatiser l'intégration des changements (code) réalisés par nos équipes sur le projet.
4. **Tests automatisés** : Mise en place des tests automatisés permettant ainsi de faire des tests, tels que des tests de régressions.

## 4.3. Références aux conditions requises pour l'architecture

***Les conditions requises pour l'architecture sont traitées au point 6.2.4 du document de «déclaration de travail d'architecture».***

## 5. PLAN DE TRAVAIL COMMUN PRIORISÉ

***Le plan de travail du projet d'architecture est défini au point 7 du document de «déclaration de travail d'architecture».***

## 6. PLAN DE COMMUNICATION

***Le plan de travail de communication du projet d'architecture de Foosus est défini au point 7.4 du document de déclaration de travail d'architecture.***

## 7. RISQUES ET FACTEURS DE RÉDUCTION

***Les risques et facteurs de réduction des risques du projet d'architecture de Foosus est défini au point 7.5 du document de «déclaration de travail d'architecture».***

## 8. HYPOTHÈSES

***Les hypothèses sont définies au point 12 du document de «spécifications des conditions requises pour l'architecture».***

## 9. CRITÈRES D'ACCEPTATION ET PROCÉDURES

### 9.1. Métriques et KPIs de l'état cible de l'architecture

*Les métriques et KPIs de l'état cible de l'architecture sont définis au point 8.1 du document de «déclaration de travail d'architecture».*

### 9.2. Métriques de livraison de l'architecture et du business

Les métriques suivantes seront utilisées pour déterminer la livraison de l'architecture et du business :

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible
fréquence de lancement et vitesse de livraison	Produit fonctionnel/sprint	Un produit fonctionnel délivré à la fin de chaque sprint
Vélocité	Quantité de travail d'une équipe pendant un sprint	Toutes les fonctionnalités d'un microservice
Avancement de sprint	Le volume d'activités réalisées dans un sprint par rapport au temps	Zéro retard
Avancement d'épopée et de lancement	Rapport d'avancement : achèvement des activités tout au long d'une série de sprints.	Atteinte des prévisions

## 10. PROCÉDURE DE CHANGEMENT DE PÉRIMÈTRE

*La procédure en cas de changement est décrite au point 4.3.4 du document de «déclaration de travail d'architecture».*

## 11. CALENDRIER

Compte tenu de possibles évolutions du projet, nous avons prévu d'avoir une approche agile avec la méthode Scrum. En effet, le projet se déroule sur 8 sprints de deux semaines chacun sans compter la phase d'initialisations. Le tableau ci-dessous présente le calendrier du projet.

Taches	Durée (jours)
Phase d’ initialisation et lancement	
Recueil des besoins (Réunion)	40
Réalisation de la déclaration de travail d’ architecture	
Réalisation des spécifications des conditions requises pour l’ architecture	
Réalisation Contrats d’ Architecture avec les fonctions Business et Développement.	
Validation de la déclaration de travail d’architecture, des spécifications de conditions requises pour l’architecture et des Contrats d’artefacts.	
Réunion du comité de pilotage	
Réunion de lancement (kick-off)	
Préparation du premier Sprint	
Sprint 1 (2 semaines)	
Sprint planning	10
Réalisation du cahier de charges techniques	
Adaptation charte graphique	
Sprint 2 (2 semaines)	
Réalisation des maquettes	10
Réalisation technique de l’ architecture y compris la configuration des outils technologiques	
Développement des différentes bases de données	
Préparation du prochain Sprint	
Sprint 3 (2 semaines)	
Sprint planning	10

Développement du microservice Gestion des utilisateurs	
Organisation des tests	
Validation des tests	
Intégration du microservice dans le système	
(RE) Validation des tests	
Préparation du prochain Sprint	
Sprint 4 (2 semaines)	
Sprint planning	10
Développement du microservice « inventaire / Stock offres alimentaires »	
Organisation des tests	
Validation des tests	
Intégration du microservice dans le système	
(RE) Validation des tests	
Préparation du prochain Sprint	
Sprint 5 (2 semaines)	
Sprint planning	10
Développement du microservice « Recherche fournisseurs d'offres alimentaires »	
Organisation des tests	
Validation des tests	
Intégration du microservice dans le système	
(RE) Validation des tests	
Préparation du prochain Sprint	
Sprint 6 (2 semaines)	
Sprint planning	10
Développement du microservice « Traitement de commande »	
Organisation des tests	
Validation des tests	
Intégration du microservice dans le système	

(RE) Validation des tests	
Préparation du prochain Sprint	
Sprint 7 (2 semaines)	
Sprint planning	10
Développement du microservice « Géolocalisation»	
Organisation des tests	
Validation des tests	
Intégration du microservice dans le système	
(RE) Validation des tests	
Préparation du prochain Sprint	
Sprint 8 (2 semaines)	
Sprint planning	10
Développement du microservice « Facturation »	
Organisation des tests	
Validation des tests	
Intégration du microservice dans le système	
(RE) Validation des tests	
Réunion de clôture COPIL	

## 12. PHASES DE LIVRABLE DÉFINI

*Les phases de livraison sont définies au point 7 du document de «déclaration de travail d'architecture».*

## 13. PERSONNES APPROUVANT CE PLAN

Partie prenante	Fonction	Signature
Natacha Jarson	CIO (Directeur des Système d'informations)	



## 14. CONCLUSION

Ce document de contrat de conception et de développement de l'architecture a été établi suite à la rédaction du document de travail d'architecture, dans le cadre du projet de développement de l'entreprise Foosus . Il a pour but, surtout pour du long terme, de limiter le risque de litiges, renforcer et sécuriser les relations entre les parties prenantes de ce projet.