CONTRAT D'ARCHITECTURE AVEC LES UTILISATEURS BUSINESS



Nom de l'entreprise : Foosus

Nom du projet : Développement d'entreprise

Adresse : Email : Tel :

Auteur : Samano CASTRE

SOMMAIRE

1. INTRODUCTION	1
2. CONTEXTE	1
3. OBJECTIFS ET PÉRIMÈTRE	1
3.1. Objectifs	1
3.2. Périmètre	
3.3. Parties prenantes, préoccupations et vision	
4. CONDITIONS REQUISES POUR LA CONFORMITÉ	1
5. PERSONNES ADOPTANT L'ARCHITECTURE	2
6. MÉTRIQUES BUSINESS DE L'ARCHITECTURE	2
7. ACCORDS DE SERVICE POUR L'ARCHITECTURE	2
8. PERSONNES APPROUVANT CE PLAN	2
9. CONCLUSION	2

1. INTRODUCTION

Ce document décrit le contrat d'architecture avec les utilisateurs business pour le projet de développement de l'entreprise FOOSUS. Les Contrats d'architecture sont les accords communs entre les partenaires de développement et les sponsors sur les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif d'une architecture. L'implémentation réussie de ces accords sera livrée grâce à une gouvernance de l'architecture efficace (voir TOGAF Partie VII, Gouvernance de l'architecture).

2. CONTEXTE

Foosus est une start-up de 3 ans dans le secteur de l'alimentation durable qui souhaite faire passer son entreprise à un niveau supérieur. Son système actuel, ne répondant plus à ses nouvelles exigences, elle souhaite développer une nouvelle architecture .

Le projet consiste à développer une nouvelle architecture d'une plate-forme de commerce électronique sécurisée polyvalente tenant compte des différents objectifs de l'entreprise dont les objectifs Business, les contraintes organisationnelles, fonctionnelles et techniques.

3. OBJECTIFS ET PÉRIMÈTRE

3.1. Objectifs

Les objectifs de l'architecture sont citées au point 3.1 du document de «déclaration de travail d'architecture».

3.2. Périmètre

Le périmètre de l'architecture est défini au point 3.2 du document de «déclaration de travail d'architecture».

3.3. Parties prenantes, préoccupations et vision

Les parties prenantes du projet d'architecture sont définies au point 3.3 du document de «déclaration de travail d'architecture».

4. CONDITIONS REQUISES POUR LA CONFORMITÉ

Les condition requises pour la conformité sont :

- 1. Faible couplage
- 2. Mise e place des standards de l'architecture
- 3. Les choix technologiques doivent s'aligner par rapport aux besoins business

Auteur: Samano CASTRE 1

5. PERSONNES ADOPTANT L'ARCHITECTURE

Les personnes adoptant l'architecture sont l'ensemble des parties prenantes de ce projet citées dans le point 3.3 du document de «déclaration de travail d'architecture».

6. MÉTRIQUES BUSINESS DE L'ARCHITECTURE

Les métriques business de ce projet d'architecture sont définies au point 8.1 du document de «déclaration de travail d'architecture».

7. ACCORDS DE SERVICE POUR L'ARCHITECTURE

Les accords de service pour l'architecture sont définies au point 5.1 du document de «spécification des conditions requises pour l'architecture».

8. PERSONNES APPROUVANT CE PLAN

Partie prenante	Fonction	Signature
Ash Callum	PDG (Président-directeur Général)	

9. CONCLUSION

Ce document de contrat d'architecture des utilisateurs business a été établi suite à la rédaction du document de travail d'architecture, dans le cadre du projet de développement de l'entreprise Foosus . Il a pour but, surtout pour du long terme, de limiter le risque de litiges, renforcer et sécuriser les relations entre les parties prenantes de ce projet.

Auteur : Samano CASTRE 2