Nome: Samantha Muller

Exercício 02: Estatística

1. Tipos de Variáveis

- Variáveis qualitativas: são características não numéricas de uma população ou amostra. Podem ser subdivididas em nominal e ordinal. Nominal quando não há uma ordem natural entre as categorias (ex: cor dos olhos), e ordinal quando existe uma ordem natural entre as categorias (ex: nível de satisfação em uma escala de 1 a 5).
- Variáveis quantitativas: representam medidas numéricas ou quantidades. Podem ser discretas ou contínuas. Discretas quando assumem valores separados e contáveis (ex: número de filhos), e contínuas quando assumem um intervalo continuo de valores (ex: altura, peso).

2. População e amostragem:

- População: conjunto completo de elementos que possuem a característica que está sendo estudada.
- **Amostragem**: processo de seleção de uma parte da população para representá-la. Tipos incluem amostragem aleatória simples, estratificada, por conglomerados, entre outros.

3. Medidas de centralidade

- **Média**: soma de todos os valores dividida pelo número total de observações.
- **Moda**: valor que aparece com maior frequência em um conjunto de dados.
- Mediana: valor central de um conjunto de dados ordenado, separando-o em duas partes iguais.

4. Medidas de Posição

- **Amplitude**: diferença entre o maior e o menor valor de um conjunto de dados.
- **Quartis**: divisões que dividem um conjunto de dados ordenado em quatro partes iguais.

5. Medidas de Dispersão

- Variância: média dos quadrados das diferenças entre cada observação e a média.
- Desvio Padrão: raiz quadrada da variância, medindo a dispersão dos dados em torno da média.

6. Distribuição Normal

Uma distribuição de probabilidade contínua, simétrica em torno da média, com a maioria dos valores agrupados no centro e caudas que se estendem infinitamente em ambas as direções.

7. Distribuição Binomial

Uma distribuição de probabilidade discreta que descreve o número de sucessos em uma sequência de tentativas independentes de um experimento com duas possíveis respostas (sucesso ou fracasso), com uma probabilidade fixa de sucesso em cada tentativa.

8. Outliers

Valores atípicos que se afastam significativamente da maioria dos outros valores em um conjunto de dados. Exemplo: em um conjunto de dados de salários de funcionários de uma empresa, um salário muito mais alto do que os demais pode ser considerado um outlier.

9. Probabilidade

Uma medida numérica da chance de que um evento ocorra, variando de 0 a 1, onde 0 significa impossibilidade e 1 significa certeza.

10. Teorema de Bayes

Uma teoria estatística que descreve a probabilidade de um evento, baseado em conhecimento prévio de condições que podem estar relacionadas ao evento. É fundamental em estatística, especialmente em inferência estatística e aprendizado de máquina, onde é usado para atualizar a probabilidade de uma hipótese à luz de novas evidências.