Slides elaborados por:

Professora: Luciana de Oliveira Rech

Adaptados por:

Ricardo Moraes

POO em Python Herança e Polimorfismo

```
ex_polimorfismo_veiculo.py
```

```
class Veiculo:
    def __init__(self, cor, marca, modelo, qtd_tanque):
        self.qtd_tanque = qtd_tanque
        self.modelo = modelo
        self.marca = marca
        self.cor = cor
    def abastecer(self, litros):
        print('Abastecendo...' + str(litros) + " litros")
        self.qtd_tanque += litros
    def imprime(self):
        print('O Veiculo: ' + self.marca + " " + self.modelo + " tem " + str(self.qtd_tanque) +
```

carro.py

```
from ex_polimorfismo_veiculo import Veiculo

class Carro(Veiculo):
    def __init__(self, cor, marca, modelo, qtd_tanque, ano):
        super().__init__(cor, marca, modelo, qtd_tanque)
        self.ano = ano
```

main.ipynb

```
from ex_polimorfismo_veiculo import Veiculo
from carro import Carro

veiculo1 = Veiculo('azul', 'scania', 'R459', 10)
carro2 = Carro('cinza', 'Honda', 'HRV', 15, 2020)

veiculo1.imprime()
veiculo1.abastecer(15)
veiculo1.imprime()
veiculo1.abastecer(35)
veiculo1.imprime()
```

Herança

O veículo scania R459 tem 10 litros no tanque Abastecendo... 15 litros O veículo scania R459 tem 25 litros no tanque Abastecendo... 35 litros O veículo scania R459 tem 60 litros no tanque Entendendo o funcionamento de polimorfismo...

- No exemplo, eu posso criar uma instância de veículo e também posso criar uma instância de carro.
 - Ambos objetos tem a habilidade de executar o método abastecer.
 - Porém, desejo inserir uma premissa: uma instância de Veículo não possui limite de capacidade para abastecer, enquanto que para uma instância de Carro existe o limite definido de 50 litros.

Necessidade do uso de polimorfismo



carro.py

```
1 from ex_polimorfismo_veiculo import Veiculo
3 class Carro(Veiculo):
     def __init__(self, cor, marca, modelo, qtd_tanque, ano):
       super().__init__(cor, marca, modelo, qtd_tanque)
5
       self.ano = ano
6
       self.limit = 50
8
9
10 -
     def abastecer(self, litros):
       print('Tentando abastecer ' + str(litros) + ' litros')
11
       if self.qtd_tanque + litros > self.limit:
12 -
         print('Capacidade máxima alcançada, foi possível abastecer: ' + str(self.limit - self.qtd_tanque), ' litros
13
         self.qtd_tanque = self.limit
14
15 -
       else:
         self.qtd_tanque += litros
16
```

main.ipynb

```
from ex_polimorfismo_veiculo import Veiculo
from carro import Carro

veiculo1 = Veiculo('azul', 'scania', 'R459', 10)
carro2 = Carro('cinza', 'Honda', 'HRV', 15, 2020)

carro2.imprime()
carro2.abastecer(10)
carro2.imprime()
carro2.abastecer(20)
carro2.imprime()
carro2.imprime()
carro2.imprime()
```

O veículo Honda HRV tem 15 litros no tanque
Tentando abastecer 10 litros
O veículo Honda HRV tem 25 litros no tanque
Tentando abastecer 20 litros
O veículo Honda HRV tem 45 litros no tanque
Tentando abastecer 50 litros
Capacidade máxima alcançada, foi possível abastecer: 5 litros
O veículo Honda HRV tem 50 litros no tanque

Exercício:

1)Implementar o código exemplo e complementar:

- inserir o controle de limite de 100 litros para veículos em geral, permitindo abastecer até encher o tanque. Enviar mensagem avisando que o tanque está cheio e quantos litros foi possível abastecer.
 - O limite de carro continua 50 litros.
- criar os métodos assessores dos atributos de veículos e carros (métodos get e set)
- Para o método impressão() das Classes Carro e Veículo, inserir a impressão de todos os atributos utilizando os métodos assessores (get).
- Simular a partir do main.ipynb situações de abastecimento e mostrar os relatórios.
 - Inserir uma invocação ao método set_limit(), alterando a capacidade do tanque do carro.