

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Linq.Expressions;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace S9EC1232024
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //Ejercicio Hora 1
            //INICIO

            //int hora;

            //Console.WriteLine("Ingrese la hora en formato 24 horas: ");
            //Asi se lee una variable int
            //hora = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

            //Proceso
            //if (hora <= 11)
            //{
            //    Console.WriteLine("Buenos días");
            //}
            //else if (hora >= 12 & hora <= 18)
            //{
            //    Console.WriteLine("Buenas tardes");
            //}
            //else if (hora >= 18 & hora<=24)
            //{
            //    Console.WriteLine("Buenas noches");
            //}else if (hora>24)
            //{
            //    Console.WriteLine("Hora invalida");
            //}

            //-----
            //Ejercicio Animales 2

            //Entradas
            //String sonido;

            //Console.WriteLine("Ingrese un sonido: muuu, cuack, pio, gua ");
            //sonido = Console.ReadLine();

            // switch (sonido)
            //{
            //    case "muuu":
            //        Console.WriteLine("Es una vaca");
            //        break;
            //    case "cuack":
            //        Console.WriteLine("Es un Pato");
            //        break;
            //    case "pio":

```

```

        // Console.WriteLine("Es un pollito");
        //break;
        // case "gua":
        //Console.WriteLine("Es un perro");
        //break;

        //-----
//Ejercicio For 3

String character;
int largo;

Console.WriteLine("Ingresa un caracter");
character = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Ingresa el largo");
largo = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

for (int i = 1; i < largo; i++)
{
    for (int j = 1; j < largo; j++)
    {
        Console.Write(character);
    }
    Console.WriteLine("");
}

//SIEMPRE SE PONE ESTO AL FINAL
Console.ReadKey();
//FIN-AREA DONDE SE PROGRAMA
}

}
}

```