

UNIVERSIDAD RAFAEL LANDÍVAR

FACULTAD DE INGENIERÍA

PRIMER SEMESTRE 2024

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL| SECCIÓN: 13



Universidad
Rafael Landívar
Tradición Jesuita en Guatemala

SEMANA 6

“PATRONES Y SUS RELACIONES”

ESTUDIANTE: EMILY SAMANTHA CÁRCAMO DE LEÓN

CARNÉ: 1232024

Guatemala, 19 de febrero, 2024

ACTIVIDAD EN CLASE

Concurso “¡EL Patrón!”

Los estudiantes se dividirán en 2 equipos e irán contestando preguntas relacionadas con el tema de clase y cultura general. Al final el equipo que tenga menos puntos tendrá que realizar una tarea extra.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Nos Dividimos en 2 grupos de 8 integrantes y cada uno respondió la mitad de las preguntas de la presentación.

Patrones

Un patrón es una sucesión de elementos que se construye siguiendo una regla.

Pueden ser signos orales, fenómenos naturales, gráficos, sucesiones numéricas

Tipos de patrones

Patrones de repetición

Son aquellos en los que **los distintos elementos siguen la regla de construcción de una forma periódica.**

Ejemplos:

ABABABABAB
123-123-123-123-
15835789142536

Patrones de recurrencia

Son aquellos en los que **la regularidad de la característica del patrón cambia y debe inferirse su regla de formación**, es decir, que puedes descubrir cuál será el siguiente elemento observando el comportamiento de los anteriores.

Ejemplos

ABADAFAHA...
1,3,5,7,9,11....21...
-5, 10, -8, -3, 1, 100, 14, -45...



Pregunta 1

¿Que sigue en la Serie?



- a. 
- b. 
- c. 
- d. 

RESPUESTA: A

Pregunta 2

¿Que sigue en la Serie?

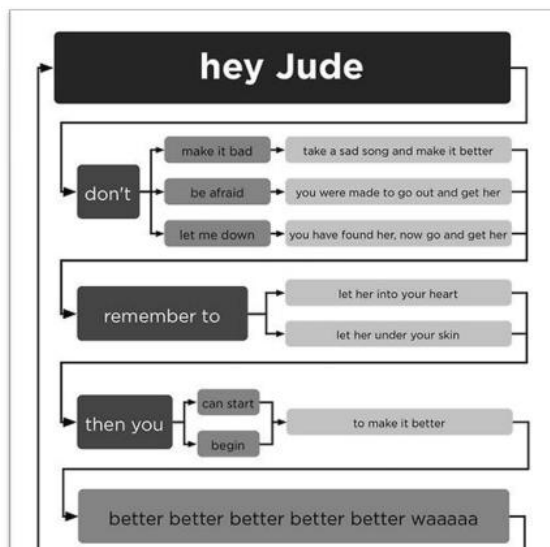
-6, 0, -4, 2, -2, 4, 0, _, 2, 8

- a. -4
- b. 6
- c. 4

RESPUESTA: B

Pregunta 3 – Cultura General

¿De quién es esta canción?



- a. The turtles
- b. Queen
- c. The Beatles

RESPUESTA: C

Pregunta 4

¿Cuál es el patrón de esta serie?



RESPUESTA: AÑOS BISIESTOS