

Tarea: Reproducción de sonido

Para esta tarea decidí utilizar un tema tenebroso para aprovechar el efecto que tienen ciertos sonidos en nosotros como espectadores.

Decidí que al entrar a la página hubiese un sonido que tuviese cierto suspenso, y que se pusiera automáticamente. Para esto use el código:

```
<audio id="audio2" src="bg.wav" autoplay>
</div>
```

Al usar el control “autoplay”, el sonido se activa apenas la página carga.

Para el segundo sonido, decidí usar otro sonido que asociaba con el tema, retando al espectador al preguntarle si tiene miedo y que se escuchase ese grito sobrehumano al contestar que no.

Esto lo logre mediante un botón y el siguiente código:

```
<div class="botones">
  <button id="play">No</button>
  <button id="stop">
    <a href="http://www.agkidzone.com/care-bears/">Stop</a></button>
  </div>
<script>
var playBtn = document.getElementById('play');
var stopBtn = document.getElementById('stop');
var playSound = function() {
  audio.play();
};
playBtn.addEventListener('click', playSound, false);
stopBtn.addEventListener('click', function(){audio.pause()}, false);
</script>
```

Usando JavaScript se controla cuando suena el botón, en función de un evento, es decir, cuando se presione sobre un botón suene determinado sonido previamente identificado.