

# GMM实现

## GMM实现理论

由于直接用MLE进行GMM求解无法得到解析解，因此我们使用EM算法对GMM模型进行求解。按照EM算法的求解步骤，GMM的求解分为三个步骤：

### 1. Expectation (期望)

由每类的后验概率算出期望。

$$p(z^{(i)} = j | x^{(i)}; \phi, \mu, \Sigma) = \frac{p(x^{(i)} | z^{(i)} = j; \mu, \Sigma) p(z^{(i)} = j; \phi)}{\sum_{l=1}^k p(x^{(i)} | z^{(i)} = l; \mu, \Sigma) p(z^{(i)} = l; \phi)} \quad (1)$$

### 2. Maximization (最大化)

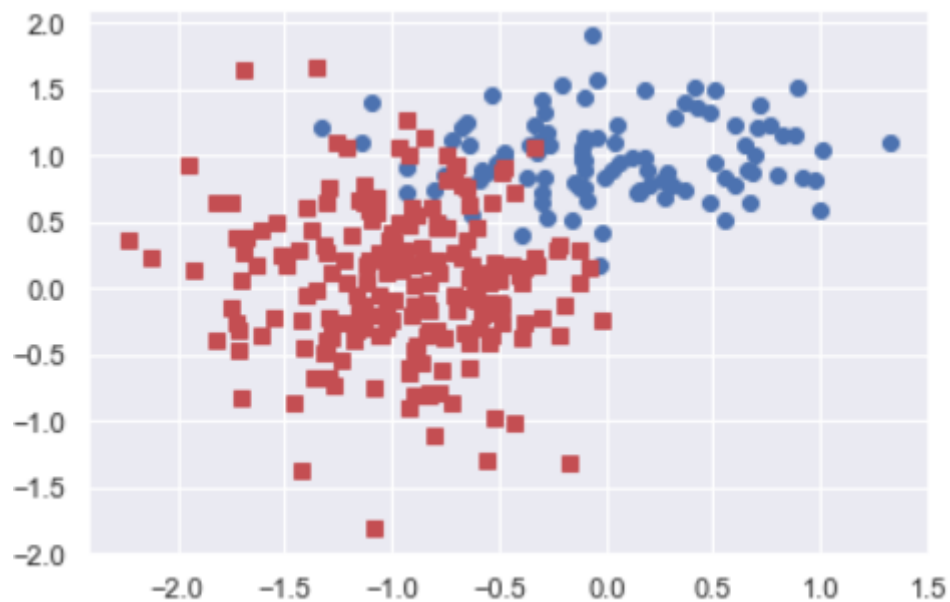
由EM的计算公式算出平均值，方差和各类响应。

$$\begin{aligned} \phi_j &:= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m w_j^{(i)} \\ \mu_j &:= \frac{\sum_{i=1}^m w_j^{(i)} x^{(i)}}{\sum_{i=1}^m w_j^{(i)}} \\ \Sigma_j &:= \frac{\sum_{i=1}^m w_j^{(i)} (x^{(i)} - \mu_j) (x^{(i)} - \mu_j)^T}{\sum_{i=1}^m w_j^{(i)}} \end{aligned}$$

### 3. 迭代以上两部直到收敛

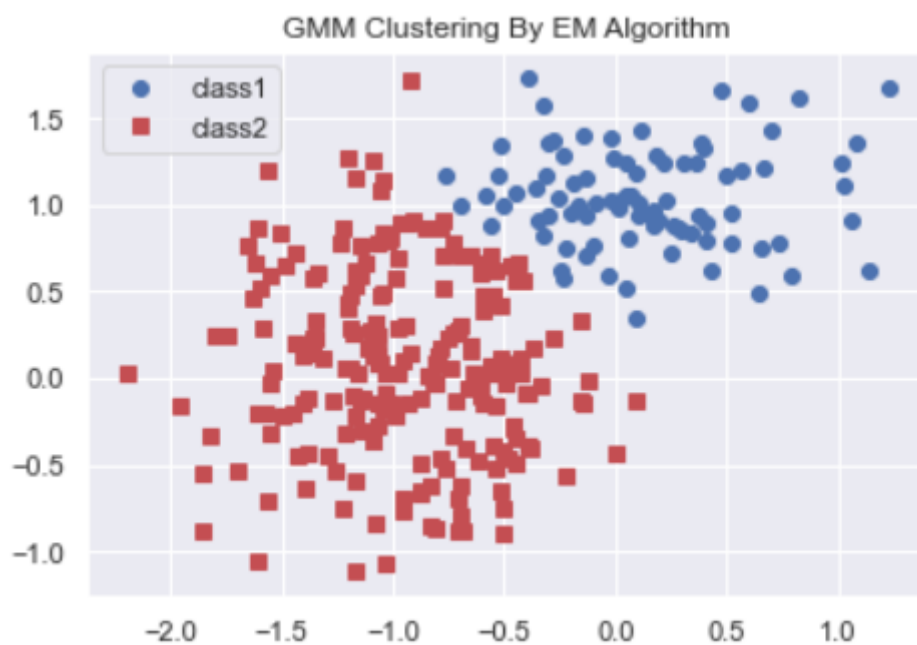
## 实验数据准备

实验数据由两个高斯分布组成，中心位置分别位于 [0,1] 和 [-1,0]，均方差矩阵分别为  $\begin{bmatrix} 0.3 & 0 \\ 0 & 0.1 \end{bmatrix}$  和  $\begin{bmatrix} 0.2 & 0 \\ 0 & 0.3 \end{bmatrix}$ 。其中第一类有100个点，第二个有200个点。

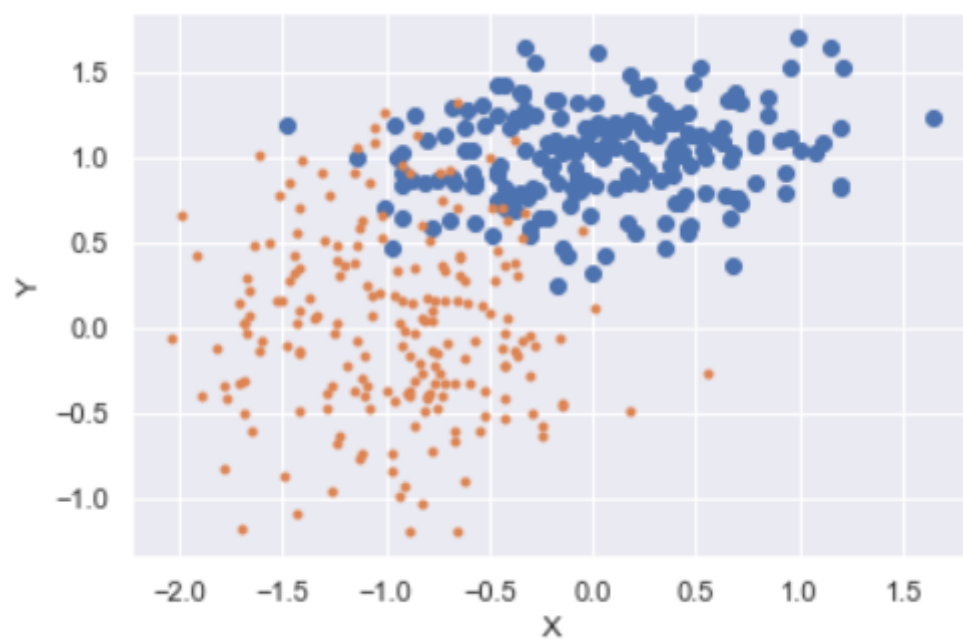
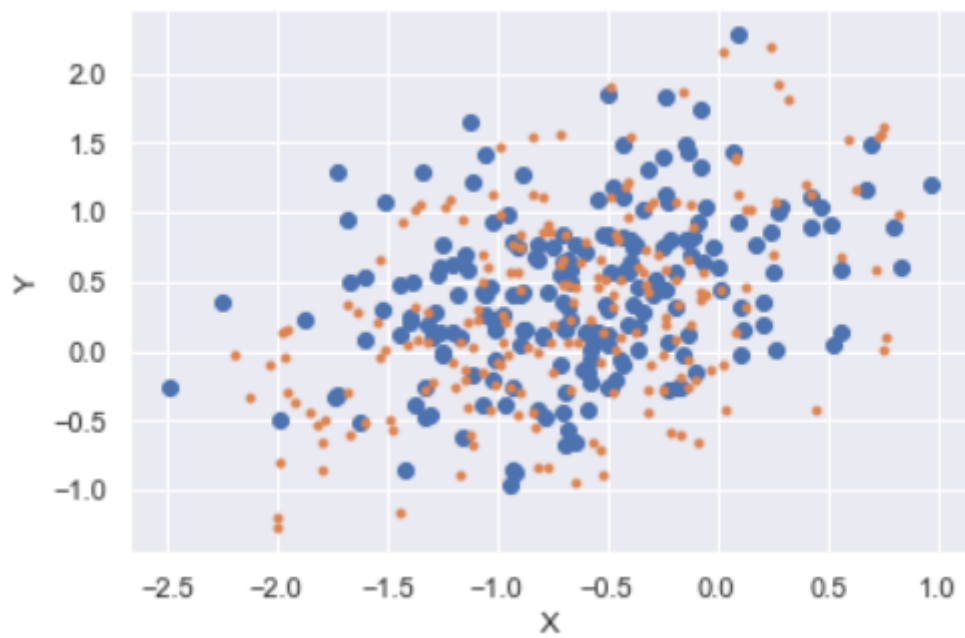


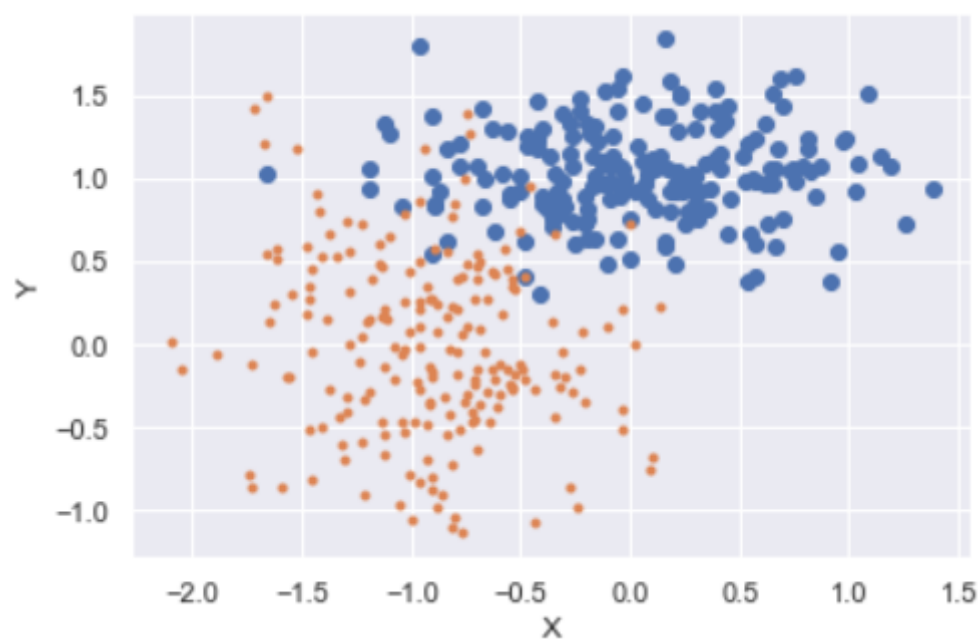
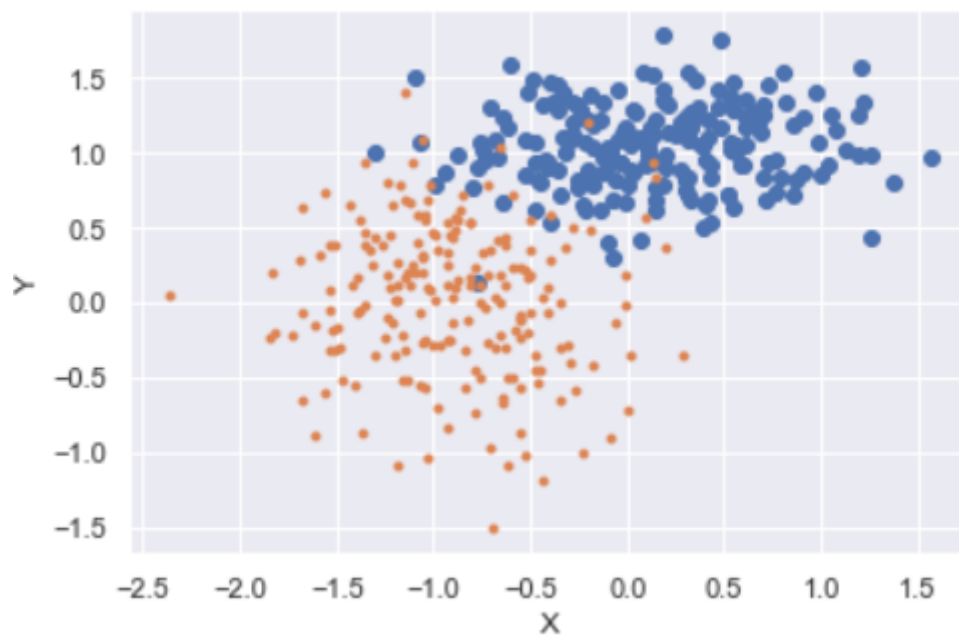
## 实验结果

通过300次迭代已大致收敛。分类结果。可以看到除了重叠处的有部分分错，其他分类结果很好。



我们再通过观察递归过程中的参数变化可以直观感受到收敛的过程。对0, 20, 40, 60, 80次迭代的高斯分布参数绘制散点图。可以看到由一开始初始化非常混乱的状态渐渐分开。





## 调用方法

python source.py