

## 第八周作业

为了保证测试用例的充足，本次作业的代码我都在leetcode上进行提交。

### 前序递归

题目要求输入为按照数组形式的二叉树，输出为前序遍历数组，主要函数int\* preorderTraversal(struct TreeNode\* root, int\* returnSize) 为固定格式，因此为了在层层迭代中形成数组，设置迭代函数 preorder，并引入参数arr和index。

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
 *     int val;
 *     struct TreeNode *left;
 *     struct TreeNode *right;
 * };
 */

/**
 * Note: The returned array must be malloced, assume caller calls free().
 */
#define MAX 1024

void preorder(struct TreeNode* root, int *arr, int* index){
    if(!root) return;
    arr[(*index)++] = root->val;
    preorder(root->left, arr, index);
    preorder(root->right, arr, index);
}

/**
 * Note: The returned array must be malloced, assume caller calls free().
 */
int* preorderTraversal(struct TreeNode* root, int* returnSize){
    *returnSize = 0;
    int *arr = (int*)malloc(MAX * sizeof(int));
    preorder(root, arr, returnSize);
    return arr;
}
```

测试结果

执行结果: 通过 [显示详情 >](#)

执行用时: **4 ms** , 在所有 C 提交中击败了 **55.67%** 的用户

内存消耗: **5.9 MB** , 在所有 C 提交中击败了 **100.00%** 的用户

炫耀一下:



## 中序递归

中序的代码同理与前序递归，只是有两句代码更换顺序，此处只展示测试结果。

二叉树的中序遍历

提交记录

68 / 68 个通过测试用例

执行用时: 0 ms

内存消耗: 5.9 MB

状态: 通过

提交时间: 0 分钟之前

## 后序递归

后序递归同理，此处只展示测试结果。

二叉树的后序遍历

提交记录

68 / 68 个通过测试用例

执行用时: 0 ms

内存消耗: 5.8 MB

状态: 通过

提交时间: 0 分钟之前

## 前序迭代

完全按照老师的说法，复现了邓俊辉老师的两种想法。

注意不要忘记一开始的压栈！

### 1. 指针法

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
 *     int val;
 *     TreeNode *left;
 *     TreeNode *right;
 *     TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
 * };
 */
class solution {
public:
    vector<int> preorderTraversal(TreeNode* root) {
        std::stack<TreeNode*> stack;
```

```

vector<int> vec;
TreeNode* cur = root;
stack.push(cur);
while(!stack.empty()) {
    if(cur!=NULL){
        vec.push_back(cur->val);
        stack.push(cur->right);
        cur=cur->left;
    }
    else{
        cur=stack.top();
        stack.pop(); }
}
return vec;}
};

```

## 测试结果

执行结果: 通过 [显示详情 >](#)

执行用时: **8 ms** , 在所有 C++ 提交中击败了 **13.23%** 的用户

内存消耗: **8.7 MB** , 在所有 C++ 提交中击败了 **100.00%** 的用户

炫耀一下:



## 2.朴素的第一种想法（就是左右子树都入栈那种）

```

/**
 * Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
 *     int val;
 *     TreeNode *left;
 *     TreeNode *right;
 *     TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
 * };
 */
class Solution {
public:
    vector<int> preorderTraversal(TreeNode* root) {
        std::stack<TreeNode*> stack;
        vector<int> vec;
        TreeNode* cur = root;
        stack.push(cur);
        while(cur!=NULL&&!stack.empty()) {
            cur=stack.top();
            stack.pop();
            vec.push_back(cur->val);
            if(cur->right!=NULL) stack.push(cur->right);
            if(cur->left!=NULL) stack.push(cur->left);
        }
        return vec;}
}

```

```
};
```

执行结果: 通过 [显示详情 >](#)

执行用时: **0 ms** , 在所有 C++ 提交中击败了 **100.00%** 的用户

内存消耗: **8.5 MB** , 在所有 C++ 提交中击败了 **100.00%** 的用户

炫耀一下:

