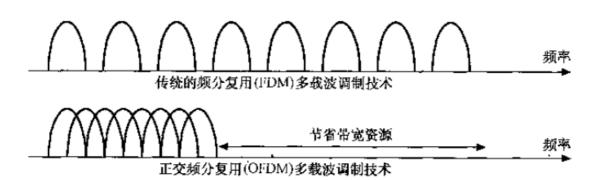
# OFDM报告

## OFDM概述

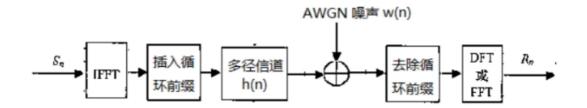


OFDM是"正交频分复用多载波调制技术"的英文缩写。由上图可知,FDM信号的子载波在频域上是没有重叠部分的,而OFDM信号的子载波在频域上具有重叠部分。OFDM在频域上由于存在重叠,因而在频域上并没有体现出正交性,而通过在频域和时域两个维度的联合使得子载波之间存在正交性。

由简化版框图以及要求, OFDM的实现分为:

- 1. 串并转换
- 2. ifft处理
- 3. 插入循环前缀
- 4. 多径信道以及AWGN噪声引入
- 5. 去除循环前缀
- 6. fft处理
- 7. 均衡
- 8. 并串转换
- 9. 判决

另外由于我对普通做法结果不太满意,引入了信道均衡,使得结果相对较好。



# 仿真参数:

- 1. 子载波数 N=256;
- 2. CP长度  $N_G = (1/16) N$ ;
- 3. 信道 h(n) 为一个总功率为1的复高斯变量;
- 4. 发送信号为 BPSK调制, 平均功率为1;
- 5. 信噪比为 0、5、10、15、20dB

## 代码解释

为了方便更改信道的数目,定义函数OFDM。输入参数分别为系统内block数目N,输入的0,1码流input,信道个数,以及信噪比。由于这里对5个不同信噪比进行测试,所以定义一个循环进行。期中输出uwfftoutput为经过fft的输出,用此结果来绘制星座图,uwoutput为判决后的结果,uwser为误码率。

```
for i=1:1:5
    [uwFFToutput(i,:),uwoutput(i,:),uwser(1,i)]=OFDM(N,input,1,(i-1)*5);
end
```

#### 串并转换

在函数OFDM中的第一步。这里的N取1000。concurrent为串并转换后的并行信号。

```
%输入信号的串行/并行变换
count=0;
concurrent=zeros(N,256);
for i=1:1:N
    for j=1:1:256
        concurrent(i,j)=input(1,count+j);
    end
    count=count+256;
end
```

### ifft与保护间隔

对并行信号进行ifft之后插入保护间隔。

```
OFDMinput=zeros(N,256);
for i=1:1:N
    OFDMinput(i,:)=sqrt(256)*ifft(concurrent(i,:));
end
%对并行输入信号插入保护间隔
OFDMprotect=zeros(N,272);
for i=1:1:N
    for j=1:1:16
        OFDMprotect(i,j)=OFDMinput(i,240+j);
    end
    for j=1:1:256
        OFDMprotect(i,j+16)=OFDMinput(i,j);
    end
end
```

#### 信道与噪声

对n\_channel个信道赋予复高斯随机变量并归一化,将此参数再与插入保护间隔后的信号卷积得到y0。

```
对OFDM的输出信号进行多径传播: 其中ak^2满足均匀分布
h=zeros(N,n_channel);
for i=1:1:N
h(i,:)=0.5.^0.5.*complex((randn(1,n_channel)),randn(1,n_channel));
end
```

再使用awgn函数引入白噪声。

```
y0=awgn(y0,SN,'measured');%将噪声加入到多径传播后产生的y0中
```

#### 去除循环前缀并fft

去除循环前缀并fft。

#### 均衡

因为不加均衡的结果不好,所以我在fft之后又加入了信道均衡。这一步主要完成的是信道均衡。之前在时域上,"多径传播"模拟真实信号传输的过程时,我们用信道抽头系数矩阵h与OFDM系统输出的信号进行卷积操作。假设我们通过某种方式得到了抽头系数矩阵h通过FFT得到的H,则为了消除时域上卷积引入的误差,我们在频域上将FFTout的信号点除H(按行处理),这样做可以有效避免多径传播的误差。

```
%均衡
H=zeros(N,256);
for i=1:1:N
     H(i,:)=fft(h(i,:),256);
end
for i=1:1:N
     FFTout(i,:)=FFTout(i,:)./H(i,:);
end
```

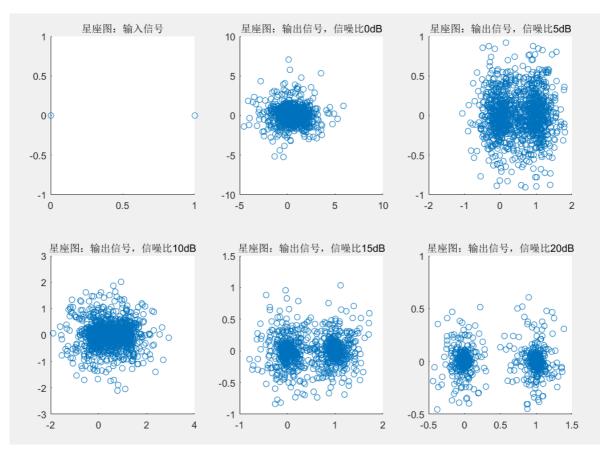
#### 并串转换及判决

```
FFToutput=zeros(1,(256*N));
count=0;
for i=1:1:N
   for j=1:1:256
        FFToutput(1,count+j)=FFTout(i,j);
    count=count+256;
end
%判决
output=zeros(1,(256*N));
for i=1:(256*N)
   if real(FFToutput(1,i))>0
        output(1,i)=1;
    else
        output(1,i)=0;
    end
end
```

## 结果分析

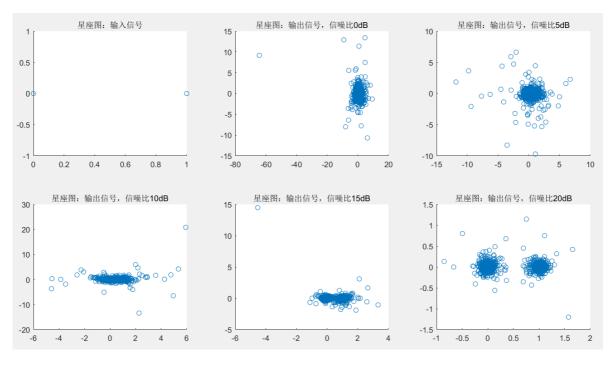
由老师的任务为抽头数为1和10的对比。

## 抽头数1



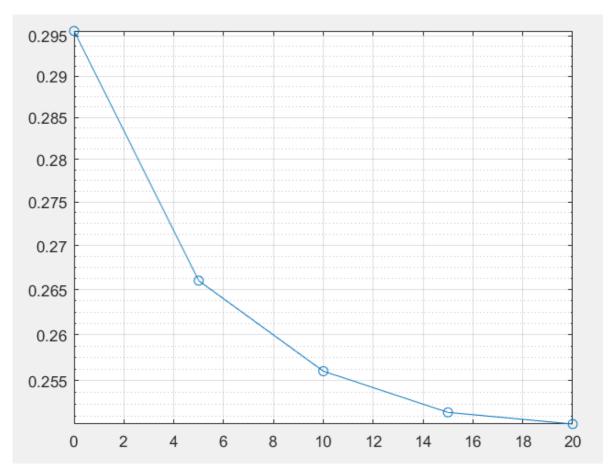
从星座图中可以看到,输入信号只有0和1两个值,之后随着信噪比的增大混在一起的点群渐渐分开,分到了0和1两侧。

#### 抽头数为10

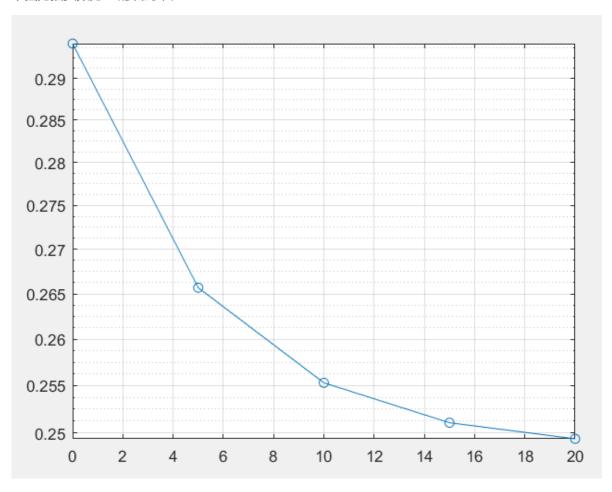


#### 误码率对比

下图为抽头数为一的误码率。



下图为抽头数为10的误码率。



# 讨论

- 1. 理论上来讲,信噪比越高误码率应该越小,因为信噪比越高由噪声引入的误差影响越小。这里的仿真结果证实了这一点。通过误码率曲线可知,随着信噪比的升高,误码率曲线平滑、单调下降,符合理论分析。
- 2. 由于进行了信道均衡,所以总体上来看,信道的误码率比未经过信道均衡时小了许多。未经信道均衡时,不论信噪比为多大,误码率都大概在50%左右;而经过信道均衡后,误码率变到了0.2左右
- 3. 改变信道抽头数目,误码率没有发现太大的变化,可以看到这种调整信道抽头的方式不能很明显地改变系统的功能。