



PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL EM ENGENHARIA ELÉTRICA

Universidade Federal de Campina Grande

Departamento de Engenharia Elétrica

Lista de Exercício - 5ª Semana

Lembre-se que um bom programador sempre:

- *Obedece a regra de Indexação;*
- *Comenta as linhas importantes do Código;*
- *Dá um bom nome para suas variáveis;*

Questão 01. Escreva um programa que leia a variável A e tenha uma função que calcule o dobro, o triplo e o quádruplo desse valor utilizando apenas os ponteiros B, C e D. O ponteiro B deve ser usada para calcular o dobro, C o triplo e D o quádruplo. Exiba os resultados na main para o usuário.

Questão 02. Escreva um programa que leia a variável R e nele implemente uma função que calcule a área da superfície e o volume de uma esfera de raio R. Essa função deve obedecer ao protótipo:

`void calc_esfera(float R, float *area, float *volume)`

Os resultados da área e do volume devem ser apresentados ao usuário pela função principal.

Questão 03. Escreva um programa que contenha duas variáveis inteiras. Compare seus endereços e exiba o maior **endereço**.

Questão 04. Faça um programa que leia 2 valores inteiros e chame uma função que receba estas 2 variáveis e troque o seu conteúdo, ou seja, esta função é chamada passando duas variáveis A e B por exemplo e, após a execução da função, A conterá o valor de B e B terá o valor de A.

Questão 05. Crie um programa que contenha um array contendo 5 elementos inteiros. Leia esse array do teclado e imprima o **endereço** das posições contendo valores pares.

Questão 06. Escreva uma função que aceite como parâmetro um array de inteiros com N valores, e determina o maior elemento do array e o número de vezes que este elemento ocorreu no array.

Por exemplo, para um array com os seguintes elementos: 5, 2, 15, 3, 7, 15, 8, 6, 15, a função deve retornar para o programa que a chamou o valor 15 e o número 3 (indicando que o número 15 ocorreu 3 vezes). A função deve ser do tipo void.

