

ETAPAS DO PROJETO

Criar um webapp de cinema usando Java e Spring Boot é um projeto interessante e útil para aprender mais sobre o desenvolvimento web com essas tecnologias. Vou guiá-lo passo a passo para configurar um projeto básico de um webapp de cinema.

1: Configurar o Projeto Spring Boot usando o Spring Initializr:

1. Acesse [Spring Initializr];
2. Configure as opções conforme necessário;
3. Adicionar as dependências;
4. Clicar em "Generate" para baixar o projeto e descompacte o arquivo.

2: Estrutura do Projeto

3: Configuração do Banco de Dados

4: Modelação das Entidades

5: Repositório

6: Serviço

7: Controlador

8: Templates Thymeleaf

9: Executar o Projeto