



Trabajo Practico N° 6:- Software – SO - Licencias



Sobre la presentación del Trabajo Práctico:

- ✓ Realizar la presentación del Trabajo Práctico en un archivo con el nombre: TP6-Apellido1Apellido2Apellido3Apellido4.docx. Sólo un integrante del grupo, debe subir el archivo.
- ✓ La actividad debe ser resuelta en forma individual. Puede utilizar Microsoft Word, Open Document para la presentación.
- ✓ El Trabajo Práctico se considerará Aprobado si se encuentran realizadas todas las actividades
- ✓ Agregar una carátula.

Modalidad de Trabajo: GRUPAL en forma COLABORATIVA y VIRTUAL.

RESOLUCION COMPARTIDA.

- Para la resolución del Trabajo Práctico N° 6, se requiere usar la herramienta Documento de Google Drive. Los integrantes del grupo deben coordinar y realizar sus aportes al documento verificando la de sus compañeros.
- Finalmente Descargar el archivo en formato .docx y subirlo al aula virtual.
- **Los grupos deben estar conformados por 3 a 4 estudiantes.**

ACTIVIDAD N° 1: Defina los siguientes conceptos

- a) Define el término software.
- b) Defina los siguientes términos:
Kernel, Shell, GUI, API, Multiprogramación, Multitarea, Multiusuario,
- c) Analice la clasificación del software, mencione dos ejemplos por cada una.
- d) ¿Qué diferencia existe entre un lenguaje de alto nivel y uno de bajo nivel?
- e) ¿Qué son los virus informáticos?
- f) En carácter grupal se pide debatir acerca de las siguientes afirmaciones indicando si son correctas:
 - Controla la entrada y salida de una computadora
 - Es un software de aplicación
 - Permite generar documentos de texto.
 - Asigna memoria a cada proceso
 - Permite conectarse a Internet
 - Organiza la información de los archivos en las unidades de almacenamiento
 - Permite escuchar música en formato MP3
 - Detecta errores y le informa al usuario de ellos
 - Responde a las indicaciones del usuario
 - Actualiza antivirus
 - Formatea un pendrive
 - Controla la fecha del calendario
 - Permite crear otros programas

ACTIVIDAD N° 2:

- a) Identifique cada S.O. de la imagen, luego indique en la tabla que condición cumple (marque con X).



S.O.	Monousuario	Multiusuario	Monotarea	Multitarea	Monoproceso	M. Simétrico	M.Asimétrico
Linux		X		X	--	--	--



ACTIVIDAD N° 3:

- Generalmente una obra artística pasa a ser de dominio público 50 años después de la muerte de su autor. ¿Qué significa esto? ¿Hay excepciones?
- ¿Existen películas “liberadas bajo dominio público”?
- Visita la web DigitalDarkNet, en esta página encontramos una elaborada lista de aplicaciones de dominio público divididas en diversas categorías: Windows, Macintosh, Internet, Juegos... La lista incluye un link a la página oficial, una pequeña descripción, el tipo de licencia que utiliza y el tipo de aplicación. <http://www.digitaldarknet.net/thelist/index.php?page=windows> ¿Cuál de estas aplicaciones utilizas normalmente? Menciona cinco y para que la usas.
- ¿Incumple Google la licencia GNU/GPL con Android?
- ¿Facebook es código libre?, si es así ¿que licencia tiene?
- La Fundación Mozilla es una organización sin ánimo de lucro que se dedica a la creación de software de código abierto, lo que significa que sus proyectos están disponibles tanto para la distribución como para la modificación. Las aplicaciones más populares de Mozilla son: Firefox, Thunderbird, Songbird, FileZilla y Seamonkey. ¿Qué función realiza cada una de estas aplicaciones?
- Observe las siguientes identificaciones y explica las diferencias sobre las siguientes licencias. ¿Qué derechos se ceden en cada una de ellas?



- Indique que licencias poseen los siguientes programas:
GOOGLECHROME, MICROSOFT XP, MOZILLA FIREFOX, AVIRAANTIVIRUS, ADOBE PHOTOSHOP, CORELDRAWX4, UBUNTU 10, JAVA 4.2, WINDOWS PHONE 8?

ACTIVIDAD N° 4: Aula Virtual (Individual)

Se ha habilitado un Foro de Opinión donde cada alumno deberá seleccionar algunas de las consignas planteadas luego de observar el video de referencia.