



## Hoja de Calificación [Práctica 2]

Fecha Calificación: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Nombre: Juan Pablo Samayoa Ruiz

Carne: 202109705

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
<b>VENTANA</b>	<b>5</b>		
Ventana principal del snake	5		
<b>Modo de Dificultad</b>	<b>5</b>		
Selección de la dificultad del juego	5		
<b>Inicio de juego</b>	<b>10</b>		
Botón para iniciar partida	10		
<b>Snake</b>	<b>40</b>		
Tamaño del snake	10		
Fruta aleatoria	10		
Cambio velocidad según intervalo	10		
Tablero	5		
Movimientos del snake	5		
<b>Reporte HTML</b>	<b>20</b>		
reporte del juego en html	20		
<b>MANUALES</b>	<b>10</b>		
Manual Tecnico	5		
Manual Usuario	5		
<b>PREGUNTAS</b>	<b>10</b>		
Pregunta 1	5		
Pregunta 2	5		
<b>TOTAL</b>	<b>100</b>		

**PENALIZACIONES:**

Los datos quemados tendrán una penalización del 15% sobre la nota total.

El uso de las librerías restringidas tendrá una penalización del 25% sobre la nota total.

Commit fuera de horario será penalizado con 20 % sobre la nota total.

No agregar a su auxiliar en el repositorio durante la fecha que dura la práctica tendrá una penalización del 20 % sobre su nota total.

## **ENTREGAS FUERA DEL HORARIO EN UEDI NO SERÁN CALIFICADAS.**

**NOTA:** Se prohíbe modificar código dentro de la calificación del proyecto/práctica.

**Cualquier copia total o parcial tendrá una ponderación de 0 y será reportada a la escuela de sistemas.**

Estoy conforme con la nota obtenida

---

Firma del Alumno  
Ó Coordinador de Grupo

---

Firma del Auxiliar