

Practica 2 segundo semestre 2022

LAB IPC1

Manual de usuario

Creado por: Juan Pablo Samayoa Ruiz
202109705

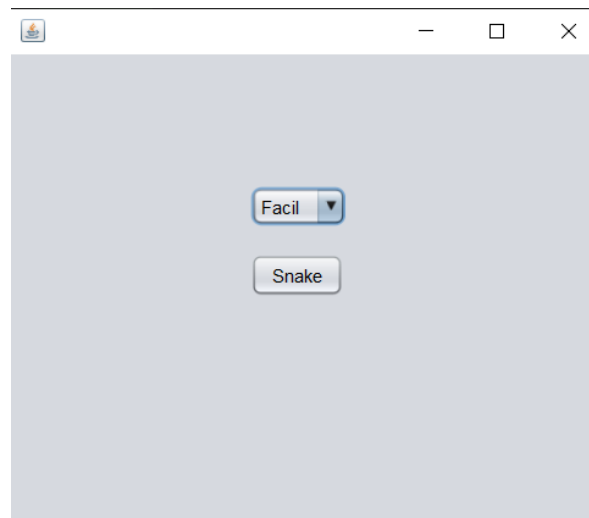


Nombre del
logotipo

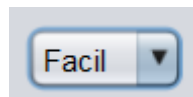
Contenido

- Inicio..... 3
 - Selección de dificultad 3
 - Inicio del juego:..... 3
- Juego snake 3
 - Tablero del snake 3
 - Control snake 4
 - Fin del juego 4
- Reporte..... 5

- Inicio



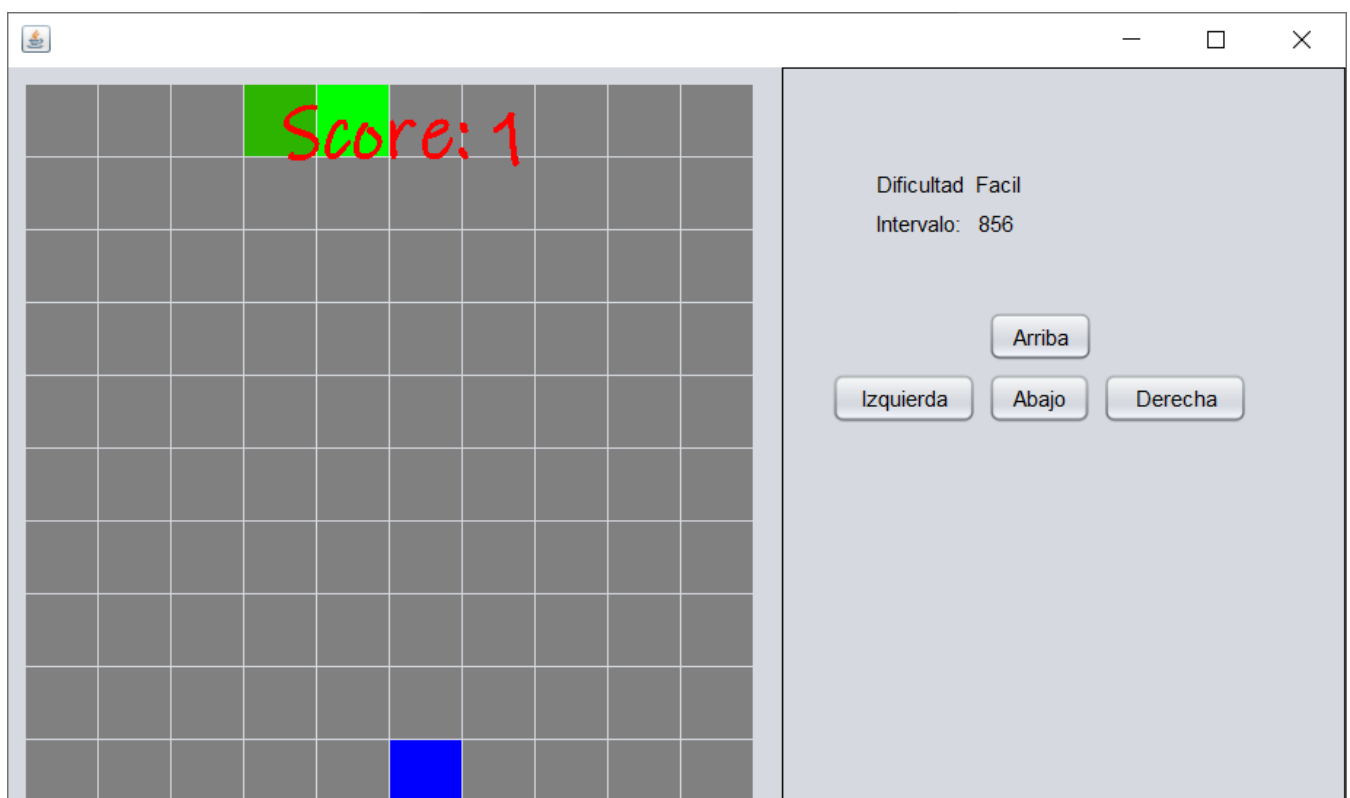
Selección de dificultad: Se selecciona la dificultad en la que se jugará el juego.



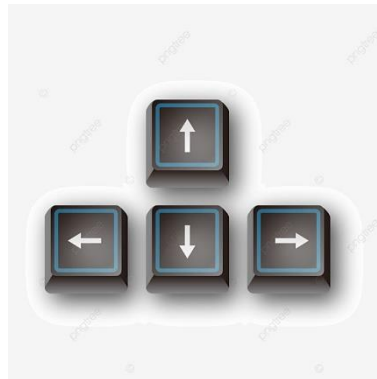
Inicio del juego: Te envia a otra ventana para iniciar el juego.

- Juego snake

Tablero del snake: Muestra el juego e inicia, de forma que hay que empezar a controlar a la serpiente

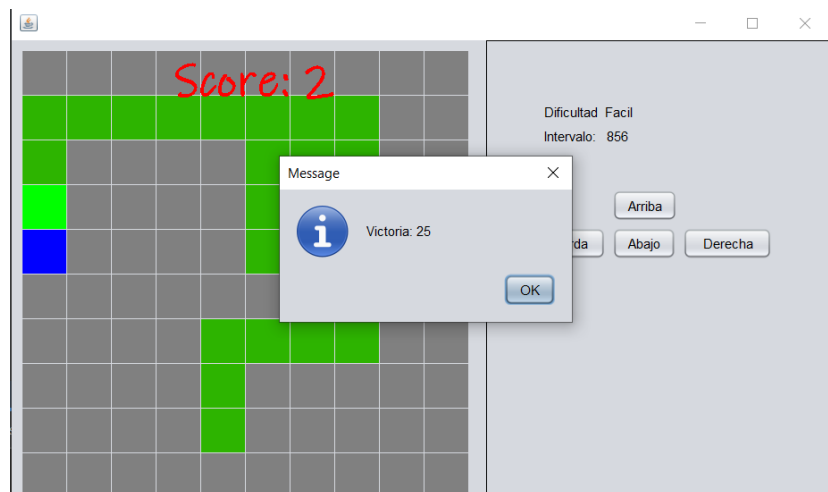


Control snake: La serpiente se empezará a mover y esta se tendrá que controlar con las teclas direccionales, al momento de controlarla el objetivo será ir comiendo los puntos azules que aparecen.

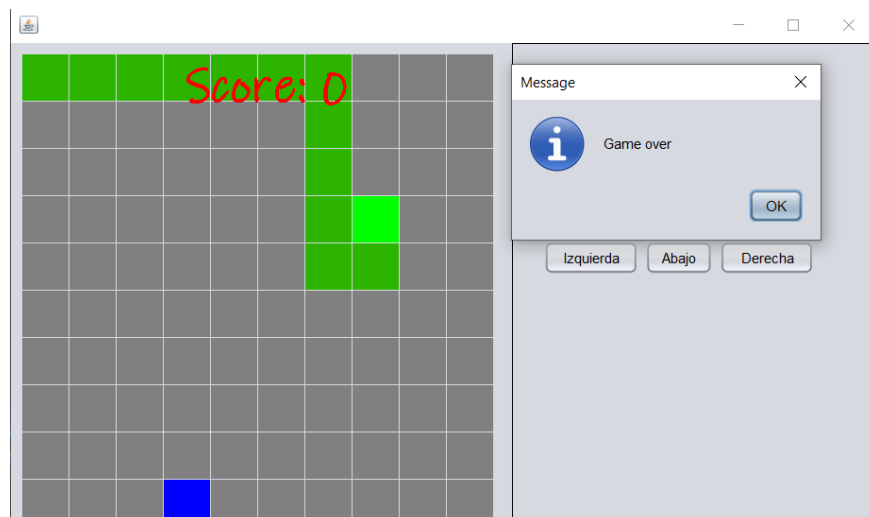


Fin del juego: El juego terminará al momento de que el jugador choque contra un muro, contra si mismo o cuando consiga que la serpiente mida 25 unidades.

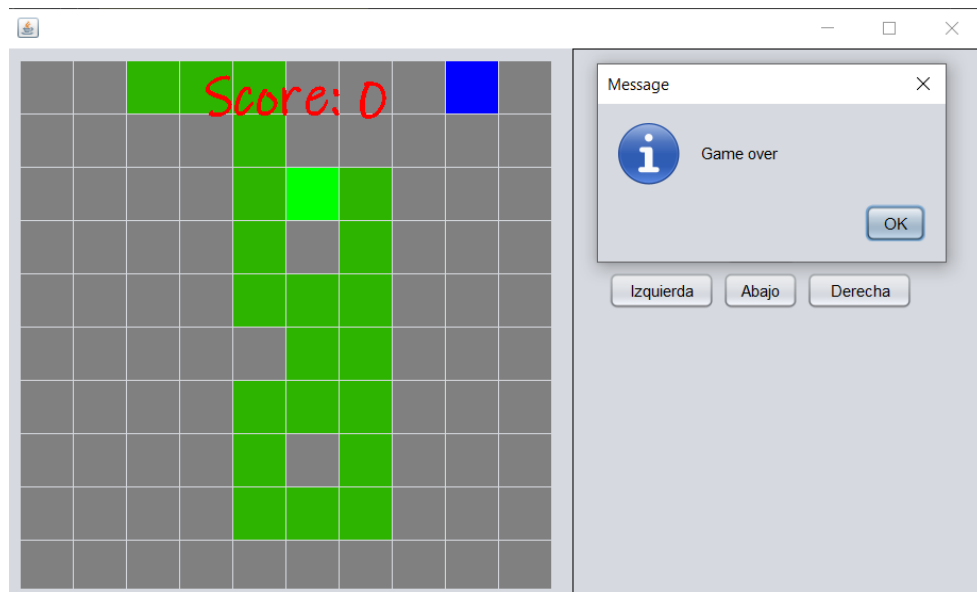
-Victoria



-Choque contra pared



-Contra sí mismo



- **Reporte**

Al momento de terminar la partida, teniendo en cuenta las 3 condiciones mencionadas en la parte jugable, este generará un reporte con las estadísticas de la partida.

REPORTE

Jugador	Dificultad	Tiempo transcurrido	Intervalo	Tamaño serpiente	Historial de movimientos
Juan Pablo Samayoa Ruiz-202109705	Facil	0	856	25	0