## Manual de usuario



10 ABRIL

**Estucturas de datos** 

Creado por: Juan Pablo Samayoa Ruiz

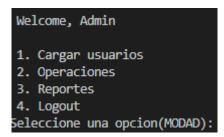
## Menu de inicio

## **Iniciar** sesion

```
    Login
    Salir
    Seleccione una opcion(INIT):
```

Se le solicitara al usuario que ingrese a su cuenta, ya se de administrador o de cliente, una vez el cliente haya ingresado este se le mostraran diferentes modulos dependiendo de que rol tengan

-Modulo de Admin



El modulo de admin proporciona las opciones de

1. cargar usuarios: el administrador cargara un json de clientes el cual cargara diferentes usuarios al sistema

2. Operaciones: El administrador podra imprimir, registrar, modificar y eliminar los datos de los clientes

Operaciones de Administrador 1. Clientes registrados 2. Registrar 3. modificar 4. eliminar 5. Regresar Seleccione una opcion (OPAD):

3. Reportes: El administrador podra buscar, usuarios, generar su arbol, y ver el nivel de capa en el que estos se encuentran

- Arbol B de usuarios
   Buscar usuarios
   Listar usuarios
   Regresar
   Eleccione una opcion(REPOAD):
- 4. Logout: El administrador cerrara sesión, sin embargo los datos y operaciones que este haya realizado se quedaran guardadas en la memoria del programa
- -Modulo de clientes proporciona las siguientes opciones

Welcome, Client AUX EDD10

1. Carga masiva
2. Imagenes
3. Reportes
4. Salir
Seleccione una opcion(MODC):

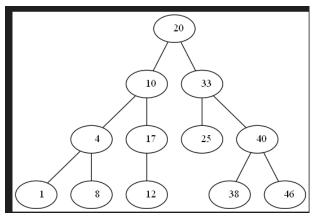
1. Carga masiva: A diferencia de la carga masiva del Administrador el cliente estará realizando 3 cargas de archivos: capas, imagens y albums

Capas:
 Imagenes:
 Albumes:
 Regresar
 Seleccione una opcion(C4C)

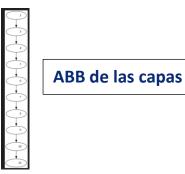
2. Imágenes: Se genera una imagen de las capas ingresadas al sistema



3. Reportes: El usuario estara generando diferentes reportes de las estructuras encargadas de almacenar la información de los archivos, tales como arboles B, ABB, AVL y matrices dispersas



(AVL de las imágenes ingresadas)



4. Salir: El cliente cierra sesion, pero su informcios sigue guardada