

۱- اگر نام کاربری به سرور ارسال شود امکان مدیریت نام کاربری و جلوگیری از نام های تکراری و بسیار امکانات دیگر ایجاد می شود. تمام پیکت های کپی شده با WireShark از نوع TCP بودند و برای هر ارسال و دریافت پیام سه مرحله ارسال اطلاعات در TCP با انجام می دادند.

ACK → ACK و PS# - د - سپس SYN, ACK → SYN → ACK

پورت های مربوط به Client توسط سیستم عامل مشخص شده اند در حالی که سرور پورت مشخص شده در کل را در اختیار دارد. البته که پورت که Client حاصل از نوع Private بودند.

۲- مانند سترین بالا تمام پیکت های ارسال شده از نوع TCP بودند و همه ویژگی های بالا را داشتند به علاوه هنگام خروج یکی از Client ها نیز در این مجموعه پیکت ثبت شد که flag ← RST, ACK فعال بوده.