

# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE INGENIERÍA DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN



# COMPUTACIÓN GRÁFICA e INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA

# Documento de Propuesta Proyecto

**NOMBRE COMPLETO:** N° de Cuenta:

-Hernández Alejo Ximena Gizell 317006126

-Hernández Hernández Samuel 316060497

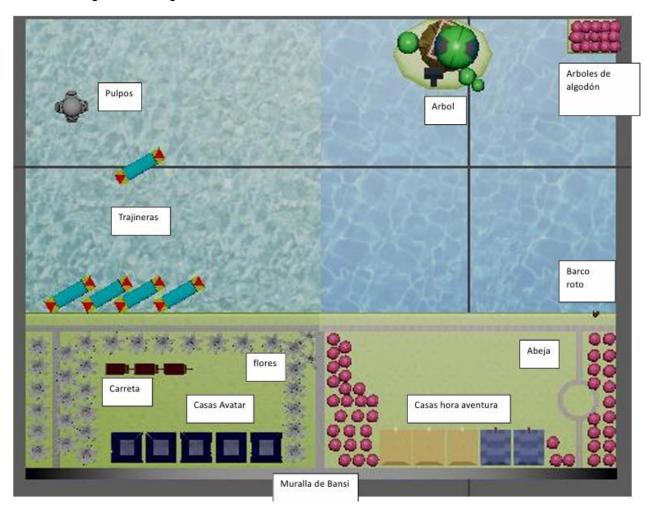
**GRUPO DE TEORÍA: 6** 

**SEMESTRE 2024-2** 

FECHA DE ENTREGA LÍMITE: 22/ Marzo/ 2024

CALIFICACIÓN:

## Boceto Croquis del mapa



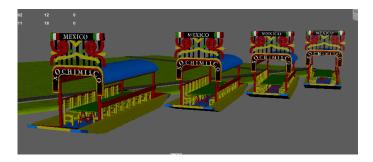
## Geometría

La geometría del proyecto se basa en dos universos de animación:

- Hora de aventura
- Avatar la leyenda de Aang

Estos se basan en vehículos, edificaciones, flora y fauna.

- Vehículos
  - Trajineras



o Carreta



### • Edificaciones

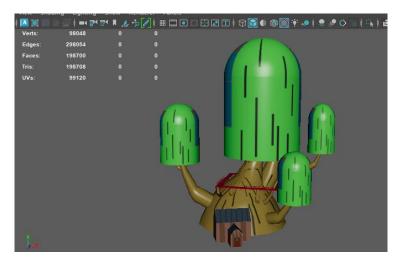
o Casa avatar



o Casas hora de aventura



## o Fuerte del árbol



## • Flora

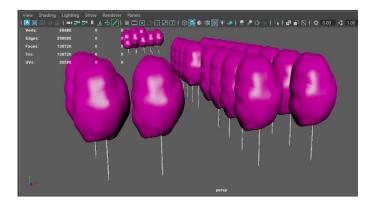
Lirio de fuego



# Azucena panda

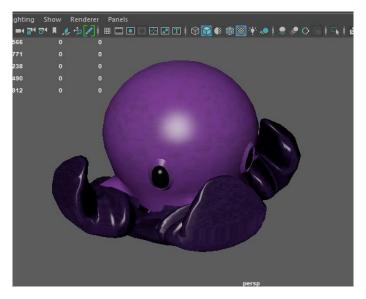


Arbol de dulce



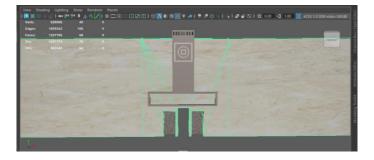
# • Fauna

Purple pentapus

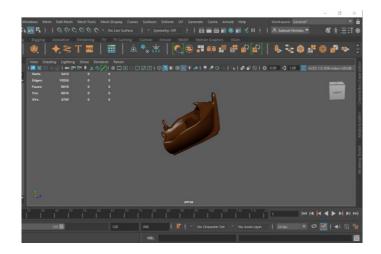


# • Adornos

o Puerta BaSingSe



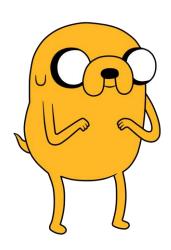
o Naufragio Hora de aventura



#### Avatar

Para el avatar se usó el modelo de Jake "El perro", el cual cuenta con:

- Creación de forma jerárquica, considerando elementos de un humanoide.
- Con textura y aplicación de algún material para interactuar con las luces.
- Animación de movimiento de brazos.





## Recorrido

- Cámara principal, en 3ra persona ligada al Avatar
- Cámara aérea para desplazarse en el plano.
- Posibilidad de cambiar de cámaras y posibilidad de guardar la información de cada una.

#### Iluminación

- 3 de tipo puntual
- 3 spotlight
- Por medio de un ciclo automático, se puede apreciar una luz que se enciende y apaga, similar a una luz que representa el Sol (día y noche).
- Skybox que dé la sensación de día y noche por medio de un cambio de textura

#### **Animaciones**

- Complejas
  - O Animación del agua del canal (río).
  - o Animación pulpo.
- Sencillas
  - Animaciones para recorrido de una trajinera.
  - o Animación de puerta.
  - Animación de luz.

#### **Comentarios**

• Hernández Alejo Ximena Gizell

El documento de propuesta tuvo que modificar según la situación, dado que se fueron reduciendo los miembros de equipo, sin embargo este sirvió para dar una nueva idea de cómo se vería el proyecto en su versión final.

Hernández Hernández Samuel

Este es una idea general sobre nuestro proyecto y los elementos que contiene, en el manual técnico se puede encontrar más detalles de los elementos, lamentablemente por el numero reducido de miembros en el equipo no se logró hacer mas de lo necesario.

#### Bibliografía.

- Ilustración plana de manzana cayendo | Vector Premium. (2023, October 29). Freepik. Retrieved March 18, 2024, from <a href="https://www.freepik.es/vector-premium/ilustracion-plana-manzana-cayendo\_82524525.htm">https://www.freepik.es/vector-premium/ilustracion-plana-manzana-cayendo\_82524525.htm</a>
- Lee, M. (n.d.). Jake | Hora de aventura Wiki | Fandom. Wiki Index | | Fandom. Retrieved March 18, 2024, from <a href="https://horadeaventura.fandom.com/es/wiki/Jake">https://horadeaventura.fandom.com/es/wiki/Jake</a>