

# Module 6.2 JS Retrogame - Play test en review

Naam tester(s): Valerio

Naam maker(s) geteste product: Sam, Walid

## Feedback

### Kwaliteit product

Kijk daarbij naar

- Beweging,
- Besturing,
- Beloning,
- Progressie,
- Uitwerking Thema,
- Instructie.

Noem voor elk onderdeel een Tip en/of een Top en geef ook aan **waarom**.

Het werkt, de character beweegt. Je krijgt punten als je een bolletje pakt, hoe meer bolletjes hoe meer punten dus er is progressie. Thema is leuk met ijs dus matched met winter. Instructies missen nog dus dat moet nog komen. Er moet ook nog een start menu komen en instellingen dat je dingen zoals geluid en moeilijkheid kan aanpassen. Beweeg bug fixen.

## Kwaliteit code

Kijk daarbij naar

- Leesbaarheid,
- Gebruik code conventies (zoals benaming variabelen),
- Overzichtelijkheid (gebruik functies of classes, structuur),
- Consequente code (altijd dezelfde schrijfwijze),
- Commentaar in code

Noem voor elk onderdeel een Tip en/of een Top en geef ook aan **waarom**.

De code is leesbaar met goede comments. Code gebruikt prima gebruik van functies, classes en structuur maar kan nog wel wat netter en beter. Schrijfwijze wordt ook consequent gebruikt dus dat is mooi. Code conventies worden ook goed gebruikt van gemaakt maar het kan nog wel netter en betere namen.

