

Module 6.2 JS Retrogame - Play test en review

Naam tester(s): Lars Mudde

Naam maker(s) geteste product: Walid en Sam (Bad ice cream)

Feedback

Kwaliteit product

Kijk daarbij naar

- Beweging,
- Besturing,
- Beloning,
- Progressie,
- Uitwerking Thema,
- Instructie.

Noem voor elk onderdeel een Tip en/of een Top en geef ook aan **waarom**.

De movement die werkt maar is nog redelijk basic, de movement mag iets smoother worden. En je kan nu als je heel snel klikt ook heel snel bewegen. Dus misschien iets van een timeout dat je niet zo snel kan smappen. Je kan punten verzamelen en als je alles eet dan krijg je een nieuw level. Er zit nog niet echt een instructie bij van hoe de game werkt. Het thema is ook duidelijk met het ijsje als player.

De game werkt als basis nu gewoon al goed en ziet er wel leuk uit het idee is ook leuk met de ijsjes als player en dat je later sneeuw kan blazen.

Kwaliteit code

Kijk daarbij naar

- Leesbaarheid,
- Gebruik code conventies (zoals benaming variabelen),
- Overzichtelijkheid (gebruik functies of classes, structuur),
- Consequente code (altijd dezelfde schrijfwijze),
- Commentaar in code

Noem voor elk onderdeel een Tip en/of een Top en geef ook aan **waarom**.

Als ik naar de code kijk dan zie ik gelijk al duidelijke comments in de code staan wat het al meer leesbaar maakt. De code is allemaal in het engels maar de comments zijn in het nederlands dus dat kan ook nog aangepast worden. Voor de code hebben ze wel redelijk dezelfde schrijfwijze. De code is ook wel overzichtelijk door het gebruik van classes en functies.