linea orizzontale

**Partecipanti**

Baratella Daniele

Baiosto Davide

Castrogiovanni Andrea

Chiesa Lorenzo

D’Assero Samuele

“Sports center app”/ “SportsHub”

# INTRODUZIONE

Si vuole realizzare un’applicazione web e mobile che faciliti l’incontro di domanda e offerta di campi per la pratica amatoriale di sport vari. In particolare, l’applicazione permetterà agli utenti di:

* trovare centri sportivi nelle vicinanze con campi di calcio (a 11, 7, 5), basket, pallavolo, tennis
* vedere caratteristiche e recensioni della struttura
* creare squadre/gruppi
* prenotare un campo a nome di un referente, eventualmente a cadenza regolare
* mettersi in lista d’attesa come individuo
* vedere un prospetto delle proprie prenotazioni e liste d’attesa
* organizzare tornei
* usufruire di sconti messi a disposizione dai centri sportivi
* indicare il proprio livello atletico e tecnico
* indicare in quali ruoli si è disponibili a giocare
* consultare i risultati di partite passate

I gestori dei centri sportivi potranno:

* mettere a disposizione diversi campi
* stabilire che tipi di sconto poter applicare

S’intende implementare meccanismi che promuovano il rispetto degli impegni presi sia nei confronti dei centri sportivi che degli altri utenti.

# SCOPO E MOTIVAZIONI

Esiste un’applicazione simile (Fubles), che però è limitata al calcio. Si vuole estenderne le funzionalità ad altri sport

# SVILUPPI FUTURI

* possibilità per i gestori di vedere un prospetto prenotazioni
* collegamento con Facebook, ecc.
* possibilità di pagare direttamente con carta di credito
* possibilità di indicare utenti con cui si preferisce non giocare
* pagina con eventuali news sull’applicazione ed eventi sportivi
* gallerie di foto