V2 2020-05-07

ФГАОУ ВО «Уральский федеральный университет имени первого

Президента России Б.Н.Ельцина»

Физико-технологический институт

Кафедра Технической физики

Спецификация

Преподаватель: Плотников В.Ю.

Студенты группы Фт-280007: Маров А.А.

Ахматгараев А.Р.

Екатеринбург 2020

Цель: Создание приложения для игры в шашки.

R1) Поддерживаемые платформы: ОС Windows 10 для ПК, ОС Android 9.0 и выше для смартфонов и планшетов.

R2) Запуск игры осуществляется посредством клика по иконке приложения. ***//доработать или убрать***

R3) После входа в приложение пользователю будет предложено начать новую игру, продолжить незаконченную игру, либо выйти из приложения.

R4) При выборе новой игры откроется меню второго уровня с предложением выбрать тип игры: локальная на одном устройстве, игра против бота.

R4A) При выборе игры с ботом, пользователю будет предложено выбрать один из трех уровней сложности игры: легкий, нормальный, сложный.

R5) Далее, открывается следующее меню, предлагающее выбрать вариант игры в шашки: русские или международные.

R6) Далее, открывается следующее меню, предлагающее выбрать режим игры: тренировочный или турнирный.

Отличия турнирного режима от тренировочного: ***//этот пункт можно перенести в другое место***

Тренировочный:

R7A1) После начала игры пользователю будет предложено выбрать цвет своих шашек: белые или черные.

R7A1A) При локальной игре на одном устройстве пункт R7A1 пропускается, игроки сами решают какой цвет шашек им выбрать.

R7A2) По ходу игры пользователь может отменить свой последний сделанный ход и сделать иной ход.

Турнирный:

R7B1) После начала игры цвет выбирается жребием 50% - белый, 50% - черный.

R7B1A) При локальной игре на одном устройстве пункт R7B1 пропускается, игроки сами решают какой цвет шашек им выбрать.