V2 2020-05-07

ФГАОУ ВО «Уральский федеральный университет имени первого

Президента России Б.Н.Ельцина»

Физико-технологический институт

Кафедра Технической физики

Спецификация

Преподаватель: Плотников В.Ю.

Студенты группы Фт-280007: Маров А.А.

Ахматгараев А.Р.

Екатеринбург 2020

Цель: Создание приложения для игры в шашки.

R1) Поддерживаемые платформы: ОС Windows 10 для ПК, ОС Android 9.0 и выше для смартфонов и планшетов.

R2) После входа в приложение пользователю будет предложено начать новую игру, продолжить незаконченную игру, либо выйти из приложения.

R3) При выборе новой игры откроется меню второго уровня с предложением выбрать тип игры: локальная на одном устройстве, игра против бота.

R3A) При выборе игры с ботом, пользователю будет предложено выбрать один из трех уровней сложности игры: легкий, нормальный, сложный.

R4) Далее, открывается следующее меню, предлагающее выбрать вариант игры в шашки: русские или международные.

R5) Далее, открывается следующее меню, предлагающее выбрать режим игры: тренировочный или турнирный.

Отличия турнирного режима от тренировочного: ***//этот пункт можно перенести в другое место***

R7A) Тренировочный:

R7A1) После начала игры пользователю будет предложено выбрать цвет своих шашек: белые или черные. От выбора цвета, в соответствие с правилами, зависит очередность хода.

R7A1A) При локальной игре на одном устройстве пункт R7A1 пропускается, игроки сами решают какой цвет шашек им выбрать.

R7A2) По ходу игры пользователь может отменить свой последний сделанный ход и сделать иной ход.

R7B) Турнирный:

R7B1) После начала игры цвет выбирается случайно: 50% - белый, 50% - черный.

**R7B1A) При локальной игре на одном устройстве пункт R7B1 пропускается, игроки сами решают какой цвет шашек им выбрать.**

**А зачем этот пункт, если игра в принципе онлайн не поддерживает?** 

R7B2) Наличие ограничения по времени в матче в соответствии с правилами.

R7B2A) Русские: 30 минут плюс 30 секунд на ход до конца партии каждому игроку.

R7B2B) Международные: 2 часа на 50 ходов и далее 1 час на каждые 25 ходов. Если игрок сделал соответствующее количество ходов, то ему добавляется его неизрасходованное время.

R8) Доска на экране отображается таким образом, чтобы в левом нижнем углу экрана находилось тёмное угловое поле. На ПК при смене хода меняется ориентация игровой доски, поворачиваясь на 180 градусов. В устройствах с Android расположение доски остается неизменным.

R9) Поддержка русского и английского языков. Выбор языка осуществляется автоматически на основе языка системы. Если язык системы русский, то выбирается русский язык, иначе английский.

R10) Таблица лидеров среди игроков.

R10A) При запуске приложения игроку необходимо ввести существующий логин/пароль, либо зарегистрироваться, указав логин, пароль и адрес электронной почты. После регистрации игроку присваивается уникальный идентификатор пользователя (ID), с помощью которого его можно идентифицировать в таблице лидеров.