

# 南京理工大学

## 2017 年硕士学位研究生入学考试试题

科目代码: 514

科目名称: 数据库与计算机网络

满分: 100 分

注意: ①认真阅读答题纸上的注意事项; ②所有答案必须写在答题纸上, 写在本试题纸或草稿纸上均无效; ③本试题纸须随答题纸一起装入试题袋中交回!

### 数据库

#### 一、填空题 (请在答题纸上标明序号, 共 10 分)

1、(每空 1 分, 共 6 分) 假设关系  $R(A, B)$  和关系  $S(B, C)$  分别有  $r$  个和  $s$  个元组, 且  $r > 0$ ,  $s > 0$ , 对于下面的表达式, 填写结果中可能出现的最多和最少的元组数目。

| 表达式                                | 最多的元组数目 | 最少的元组数目 |
|------------------------------------|---------|---------|
| $R \cup_{\rho_{S(A,B)}} S$         | ①       | ②       |
| $\Pi_{AC}(R \bowtie S)$            | ③       | ④       |
| $\Pi_B(R) - (\Pi_B(R) - \Pi_B(S))$ | ⑤       | ⑥       |

2、(2 分) 考虑以下关系声明:

CREATE TABLE R (a INT, b INT, c INT,

CHECK (3 < (SELECT AVG (b) FROM R)));

R 已包含元组 (1, 4, 14), (2, 3, 15) 和 (3, 3, 16), 若试图执行语句

DELETE FROM R WHERE a=1;

该语句将被\_\_\_\_\_ (允许、拒绝、置空或级联) 执行。

3、(2 分) 考虑以下关系声明:

CREATE TABLE Emps (id INT, ssNo INT, name CHAR(20), managerID INT); 若将该声明进行扩展, 使得 id 和 ssNo 均为 key (键), managerID 分量值必须出现在 id 属性的分量中, 请在下划线处填空, 完成对声明的扩展。

CREATE TABLE Emps (\_\_\_\_\_);

#### 二、设计题 (共 20 分)

1、(10 分) 考虑关系

$R(\text{student, name, course, grade, department, dean})$ , 其中属性依次表示学生学号、学生姓名、课程编号、成绩、院系、主任。规定:

☆学号唯一标识学生, 课程编号表意标识课程;

☆每个学生只有一个姓名, 只能所属一个院系。

☆每个院系只有一位主任。

☆每名学生可以选修多门课程;

☆每名学生在每门课程上只有一个成绩。

根据以上描述,

1) 给出关系  $R$  上的函数依赖。(3 分)

2) 找出关系  $R$  的所有键。(2 分)

3) 请问 R 最高满足第几范式? (2 分)

4) 若 R 不属于 3NF, 请将 R 分解, 使分解后的关系均满足 3NF。 (3 分)

2、(10 分) 为某医院管理系统设计数据库, 需要管理:

☆每名病人有唯一的身份证号、姓名和一家保险公司;

☆每名医生有唯一的工号、姓名、专业和办公室电话;

☆每名护士有唯一的工号、姓名、所属护士站编号和办公室电话;

☆每名医院管理人员有唯一的工号、姓名、所在管理部门和办公室电话;

☆医生、护士和管理人员均属于医院的职工;

☆每位病人在一次医疗服务中对应一名医生和若干名护士;

☆医生、护士都能为多次医疗服务, 病人也可接受多次医疗服务。

针对以上要求,

1) 请完成 E/R 图设计。注意正确地表示实体、属性、联系多重性和关键字。(5 分)

2) 请根据 E/R 图设计关系模式。注意正确表示属性和关键字。(5 分)

### 三、编程题 (共 20 分)

考虑一个大学篮球管理数据库的部分关系;

Player (playerID:int, Name: string, Number:int, TeamID:int,  
Position: string)

Team (TeamID:int, School: string, Mascot: string, Color: string)

Stats (Year:int, PlayerID:int, Points:int, FieldGoalPercent: int,

3PtFGP:int, Rebounds:int, Turnovers:int)

其中, Player 记录篮球运动员个人信息, 依次为运动员编号、姓名、球衣号、所在球队编号和位置 (后卫、前锋、中锋等); Team 记录球队信息, 依次为球队编号、所属大学、吉祥物和队服颜色 (绿色、黑色和橘色、黄色和绿色, 等); Stats 记录运动员每年统计信息, 依次为年份、运动员编号、得分、投篮命中率、三分球命中率、篮板球数和失误数。

回答以下问题:

1、基于以上关系模式, 用关系代数语言写出下列查询。(每小题 2 分, 共 6 分)

1) 列出“李华”所在大学。

2) 列出不是“后卫”的所有队员的名字。

3) 列出 2016 年投篮命中率最高值。

2、分别用单条 SQL 语言完成下列查询。(不允许出现 MINUS、INTERSECT、EXCEPT 关键字) (1、2 小题各 2 分, 3、4 小题各 3 分, 共 10 分)

1) 查询队服包含“黑色”的球队编号、所属大学和队服颜色。

2) 查询年度投篮命中率从未低于 50 的运动员编号、姓名和所在球队。

3) 查询 2016 年投篮命中率最高的运动员编号、姓名和所在球队。

4) 针对每个球队, 查询旗下运动员 2016 年平均得分和投篮命中率。

3、用 SQL 语言完成下列操作。(每小题 2 分, 共 4 分)

1) 编号为 123 的运动员转学后, 所在球队编号变更为 16, 球衣号未定。

2) 增加 2016 年 124 号运动员的统计信息: 得分 31, 投篮命中率 44.6, 投篮命中率为 39.7, 篮板球数 243, 失误数 67。

### 四、名词解释 (共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

1、拥塞控制

2、PDU

3、内容分布网络

4、无连接服务

5、生成树

6、毒性逆转

7、自治系统

9、层次选路 (Hierarchical Routing)

10、RTP

### 五、简答题 (共 5 题, 每小题 4 分, 共 20 分)

1、什么是 Socket? 什么是 SAP? 试对这两个概念进行比较。

2、简述 CSMA/CD 与 CSMA/CA 有什么不同? 无线网络为什么用 CSMA/CA?

3、按照五层网络协议模型, 试说明两个系统用户进程层之间的通信过程。

4、简述应用级网关的主要功能是什么? 应用级网关与分组过滤有什么不同?

5、按照如下公式计算往返延时与超时, 试解释计算过程是如何实现的? 这样计算得到的 TimeoutInterval 合理吗?

$$\text{EstimatedRTT} = (1-a) \times \text{EstimatedRTT} + a \times \text{SampleRTT} \quad (1)$$

$$\text{DevRTT} = (1-\beta) \times \text{DevRTT} + \beta \times (\text{SampleRTT} - \text{EstimatedRTT}) \quad (2)$$

$$\text{TimeoutInterval} = \text{EstimatedRTT} + 4 \times \text{DevRTT} \quad (3)$$

a 参考值为 0.125,  $\beta$  的推荐值为 0.25。

### 六、问答题 (共 2 题, 每题 5 分, 共 10 分)

1、如图 1 的网络, 按照标明的链路费用, 用 Dijkstra 算法计算出从 C 节点到所有网络节点的最短路径, 并画出最短通路树, 并给出路由表: 如果其他网络节点不用 Dijkstra 算法计算最短路径, 而采用 C 节点计算出来的最短通路树, 假设 C 节点将它计算出来的最短通路树发给其他节点, 试说明这样做的优点和缺点。

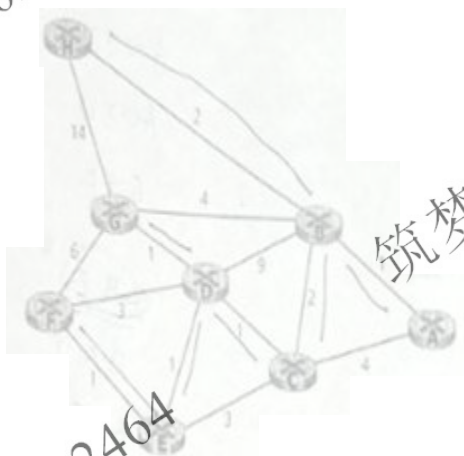


图 1;

2、图 2 是 rdt3.0 协议中发送方和接收方的有限状态图 (FSM), 指出 rdt3.0 sender 以及 rdt3.0 receiver 算法中存在的问题?

Rdt3.0 sender

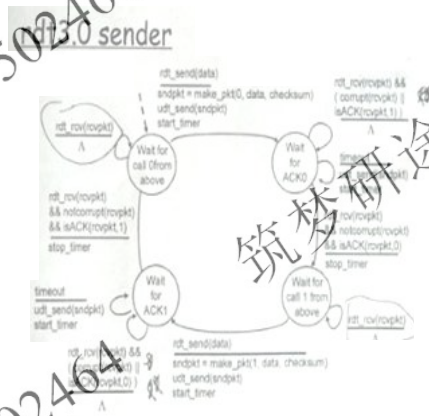


图 2:

# 南京理工大学2017年硕士学位研究生入学机试试题

(满分 120 分)

## 第1题：连续字母（标号：A，分值：20）

（时间限制：1000ms，内存限制 65536 KB）

### 题目描述

给你一个字符串，只包含大写字母，求同一字母连续出现的最大次数。例如“AAAABBCDHHH”，同一字母连续出现的最大次数为 4，因为一开始 A 连续出现了 4 次。

### 输入描述

每组输入第一行有一个整数 cases( $1 \leq \text{cases} \leq 100$ )，表示有 cases 个测试数据。接下来每行有一个子串 ( $1 < \text{长度} \leq 100$ )。

### 输出描述

输出对应每个子串同一字母连续出现的最大次数。

输入格式样例

3

AAAABBCDHHH

ISDHPSHFDAASDIAHSE

EEEEEEE

### 输出格式样例

4

## 第2题：疯狂的快递哥（标号：B，分值：20）

（时间限制：1000ms，内存限制 65536 KB）

### 题目描述

在一个非常景气的企业内，有一名疯狂的快递哥，做什么？当然是送快递了！一天，他有一件快递要送到城市 n，而他的 gps 坏了，不知道如何以最快的速度到达那里，就来寻求你的帮忙，该企业位于城市 1，你能在给定的地图中，替他安排路径，使得他能以最快速度到达目的地吗？（快递小哥行进速度不变）

### 输入描述

输入第一行含有两个数字 n 和 m，表明地图中城市数目和城市之间的路径的数目。城市 1 为快递小哥出发点，城市 n 为快递小哥的目的地。

接下来 m 行每行含有 3 个整数 a,b,c,表示城市 a 和城市 b 之间存在一条长为 c 的双向路径，两个城市间可能存在多条路径。

( $0 < n < 100, 0 < m < 10000, 0 < c < 1000000000$ )

### 输出描述

按行走顺序输出快递小哥所行走经过的城市，城市编号间以一个空格间隔，最后没有多余的空格，若无法到达城市  $n$ ，则输出 -1。（包括城市 1 和城市  $n$ ）

输入格式样例

```
5 6
1 2 1
2
3 4 5
3 5 10
1 3 2
4 5 4
```

输出格式样例

```
1 3 4 5
```

第 3 题: subrange\_sum (标号: C, 分值: 20)

(时间限制: 2000 ms, 内在限制 65536 KB)

题目描述

给一个含有  $c$  个整数的数组，求出有多少个下标连续的区间，使得区间内所有数字的和大于等于  $x$ 。

输入描述

第一行两个整数  $c, x$  ( $0 < c \leq 1000000, -100000000 \leq x \leq 100000000$ ) 第二行有  $c$  个整数 (每个数字的绝对值小于等于 100, 数字之间用空格隔开)。

输出描述

输出一个整数，表示所求的个数。

输入格式样例

```
3 2
2 -4 7
```

输出格式样例

```
4
```

对于有 3 个整数构成的数组而言，总共有 6 个下标连续的区间，他们的和分别为:  $2=2-4=-4$   
 $7=72+-4=-2-4+7=32+-4+7=5$  其中有 4 个和大于等于 2，所以答案等于 4。

第 4 题: 进制转化 (标号: D, 分值: 20)

(时间限制: 1000 ms, 内存限制 65536 KB)

题目描述

给定一个十进制正整数，要求输出这个正整数的二进制数、八进制数和十六进制数。

输入描述

输入数据只有一行，包含一个十进制正整数  $x$  ( $1 \leq x \leq 1000000000$ )

输出描述

输出一共 3 行，第一行输出二进制数，第二行输出八进制数，第三行输出十六进制数。十六进制数中的字母采用大写字母。

输入格式样例

13

输出格式样例

1101

15

63

提示

十六进制中，A=10，B=11，C=12，D=13，E=14，F=15

**第 5 题：疯狂的修路哥**（标号：E，分值：20）

（时间限制：1000 ms，内存限制 65536 KB）

**题目描述**

在一个发展中的城市，由于地区的分布散乱，交通极不方便，政府打算修建一些路使这些地区两两之间直接连接或间接连接，现政府想请你帮忙编写一个程序来解决这个问题，为了简化问题，这些地区被编号为 1~n，而路的修建代价即为其长度。

**输入描述**

输入第一行包含一个数字 n，代表城市的数量。

接下来的第 i 行含每行包含 2 个整数数字 xi 和 yi，为城市 i 平面坐标。

（ $0 < n < 100$ ,  $0 \leq x_i, y_i \leq 100000$ ）

**输出描述**

输出仅含一个数字，即为修建路所花费的代价，小数点都保留两位小数。

输入格式样例

4

0 0

100 0

0 1

1 100

输出格式样例

102.00

**第 6 题：最长回文子序列**（标号：F，分值：20）

（时间限制：1000 ms，内存限制 65536 KB）

**题目描述**

给定一仅由大小写字母组成的字符串，求其回文子序列的最大长度，回文子序列指正着反着读都一样的子序列，如 madam。本题中大小写不敏感，即 a 和 A 可以看做是一样的。

**输入描述**

输入包含一行字符串，其长度不超过 300。

**输出描述**

输出该字符串最长回文子序列的长度。

输入格式样例



ABCDca

输出格式样例

5

提示

子序列不要求连续。



# 南京理工大学

## 2017 年硕士学位研究生入学复试上机试题

(参考答案)

第一题:

```
#include<iostream>
#include <string>
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
    int n;
    int count[100];
    cin >> n;
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
```

```
        string s;
        cin >> s;
        count[i] = 1;
        int countt = 1;
```

for (int j = 0; j < s.length(); j++)//从第一个开始比较, 相同的加 1, 然后和原来存的次数比较, 小于不改变, 大于改变, 并重新计数

```
{
    if (s[j] == s[j+1])
        countt++;
    else
    {
        if (countt > count[i])
        {
            count[i] = countt;
            countt = 0;
        }
    }
}
```

```
for (int i = 0; i < n; i++)
    cout << count[i]<<endl;
```

```
return 0;
```

```
}
```

第二题:

5 6  
1 2 1  
2 3 4  
3 4 3  
3 5 10  
1 3 2  
4 5 4

求最短路径问题

答案:

第三题:

```
#include<iostream>
using namespace std;
```

```
int main()
{
    int c, x;
    cin >> c >> x;
    int a[10000];
    for (int i = 0; i < c; i++)
    {
        int s;
        cin >> s;
        a[i] = s;
    }
    int count = 0; //大于等于的个数
    int bijiao = 0; //当前比较的数字和
    for (int i = 1; i <= c; i++) //比较长度从 1 到 c, 比较次数从 c 到 1
    {
        for (int j = 1; j <= c - i + 1; j++) //执行比较次数
        {
            for (int t = 0; t < i; t++) //从 0 开始比较, 长度为 i
            {
                bijiao = bijiao + a[j-1];
            }
            if (bijiao >= x)
                count++;

            bijiao = 0;
        }
    }
}
```

```
cout << count << endl;
return 0;
```

```
},
```

#### 第四题:

十进制整数转换为二进制整数采用"除2取余, 逆序排列"法。

具体做法是: 用2整除十进制整数, 可以得到一个商和余数; 再用2去除商, 又会得到一个商和余数, 如此进行, 直到商为0时为止, 然后把先得到的余数作为二进制数的低位有效位, 后得到的余数作为二进制数的高位有效位, 依次排列起来。

//进制转化

```
#include<iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
void main()
```

```
int n, i, j = 0;
```

```
int a[1000]; //存储2进制编码
```

```
cin >> n;
```

```
i = n;
```

```
//转换为2进制
```

```
while (i) //对2取余并除2, 直到商为0时为止
```

```
{
```

```
    a[i] = i % 2;
```

```
    i /= 2;
```

```
    j++;
```

```
}
```

```
for (i = j - 1; i >= 0; i--) //逆序输出
```

```
    cout << a[i];
```

```
cout << endl;
```

```
//转换为8进制
```

```
i = n, j = 0;
```

```
while (i) //对8取余并除8, 直到商为0时为止
```

```
{
```

```
    a[j] = i % 8;
```

```
    i /= 8;
```

```
    j++;
```

```
}
```

```
for (i = j - 1; i >= 0; i--) //逆序输出
```

```
    cout << a[i];
```

```
cout << endl;
```

```
//转换为16进制
```

```
i = n, j = 0;
```

```
while (i) //对16取余并除16, 直到商为0时为止
```

```

{
    a[j] = i % 16;
    i /= 16;
    j++;
}
for (i = j - 1; i >= 0; i--)//逆序输出
{
    if (a[i] == 10)
        cout << 'A';
    else
        if (a[i] == 11)
            cout << 'B';
        else
            if (a[i] == 12)
                cout << 'C';
            else
                if (a[i] == 13)
                    cout << 'D';
                else
                    if (a[i] == 14)
                        cout << 'E';
                    else
                        if (a[i] == 15)
                            cout << 'F';
                        else
                            cout << a[i];
    cout << " ";
}
}

```

第五题:

求图的最小生成树

求图的最小生成树主要有两种经典算法:

1.普里姆算法

时间复杂度为  $O(n^2)$ .适合于求边稠密的最小生成树。

2.克鲁斯卡尔算法

时间复杂度为  $O(e \log e)$ ( $e$  为网中边数), 适合于求稀疏网的最小生成树。

第六题:

```

#include <string>
#include<iostream>
using namespace std;
string findLongestPalindrome(string &s);
void main()

```

```

{
    //首先将大写字母都变成小写字母
    string s;
    cin >> s;
    int len = s.size();
    for (int i = 0; i < len; i++)
    {
        if (s[i] >= 'A' && s[i] <= 'Z')
        {
            s[i] += ('a' - 'A');
        }
    }
    cout << findLongestPalindrome(s).length();
}

```

string findLongestPalindrome(string &s) //求回文子串

```

int length = s.size();//字符串长度
int maxlength = 0;//最长回文字符串长度
int start;//最长回文字符串起始地址
for (int i = 0; i < length; i++)//起始地址
{
    for (int j = i + 1; j < length; j++)//结束地址
    {
        int tmp1, tmp2;
        for (tmp1 = i, tmp2 = j; tmp1 < tmp2; tmp1++, tmp2--)//判断是不是回文
        {
            if (s.at(tmp1) != s.at(tmp2))
                break;
        }
        if (tmp1 >= tmp2 && j - i > maxlength)
        {
            maxlength = j - i + 1;
            start = i;
        }
    }
}
if (maxlength > 0)
    return s.substr(start, maxlength);//求子串
return NULL;

```