```
#include <stdio.h>
// Ahmed Samed Akbulut

int main()

char s[25];
float pi;
pi=3.14;

printf("islem yapmak istediginiz geometrik sekli giriniz (Ucgen,Dikdortgen,Cember):\n");

scanf("%s", %s);

if(strcmm(s, "Ucgen") == 0){
    int taban_uzunlugu;
    int ucgen_alan;
    printf("Taban uzunlugun giriniz:\n");
    scanf("%d", %taban_uzunlugu);
    printf("Yuksekligi giriniz :\n");
    scanf("%d", %taban_uzunlugu"yukseklik)/2);
    printf("Vuksekligi giriniz :\n");
    scanf("%d", %byukseklik);
    ucgen_alan = ((taban_uzunlugu"yukseklik)/2);
    printf("Ucgenin alani = %d",ucgen_alan);
}

slas if(.trcmm(s, "Dikdortgen") == 0){
    int uzun_kenar;
    int kisa_kenar;
    int dikdortgen_alan;
    printf("Uzun kenarn giriniz :\n");
    scanf("%d", &uzun_kenar);
    int dikdortgen_alan = uzun_kenar;
    int dukartgen_alan = uzun_kenar;
    int dukartgen_alan = uzun_kenar;
    int dukartgen_alan
```

```
input

| ^~~~~

islem yapmak istediginiz geometrik sekli giriniz (Ucgen, Dikdortgen, Cember):

Jogen
Taban uzunlugunu giriniz:

10

Cuksekligi giriniz :

5

Jogenin alani = 25

...Program finished with exit code 0

Press ENTER to exit console.
```

```
else if(strcmp(s, "Dikdortgen") == 0){
           int uzun_kenar;
           int kisa_kenar;
           int dikdortgen_alan;
           printf("Uzun kenari giriniz :\n");
              nf("%d", &uzun_kenar);
           printf("Kisa kenari giriniz :\n");
              nf("%d", &kisa_kenar);
           dikdortgen_alan= uzun_kenar*kisa_kenar;
           printf("Dikdortgenin alanı= %d", dikdortgen_alan);
      else if(strcmp(s, "Cember")==0){
           int yaricap;
                f("Yaricapi giriniz :\n");
                ("%d", &yaricap);
           float cember_alan= (pi*(yaricap*yaricap));
          printf("Cemberin alani= %f", cember_alan);
      }
          return 0;
  47
İslem yapmak istediginiz geometrik sekli giriniz (Ucgen, Dikdortgen, Cember):
Taban uzunlugunu giriniz:
10
Yuksekligi giriniz :
Ucgenin alani = 25
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```