

第2章 知识表示方法部分参考答案

- 2.8 设有如下语句,请用相应的谓词公式分别把他们表示出来:
- (1) 有的人喜欢梅花,有的人喜欢菊花,有的人既喜欢梅花又喜欢菊花

解: 定义谓词

P(x): x 是人

L(x,y): x 喜欢 y

其中, y 的个体域是(梅花, 菊花)。

将知识用谓词表示为:

- (∃x)(P(x)→L(x, 梅花)∨L(x, 菊花)∨L(x, 梅花)∧L(x, 菊花))
- (2) 有人每天下午都去打篮球。

解: 定义谓词

P(x): x 是人

B(x): x 打篮球

A(y): y 是下午

将知识用谓词表示为:

 $(\exists x)(\forall y)(A(y)\rightarrow B(x)\land P(x))$

(3) 新型计算机速度又快,存储容量又大。

解: 定义谓词

NC(x): x 是新型计算机

F(x): x 速度快

B(x): x 容量大

将知识用谓词表示为:

 $(\forall x) (NC(x) \rightarrow F(x) \land B(x))$

(4) 不是每个计算机系的学生都喜欢在计算机上编程序。

解: 定义谓词

S(x): x 是计算机系学生

L(x,pragramming) x 喜欢编程序

U(x,computer) x 使用计算机

将知识用谓词表示为:

 $\neg (\forall x) (S(x) \rightarrow L(x, pragramming) \land U(x, computer))$

(5) 凡是喜欢编程序的人都喜欢计算机。

解: 定义谓词

P(x): x 是人

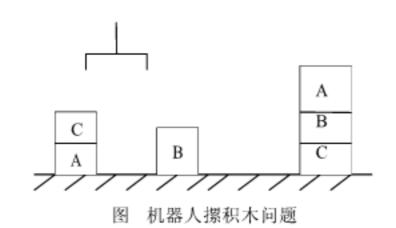
L(x,y): x 喜欢 y

将知识用谓词表示为:

 $(\forall x) (P(x) \land L(x, pragramming) \rightarrow L(x, computer))$



2.9 用谓词表示法求解机器人摞积木问题。设机器人有一只机械手,要处理的世界有一张桌子,桌上可堆放若干相同的方积木块。机械手有个操作积木的典型动作:从桌上拣起一块积木;将手中的积木放到桌之上;在积木上再摞上一块积木;从积木上面拣起一块积木。积木世界的布局如下图所示。



解: (1) 先定义描述状态的谓词

CLEAR(x) 积木x上面是空的。

ON(x,y): 积木x在积木y的上面。

ONTABLE(x:) 积木x在桌子上。

HOLDING(x) 机械手抓住x。

HANDEMPTY: 机械手是空的。

其中, x 和 y 的个体域都是A,B,C}。

问题的初始状态是:

ONTABLE(A)

ONTABLE(B)

ON(C,A)

CLEAR(B)

CLEAR(C)

HANDEMPTY

问题的目标状态是:

ONTABLEC)

ON(B,C)

ON(A,B)

CLEAR(A)

HANDEMPTY

(2) 再定义描述操作的谓词

在本问题中, 机械手的操作需要定义以下个谓词:

Pickup(x) 从桌面上拣起一块积本。

Putdown(x) 将手中的积木放到桌面上。

Stack(x,y): 在积木x上面再摞上一块积木y。

Upstack(x,y): 从积木x上面拣起一块积木y。

其中,每一个操作都可分为条件和动作两部分,具体描述如下:

Pickup(x)

条件: ONTABLE(x) HANDEMPTY, CLEAR(x)

动作: 删除表: ONTABLE(x) HANDEMPTY

添加表: HANDEMPTY(x)

Putdown(x)

条件: HANDEMPTY(x)

动作: 删除表: HANDEMPTY(x)

添加表: ONTABLE(x) CLEAR(x), HANDEMPTY

Stack(x,y)

条件: HANDEMPTY(x) CLEAR(y)

动作: 删除表: HANDEMPTY(x) CLEAR(y)

添加表: HANDEMPTY, ON(x,y), CLEAR(x)

Upstack(x,y)

条件: HANDEMPTY, CLEAR(y), ON(y,x)

动作: 删除表: HANDEMPTY, ON(y, x)

添加表: HOLDING(y), CLEAR(x)

(3) 问题求解过程

利用上述谓词和操作,其求解过程为:

ONTABLE(A)	ONTE (DI E())	ONTABLE(A)
	ONTABLE(A)	ONTABLE(B)
ONTABLE(B) Upstack(A,C)	ONTABLE(B) Putdown(C)	ONE A DI ESC. Biolom/D)
ON(C,A)	HOLDINGC)	ONTABLEC) LICKUP(B)
	HOLDING(C)	CLEAR(A)
CLEAR(B)	CLEAR(A)	CLEAR(B)
CLEAR(C)	CLEAR(B)	` ′
HANDEMPTY	` '	CLEAR(C)
HANDEMITT	CLEAR(C)	HANDEMPTY

ONTABLE(A)	ONTABLE(A)	ONTABLEC)	ONTABLE(C)
ONTABLEC) Stack(C,B)	ONTABLEC) Pickup(A)		ON(B,C)
HOLDING(B)	/ NN // ID / 'N	ON(B,C) Stack(B,A) $=$ CLEAR(A)	ON(A,B)
CLEAR(A)	CLEAR(A)		CLEAR(A)
CLEAR(B)	CLEAR(B)	CLEAR(B)	HANDEMPT
CLEAR(C)	HANDEMPT	HOLDING(A)	

2.10 用谓词表示法求解农夫、狼、山羊、白菜问题。农夫、狼、山羊、白菜全部旅在一河的左岸,现在要把他们全部送到河的右岸去,农夫有一条船,过河时,除农夫外船上至多能载狼、山羊、白菜中的一种。狼要吃山羊,山羊要吃白菜,除非农夫在那里。似规划出一个确保全部安全过河的计划。请写出所用谓词的定义,并给出每个谓词的功能及变量的个体域。

解: (1) 先定义描述状态的谓词

要描述这个问题, 需要能够说明农夫、狼、羊、白菜和船在什么位置, 为简化问题表示,

取消船在河中行驶的状态,只描述左岸和右岸的状态。并且,由于左岸和右岸的状态互补,因此可仅对左岸或右岸的状态做直接描述。本题选择对左岸进行直接描述的方法,即定义谓词如下:

AL(x): x 在左岸

其中,x的个体域是农夫,船,狼,羊,白菜。对应地,¬AL(x)表示x在右岸。

问题的初始状态:

AL(农夫)

AL(船)

AL(狼)

AL(羊)

AL(白菜)

问题的目标状态:

¬AL(农夫)

¬AL(船)

¬AL(狼)

¬AL(羊)

¬AL(白菜)

(2) 再定义描述操作的谓词

本题需要以下4个描述操作的谓词:

L-R: 农夫自己划船从左岸到右岸

L-R(x): 农夫带着x 划船从左岸到右岸

R-L: 农夫自己划船从右岸到左岸

R-L(x): 农夫带着x 划船从右岸到左岸

其中,x的个体域是狼,羊,白菜。

对上述每个操作,都包括条件和动作两部分。它们对应的条件和动作如下:

L-R: 农夫划船从左岸到右岸

条件: AL(船), AL(农夫), ¬AL(狼)∨¬AL(羊), ¬AL(羊)∨¬AL(白菜)

动作: 删除表: AL(船), AL(农夫)

添加表: ¬AL(船), ¬AL(农夫)

L-R(狼): 农夫带着狼划船从左岸到右岸

条件: AL(船), AL(农夫), AL(狼), ¬AL(羊)

动作: 删除表: AL(船), AL(农夫), AL(狼)

添加表: ¬AL(船), ¬AL(农夫), ¬AL(狼)

L-R(羊): 农夫带着羊划船从左岸到右岸

条件: AL(船), AL(农夫), AL(羊), AL(狼), AL(白菜)

或: AL(船), AL(农夫), AL(羊), ¬AL(狼), ¬AL(白菜)

动作: 删除表: AL(船), AL(农夫), AL(羊)

添加表: ¬AL(船), ¬AL(农夫), ¬AL(羊)

L-R(白菜): 农夫带着白菜划船从左岸到右岸

条件: AL(船), AL(农夫), AL(白菜), ¬AL(狼)



动作: 删除表: AL(船), AL(农夫), AL(白菜) 添加表: ¬AL(船), ¬AL(农夫), ¬AL(白菜)

R-L: 农夫划船从右岸到左岸

条件: ¬AL(船), ¬AL(农夫), AL(狼) ∨AL(羊), AL(羊) ∨AL(白菜) 或: ¬AL(船), ¬AL(农夫), ¬AL(狼), ¬AL(白菜), AL(羊)

动作:删除表:¬AL(船),¬AL(农夫)

添加表: AL(船), AL(农夫)

R-L(羊): 农夫带着羊划船从右岸到左岸

条件: ¬AL(船), ¬AL(农夫), ¬AL(羊), ¬AL(狼), ¬AL(羊), AL(白菜)

动作: 删除表: ¬AL(船), ¬AL(农夫), ¬AL(羊)

添加表: AL(船), AL(农夫), AL(羊)

(3) 问题求解过程

- 2.11 用谓词表示法求解修道士和野人问题。 在河的北岸有三个修道士、 三个野人和一条 船修道士们想用这条船将所有的人都运过河去, 但要受到以下条件限制:
 - (1) 修道士和野人都会划船,但船一次只能装运两个人。
 - (2) 在任何岸边, 野人数不能超过修道士, 否则修道士会被野人吃掉。

假定野人愿意服从任何一种过河安排,请规划出一种确保修道士安全的过河方案。**要求** 出所用谓词的定义、功能及变量的个体域。

解 (1) 定义谓词

先定义修道士和野人人数关系的谓词:

G(x,y,S) 在状态S下x大于y

GE(x,y,S) 在状态S下x大于或等于y

其中, x,y 分别代表修道士人数和野人数, 他们的个体域均成1,2,3 }。

再定义船所在岸的谓词和修道士不在该岸上的谓词:

Boat(z,S) 状态S下船在z岸

EZ(x,S): 状态 S 下 x 等于 0, 即修道士不在该岸上

其中,z的个体域是(L,R),L表示左岸,R表示右岸。

再定义安全性谓词:

Safety(z,x,y,S) \equiv (G(x,0,S)\GE(x,y,S))\(\((EZ(x,S))\)

其中, z,x,y的含义同上。该谓词的含义是:状态下,在z岸,保证修道士安全,当且仅整道士不在该岸上,或者修道士在该岸上,但人数超过野人数。该谓词同时也描述了相应的状态再定义描述过河方案的谓词:

L-R(x,x1, y, y1,S): x1 个修道士和y1 个野人渡船从河的左岸到河的右岸

条件: Safety(L,x-x1,y-y1,S) \(\sigma\) Safety(R,3-x+x1,3-y+y1,S) \(\sigma\) Boat(L,S)

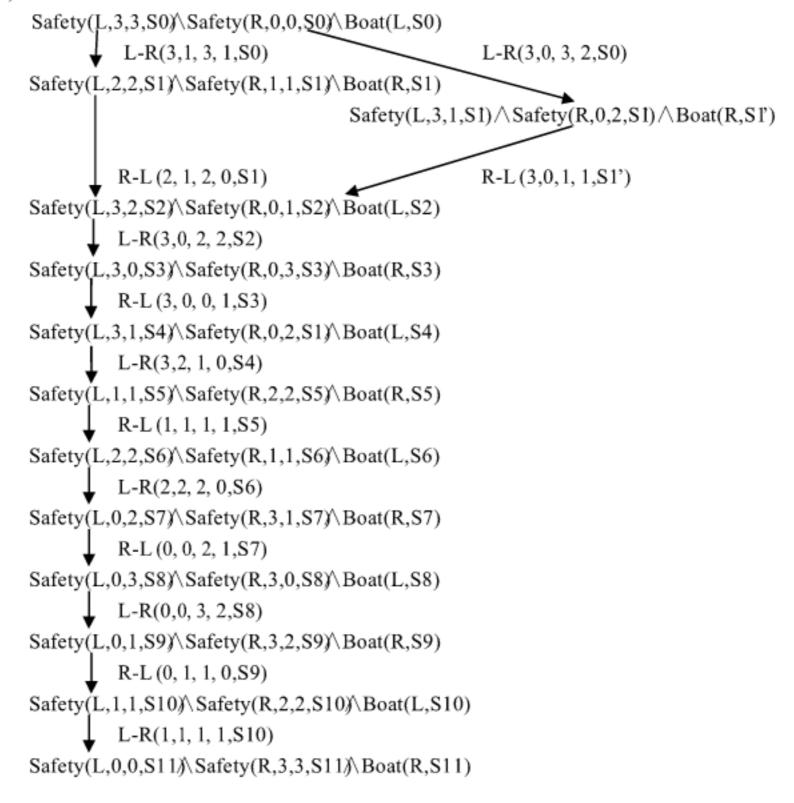
动作: Safety(L,x-x1,y-y1, \S)\Safety(R,3-x+x1,3-y+y1, \S \Boat(R,S)

R-L(x, x1, y, y1,S): x2 个修道士和y2 个野人渡船从河的左岸到河的右岸

条件: Safety(R,3-x-x2,3-y-y2, \S) \ Safety(L,x+x2,y+y2, \S) \ Boat(R,S)

动作: Safety(R,3-x-x2,3-y-y2, \S) \ Safety(L,x+x2,y+y2, \S) \ Boat(L,S)

(2) 过河方案

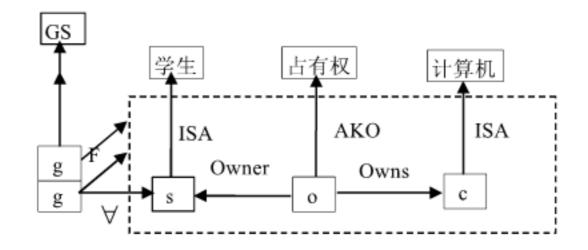


2.18 请对下列命题分别写出它们的语义网络:

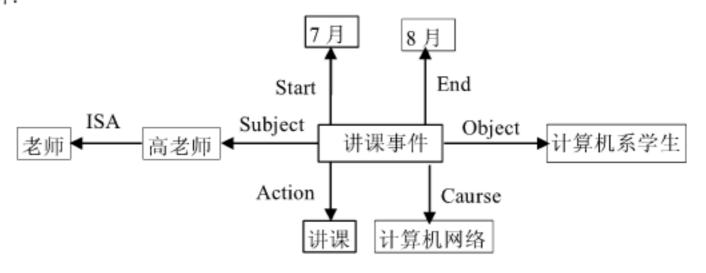
课后 习题答案网 WWW.sld.net.cn 思路多下载

(1) 每个学生都有一台计算机。

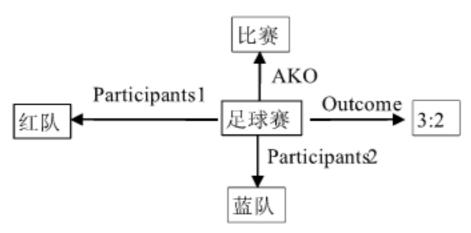
解:



(2) 高老师从3月到7月给计算机系学生讲《计算机网络》课。 解:



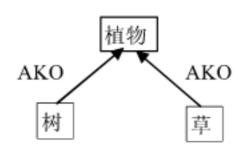
- (3) 学习班的学员有男、有女、有研究生、有本科生。解: 参例 2.14
- (4) 创新公司在科海大街6号,刘洋是该公司的经理,他2岁、硕士学位。解:参例2.10
- (5) 红队与蓝队进行足球比赛,最后以:2 的比分结束。解:



2.19 请把下列命题用一个语义网络表示出来:

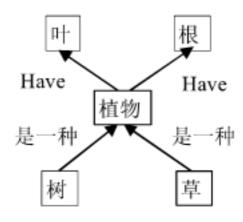
(1) 树和草都是植物;

解:



(2) 树和草都有叶和根;

解:



(3) 水草是草, 且生长在水中;

解:

(4) 果树是树, 且会结果;

解:



(5) 梨树是果树中的一种,它会结梨。

解:



2.25 假设有以下一段天气预报: "北京地区今天白天晴,偏北风3 级,最高气温12°,最低气温-2°,降水概率15%"请用框架表示这一知识。

解:

Frame<天气预报>

地域:北京

时段: 今天白天

天气:晴



风向: 偏北

风力: 3级

气温: 最高:12度

最低: -2度

降水概率: 15%

2.26 按"师生框架、"教师框架、"学生框架"的形式写出一个框架系统的描述。

解: 师生框架

Frame<Teachers-Students

Name: Unit (Last-name First-name)

Sex: Area (male, female)

Default male

Age: Unit (Years)

Telephone Home Unit (Number)

Mobile Unit (Number)

教师框架

Frame < Teachers >

AKO<Teachers-Students

Major: Unit (Major-Name)

Lectures Unit (Course-Name)

Field: Unit (Field-Name)

Project: Area (National Provincial Other)

Default Provincial

Paper: Area (SCI, EI, Core, General)

Default: Core

学生框架

Frame < Students>

AKO<Teachers-Students

Major: Unit (Major-Name)

Classes Unit (Classes-Name)

Degree: Area (doctor, mastor, bachelor)

Default: bachelor



第3章 确定性推理部分参考答案

- 3.8 判断下列公式是否为可合一,若可合一,则求出其最一般合一。
 - (1) P(a,b), P(x,y)
 - (2) P(f(x),b), P(y,z)
 - (3) P(f(x),y), P(y, f(b))
 - (4) P(f(y),y,x), P(x,f(a),f(b))
 - (5) P(x, y), P(y, x)
- 解: (1) 可合一, 其最一般和一为: $\sigma = \{a/x, b/y\}$ 。
- (2) 可合一, 其最一般和一为: σ = {y/f(x), b/z}。
- (3) 可合一, 其最一般和一为: σ = { f(b)/y, b/x }。
- (4) 不可合一。
- (5) 可合一, 其最一般和一为: σ={ y/x}。
- 3.11 把下列谓词公式化成子句集:
 - (1) $(\forall x)(\forall y)(P(x,y) \land Q(x,y))$
 - (2) $(\forall x)(\forall y)(P(x,y)\rightarrow Q(x,y))$
 - (3) $(\forall x)(\exists y)(P(x,y)\lor (Q(x,y)\rightarrow R(x,y)))$
 - (4) $(\forall x)(\forall y)(\exists z)(P(x,y)\rightarrow Q(x,y)\lor R(x,z))$
- 解: (1) 由于($\forall x$)($\forall y$)(P(x,y)) $\land Q(x,y)$)已经是 Skolem标准型,且P(x,y) $\land Q(x,y)$ 已经是 合取范式,所以可直接消去全称量词、合取词,得

 $\{P(x,y), Q(x,y)\}$

再进行变元换名得子句集:

 $S=\{P(x,y), Q(u,v)\}$

(2) 对谓词公式(∀x)(∀y)(P(x,y)→Q(x,y)), 先消去连接词"→"得:

 $(\forall x)(\forall y)(\neg P(x,y) \lor Q(x,y))$

此公式已为Skolem标准型。

再消去全称量词得子句集:

 $S = \{ \neg P(x, y) \lor Q(x, y) \}$

(3) 对谓词公式 $(\forall x)(\exists y)(P(x,y)\lor (Q(x,y)\to R(x,y)))$,先消去连接词"→"得: $(\forall x)(\exists y)(P(x,y)\lor (\neg Q(x,y)\lor R(x,y)))$

此公式已为前束范式。

再消去存在量词,即用Skolem函数 f(x)替换 y 得:

 $(\forall x)(P(x,f(x)) \lor \neg Q(x,f(x)) \lor R(x,f(x)))$

此公式已为Skolem标准型。

最后消去全称量词得子句集:

 $S=\{P(x, f(x)) \lor \neg Q(x, f(x)) \lor R(x, f(x))\}$

(4) 对谓词(∀x)(∀y)(∃z)(P(x,y)→Q(x,y)∨R(x,z)), 先消去连接词"→"得:

 $(\forall x)(\forall y)(\exists z)(\neg P(x,y))\lor Q(x,y)\lor R(x,z)$

再消去存在量词,即用Skolem函数 f(x)替换 y 得:

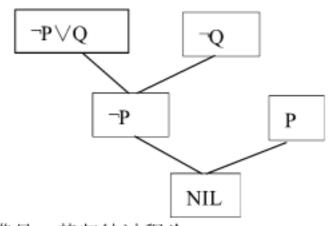
 $(\forall x)(\forall y)(\neg P(x,y)\lor Q(x,y)\lor R(x,f(x,y)))$

此公式已为Skolem标准型。

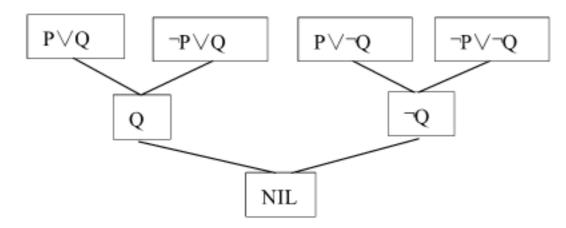
最后消去全称量词得子句集:

 $S = {\neg P(x, y) \lor Q(x, y) \lor R(x, f(x, y))}$

- 3-13 判断下列子句集中哪些是不可满足的:
 - (1) $\{\neg P \lor Q, \neg Q, P, \neg P\}$
 - (2) $\{P \lor Q, \neg P \lor Q, P \lor \neg Q, \neg P \lor \neg Q\}$
 - (3) $\{P(y) \lor Q(y), \neg P(f(x)) \lor R(a)\}$
 - (4) $\{ \neg P(x) \lor Q(x), \neg P(y) \lor R(y), P(a), S(a), \neg S(z) \lor \neg R(z) \}$
 - (5) $\{ \neg P(x) \lor Q(f(x),a), \neg P(h(y)) \lor Q(f(h(y)),a) \lor \neg P(z) \}$
 - (6) $\{P(x) \lor Q(x) \lor R(x), \neg P(y) \lor R(y), \neg Q(a), \neg R(b)\}$
- 解: (1) 不可满足, 其归结过程为:



(2) 不可满足, 其归结过程为:



- (3) 不是不可满足的,原因是不能由它导出空子句。
- (4) 不可满足, 其归结过程略
- (5) 不是不可满足的,原因是不能由它导出空子句。
- (6) 不可满足, 其归结过程略
- **3.14** 对下列各题分别证明G 是否为 $F_1,F_2,...,F_n$ 的逻辑结论:
 - (1) $F: (\exists x)(\exists y)(P(x,y))$ $G: (\forall y)(\exists x)(P(x,y))$
 - (2) $F: (\forall x)(P(x) \land (Q(a) \lor Q(b)))$

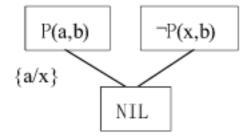
 $G: (\exists x) (P(x) \land Q(x))$

- (3) $F: (\exists x)(\exists y)(P(f(x))\land (Q(f(y)))$ $G: P(f(a))\land P(y)\land Q(y)$
- (4) $F_1: (\forall x)(P(x) \rightarrow (\forall y)(Q(y) \rightarrow \neg L(x.y)))$ $F_2: (\exists x) (P(x) \land (\forall y)(R(y) \rightarrow L(x.y)))$ $G: (\forall x)(R(x) \rightarrow \neg Q(x))$
- (5) $F_1: (\forall x)(P(x) \rightarrow (Q(x) \land R(x)))$ $F_2: (\exists x) (P(x) \land S(x))$ $G: (\exists x) (S(x) \land R(x))$

解: (1) 先将F和G化成子句集

 $S=\{P(a,b), \neg P(x,b)\}$

再对S进行归结:

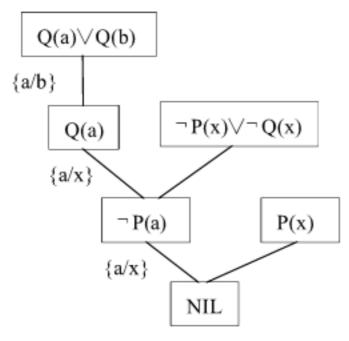


所以,G 是 F 的逻辑结论 (2) 先将 F 和 G 化成子句集 由 F 得: $S_i = \{P(x), (Q(a) \lor Q(b))\}$ 由于 G 为: $\neg (\exists x) (P(x) \land Q(x))$, 即

 $(\forall x) (\neg P(x) \lor \neg Q(x)),$ 可得: $S_2 = \{ \neg P(x) \lor \neg Q(x) \}$

因此,扩充的子句集为:

 $S=\{P(x), (Q(a)\lor Q(b)), \neg P(x)\lor \neg Q(x)\}$ 再对 S 进行归结:



所以,G是F的逻辑结论 同理可求得(3)、(4)和(5),其求解过程略。

3.15 设已知:

- (1) 如果x是y的父亲,y是z的父亲,则x是z的祖父;
- (2) 每个人都有一个父亲。

使用归结演绎推理证明:对于某 k,一定存在一个人v,v是 u 的祖父。

解: 先定义谓词

F(x,y): x 是 y 的父亲

GF(x,z) x是z的祖父

P(x): x 是一个人

再用谓词把问题描述出来:

已知 F1: $(\forall x)(\forall y)(\forall z)(F(x,y) \land F(y,z)) \rightarrow GF(x,z))$

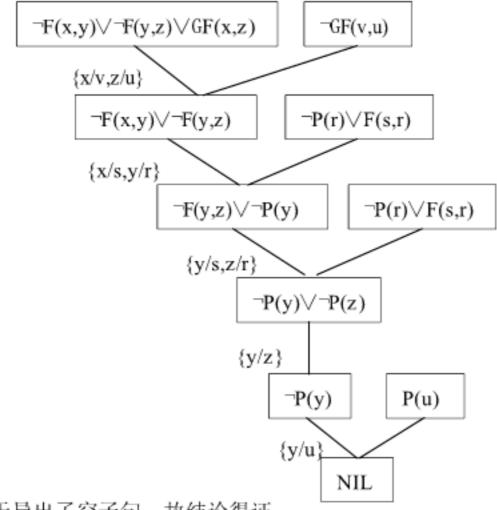
F2: $(\forall y)(P(x) \rightarrow F(x,y))$

求证结论G: (∃ u)(∃v)(P(u)→GF(v,u))

然后再将F1, F2 和⁻G 化成子句集:

- ① $\neg F(x,y) \lor \neg F(y,z) \lor GF(x,z)$
- ② $\neg P(r) \lor F(s,r)$
- ③ P(u)
- ④ ¬GF(v,u))

对上述扩充的子句集, 其归结推理过程如下:



由于导出了空子句,故结论得证。

3.16 假设张被盗,公安局派出5个人去调查。案情分析时,贞察员A说 "赵与钱中至少有一个人作案,贞察员B说 "钱与孙中至少有一个人作案,贞察员C说 "孙与李中至少有一个人作案,贞察员D说 "赵与孙中至少有一个人与此案无关,贞察员E说 "钱与李中至少有一个人与此案无关。如果这个侦察员的话都是可信的,使用归结演绎推理求出**滥**是

窃犯。

解: (1) 先定义谓词和常量

设C(x)表示x作案,Z表示赵,Q表示钱,S表示孙,L表示李

(2) 将已知事实用谓词公式表示出来

赵与钱中至少有一个人作案 C(Z) VC(Q)

钱与孙中至少有一个人作案:C(Q) VC(S)

孙与李中至少有一个人作案:C(S) VC(L)

赵与孙中至少有一个人与此案无关: $(C(Z) \land C(S))$, 即 $\neg C(Z) \lor \neg C(S)$

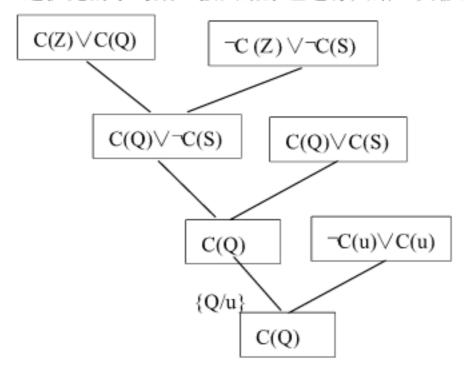
钱与李中至少有一个人与此案无关: $(C(Q) \land C(L))$, 即 $\neg C(Q) \lor \neg C(L)$

(3) 将所要求的问题用谓词公式表示出来,并与其否定取析取。

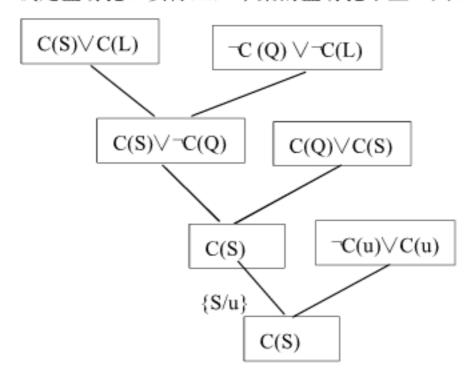
设作案者为u,则要求的结论是C(u)。将其与其否取析取,得:

$$\neg C(u) \lor C(u)$$

(4) 对上述扩充的子句集,按归结原理进行归结,其修改的证明树如下:



因此,钱是盗窃犯。实际上,本案的盗窃犯不止一人。根据归结原理还可以得出:



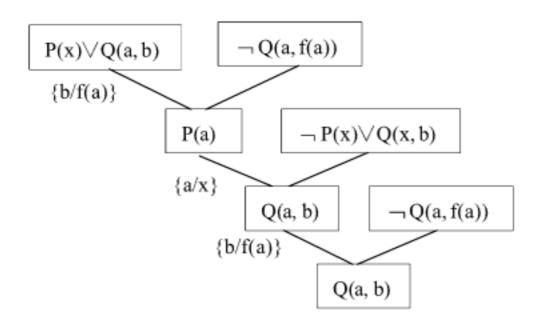
因此, 孙也是盗窃犯。

3.18 设有子句集:

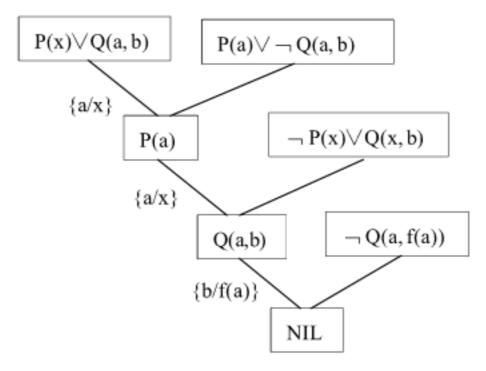
 $\{P(x) \lor Q(a,b), P(a) \lor \neg Q(a,b), \neg Q(a,f(a)), \neg P(x) \lor Q(x,b)\}$

分别用各种归结策略求出其归结式。

解:支持集策略不可用,原因是没有指明哪个子句是由目标公式的否定化简来的。 删除策略不可用,原因是子句集中没有没有重言式和具有包孕关系的子句。 单文字子句策略的归结过程如下:



用线性输入策略(同时满足祖先过滤策略)的归结过程如下:



3.19 设已知:

- (1) 能阅读的人是识字的;
- (2) 海豚不识字;
- (3) 有些海豚是很聪明的。

请用归结演绎推理证明:有些很聪明的人并不识字。

解:第一步,先定义谓词,

设 R(x)表示 x 是能阅读的;

K(y)表示 y 是识字的;

W(z) 表示 z 是很聪明的;

第二步, 将已知事实和目标用谓词公式表示出来

能阅读的人是识字的: $(\forall x)(R(x))\rightarrow K(x)$)

海豚不识字: (∀ y)(¬K (y))

有些海豚是很聪明的:(3 z)W(z)

有些很聪明的人并不识字:(∃ x)(W(z)△~K(x))

第三步,将上述已知事实和目标的否定化成子句集:

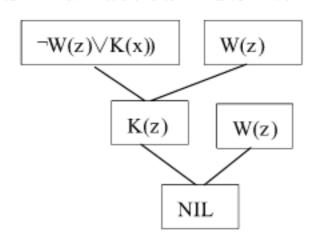
 $\neg R(x)) \lor K(x)$

 $\neg K(y)$

W(z)

 $\neg W(z) \lor K(x)$

第四步, 用归结演绎推理进行证明





3.20 对子句集:

 $\{P \lor Q, Q \lor R, R \lor W, \neg R \lor \neg P, \neg W \lor \neg Q, \neg Q \lor \neg R\}$

用线性输入策略是否可证明该子句集的不可满足性?

解:用线性输入策略不能证明子句集

$$\{P \lor Q, Q \lor R, R \lor W, \neg R \lor \neg P, \neg W \lor \neg Q, \neg Q \lor \neg R\}$$

的不可满足性。原因是按线性输入策略,不存在从该子句集到空子句地归结过程。

- 3.21 对线性输入策略和单文字子句策略分别给出一个反例,以说明它们是不完备的。
- 3.22 分别说明正向、逆向、双向与或形演绎推理的基本思想。
- **3.23** 设已知事实为

$$((P \lor Q) \land R) \lor (S \land (T \lor U))$$

F规则为

$$S \rightarrow (X \land Y) \lor Z$$

试用正向演绎推理推出所有可能的子目标。

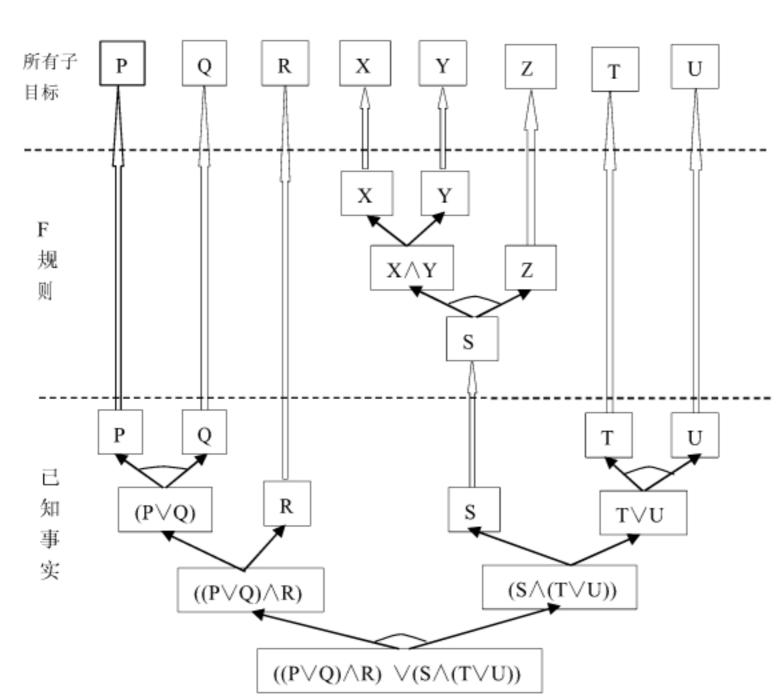
解: 先给出已知事实的与或树,再利用F规则进行推理,其规则演绎系统如下图所示。 由该图可以直接写出所有可能的目标子句如下:

 $P \lor Q \lor T \lor U$

 $P \lor Q \lor X \lor Z$

 $P \lor Q \lor Y \lor Z$





3.24 设有如下一段知识:

"张、王和李都属于高山协会。该协会的每个成员不是滑雪运动员,就是登山运动凝,中不喜欢雨的运动员是登山运动员,不喜欢雪的运动员不是滑雪运动员。王不喜欢张所喜欢的一切东西,而喜欢张所不喜欢的一切东西。张喜欢雨和雪。

试用谓词公式集合表示这段知识,这些谓词公式要适合一个逆向的基于规则的演绎系统。 试说明这样一个系统怎样才能回答问题:

"高山俱乐部中有没有一个成员,他是一个登山运动员,但不是一个滑雪运动员?

解: (1) 先定义谓词

- A(x) 表示 x 是高山协会会员
 - S(x) 表示 x 是滑雪运动员
 - C(x) 表示 x 是登山运动员
 - L(x,y) 表示 x 喜欢 y
- (2) 将问题用谓词表示出来

"张、王和李都属于高山协会

A(Zhang) A(Wang) A(Li)

高山协会的每个成员不是滑雪运动员,就是登山运动员

 $(\forall x)(A(x)\land \neg S(x)\rightarrow C(x))$

高山协会中不喜欢雨的运动员是登山运动员

 $(\forall x)(\neg L(x, Rain) \rightarrow C(x))$

高山协会中不喜欢雪的运动员不是滑雪运动员

 $(\forall x)(\neg L(x, Snow) \rightarrow \neg S(x))$

王不喜欢张所喜欢的一切东西

 $(\forall y)(L(Zhang,y)\rightarrow \neg L(Wang,y))$

王喜欢张所不喜欢的一切东西

$$(\forall y)(\neg L(Zhang,y)\rightarrow L(Wang,y))$$

张喜欢雨和雪

L(Zhang, Rain)∧L(Zhang, Snow)

(3) 将问题要求的答案用谓词表示出来

高山俱乐部中有没有一个成员,他是一个登山运动员,但不是一个滑雪运动员? $(\exists x)(A(x) \rightarrow C(x) \land \neg S(x))$

(4) 为了进行推理,把问题划分为已知事实和规则两大部分。假设,划分如下: 已知事实:

A(Zhang) A(Wang) A(Li)

L(Zhang, Rain)∧L(Zhang, Snow)

规则:

 $(\forall x)(A(x) \land \neg S(x) \rightarrow C(x))$

 $(\forall x)(\neg L(x, Rain) \rightarrow C(x))$

 $(\forall x)(\neg L(x, Snow) \rightarrow \neg S(x))$

 $(\forall y)(L(Zhang,y)\rightarrow \neg L(Wang,y))$

 $(\forall y)(\neg L(Zhang,y)\rightarrow L(Wang,y))$

(5) 把已知事实、规则和目标化成推理所需要的形式 事实已经是文字的合取形式:

 $f_1: A(Zhang) \setminus A(Wang) \setminus A(Li)$

f₂: L (Zhang, Rain) ∧ L(Zhang, Snow)

将规则转化为后件为单文字的形式:

 $r_1: A(x) \land \neg S(x) \rightarrow C(x)$

 $r_2: \neg L(x, Rain) \rightarrow C(x)$

 r_3 : $\neg L(x, Snow) \rightarrow \neg S(x)$

 r_4 : L(Zhang,y) $\rightarrow \neg$ L(Wang,y)

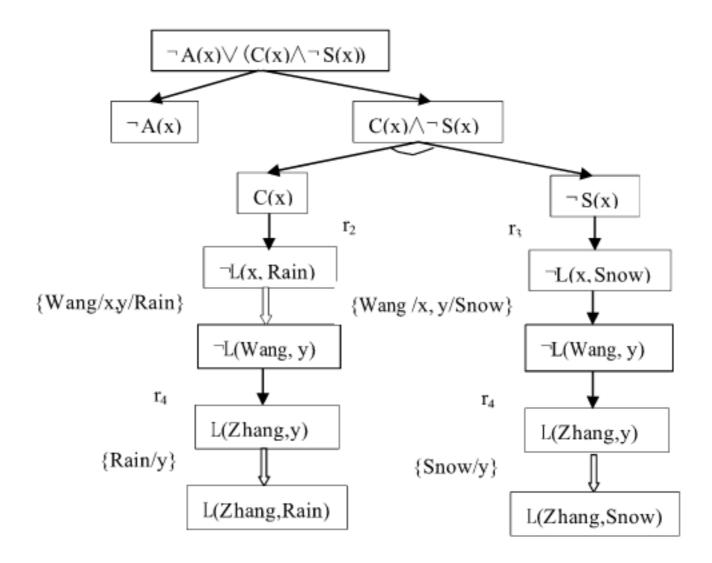
 r_5 : $\neg L(Zhang,y) \rightarrow L(Wang, y)$

将目标公式转换为与或形式

 $\neg A(x) \lor (C(x) \land \neg S(x))$

(6) 进行逆向推理

逆向推理的关键是要能够推出L(Zhang, Rain) \(\L(Zhang, Snow) 其逆向演绎过程如下图所示。





第4章搜索策略部分参考答案

- 4.5 有一农夫带一条狼,一只羊和一框青菜与从河的左岸乘船倒右岸,但受到下列条件的限制:
 - (1) 船太小, 农夫每次只能带一样东西过河;

在左岸,用1表示在右岸。

(2) 如果没有农夫看管,则狼要吃羊,羊要吃菜。

请设计一个过河方案,使得农夫、浪、羊都能不受损失的过河,画出相应的状态空间图。 题示: (1) 用四元组(农夫,狼,羊,菜)表示状态,其中每个元素**都或**1,用0表示

(2) 把每次过河的一种安排作为一种操作,每次过河都必须有农夫,因为只有他可以划船解:第一步,定义问题的描述形式

用四元组S=(f, w, s, v) 表示问题状态,其中,f, w, s 和 v 分别表示农夫,狼, 华 青菜是否在左岸,它们都可以取或 0,取 1 表示在左岸,取0 表示在右岸。

第二步,用所定义的问题状态表示方式,把所有可能的问题状态表示出来,包括问题的初始状态和目标状态。

由于状态变量有4个,每个状态变量都有2种取值,因此有以下16种可能的状态:

 $S_0=(1,1,1,1)$ $S_1=(1,1,1,0)$ $S_2=(1,1,0,1)$ $S_3=(1,1,0,0)$

 $S_4=(1,0,1,1)$ $S_5=(1,0,1,0)$ $S_6=(1,0,0,1)$ $S_7=(1,0,0,0)$

 $S_8 = (0,1,1,1)$ $S_9 = (0,1,1,0)$ $S_{10} = (0,1,0,1)$ $S_{11} = (0,1,0,0)$

 $S_{12}=(0,0,1,1)$ $S_{13}=(0,0,1,0)$ $S_{14}=(0,0,0,1)$ $S_{15}=(0,0,0,0)$

其中,状态 S_3 , S_6 , S_7 , S_8 , S_9 , S_{12} 是不合法状态, S_0 和 S_{15} 分别是初始状态和目标状态。

第三步, 定义操作, 即用于状态变换的算符组

由于每次过河船上都必须有农夫,且除农夫外船上只能载狼,羊和菜中的一种,故算符定 义如下:

L(i)表示农夫从左岸将第i 样东西送到右岸 (=1 表示狼, i=2 表示羊, i=3 表示菜, i=0 表示船上除农夫外不载任何东西) 。由于农夫必须在船上,故对农夫的表示省略。

R(i)表示农夫从右岸将第 样东西带到左岸 (=1 表示狼, i=2 表示羊, i=3 表示菜, i=0 表示船上除农夫外不载任何东西)。同样,对农夫的表示省略。

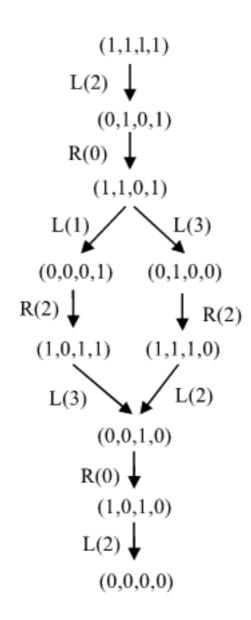
这样, 所定义的算符组 可以有以下8种算符:

L(0), L(1), L(2), L(3)

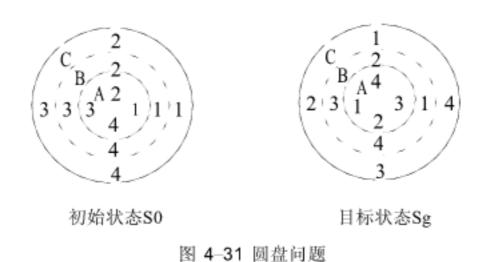
R(0), R(1), R(2), R(3)

第四步, 根据上述定义的状态和操作进行求解。

该问题求解过程的状态空间图如下:



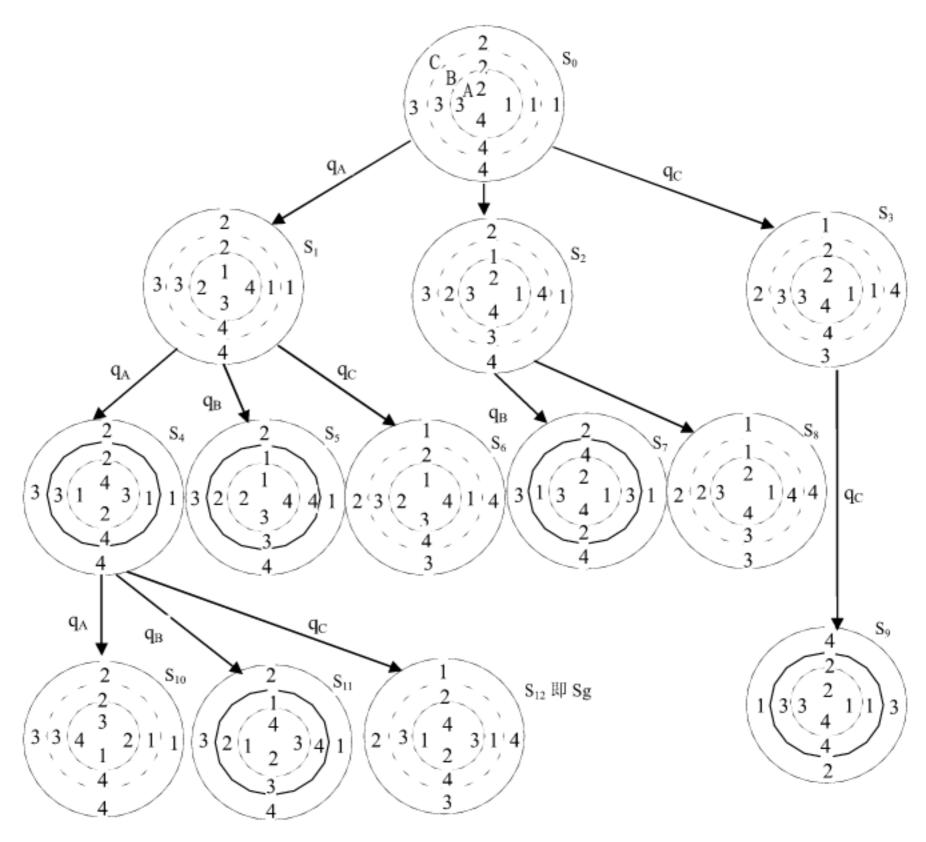
4.7 圆盘问题。 设有大小不等的三个圆盘 B、C 套在一根轴上, 每个盘上都标有数字2、3、4,并且每个圆盘都可以独立的绕轴做逆时针转动,每次转**奶**°, 其初始状态 S_0 和目标状态 S_g 如图 4-31 所示,请用广度优先搜索和深度优先搜索,求出**3** 列 S_g 的路径。



解:设用 q_A , q_B 和 q_C 分别表示把A 盘, B 盘和 C 盘绕轴逆时针转动90°, 这些操作(算符)的排列顺序是 q_A , q_B , q_C 。

应用广度优先搜索,可得到如下搜索树。在该搜索树中,重复出现的状态不再划出点节旁边的标识 S_i , i=0,1,2,...,为按节点被扩展的顺序给出的该节点的状态标识。

由该图可以看出,从初始状态。到目标状态S。的路径是



4.7 题的广度优先搜索树

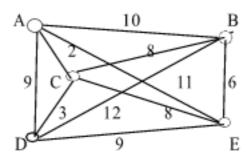
其深度优先搜索略。

4.8 图 4-32 是 5 个城市的交通图,城市之间的连线旁边的数字是城市之间路程的费**要**。 求从 A 城出发,经过其它各城市一次且仅一次,最后回**到**城,请找出一条最优线路。

解:这个问题又称为旅行商问题 travellingsalesman problem,TSP)或货郎担问题,是一个较有普遍性的实际应用问题。根据数学理论,对个城市的旅行商问题,其封闭路径的排列总数为:

(n!)/n=(n-1)!

其计算量相当大。例如, 当=20时, 要穷举其所有路径



4-32 交通费用图

即使用一个每秒一亿次的计算机来算也需要50年的时间。因此,对这类问题只能用搜索的方法来解决。

下图是对图4-32按最小代价搜索所得到的搜索树, 树中的节点为城市名称, 节点透处的字为该节点的代价g。其计算公式为

$$g(n_{i+1})=g(n_i)+c(n_i, n_{i+1})$$

其中, $c(n_i,n_{i+1})$ 为节点 n_i 到 n_{i+1} 节点的边代价。

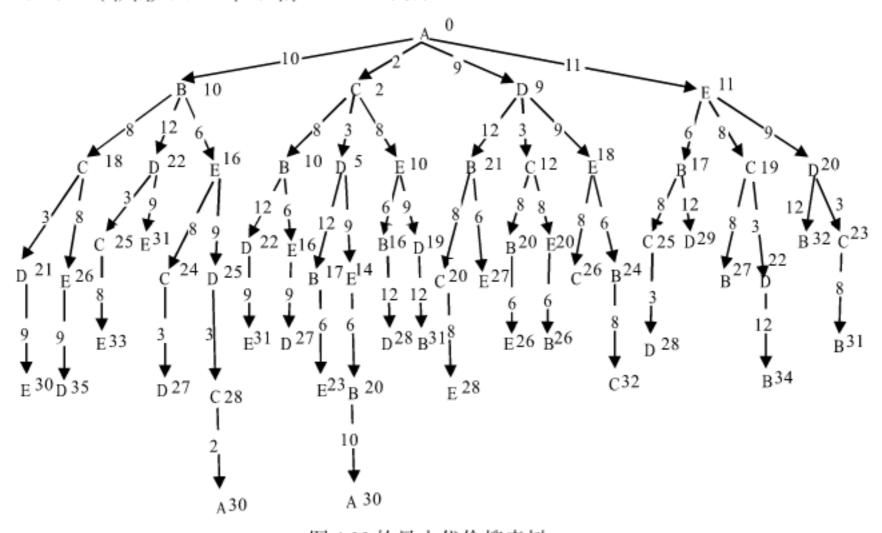


图 4.32 的最小代价搜索树

可以看出,其最短路经是

A-C-D-E-B-A

或

A-B-E-D-C-A

其实,它们是同一条路经。

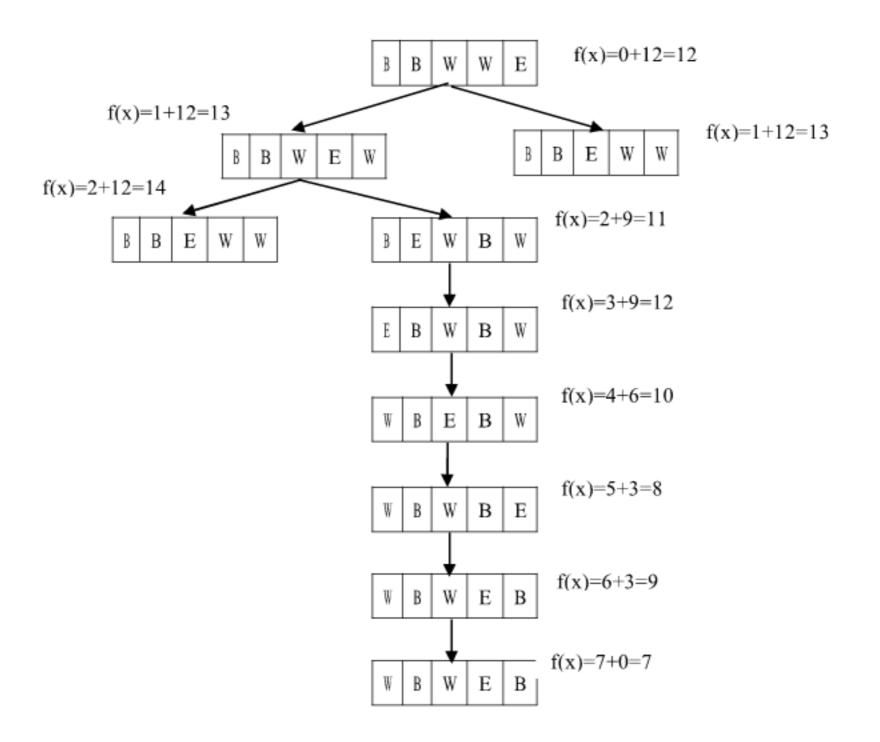
4.11 设有如下结构的移动将牌游戏:

其中, B表示黑色将牌, W表是白色将牌, E表示空格。游戏的规定走法是:

- (1) 任意一个将牌可移入相邻的空格,规定其代价为
- (2) 任何一个将牌可相隔 个其它的将牌跳入空格,其代价为跳过将牌的数目加

游戏要达到的目标什是把所有W都移到B的左边。 对这个问题, 请定义一个启发函数 h(n), 并给出用这个启发函数产生的搜索树。你能否判别这个启发函数是否满足下解要求? 再求出的搜索树中, 对所有节点是否满足单调限制?

解:设h(x)=每个W左边的B的个数,f(x)=d(x)+3*h(x) 其搜索树如下:



4.14 设有如图4-34的与/或/树,请分别按和代价法及最大代价法求解树的代价。

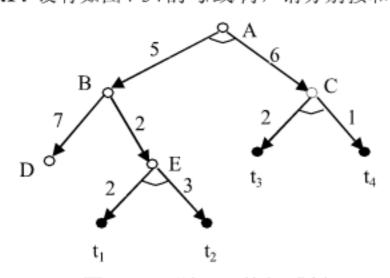


图 4.34 习题 4.14 的与/或树

解: 若按和代价法,则该解树的代价为:

若按最大代价法,则该解树的代价为:

$$h(A)=max\{h(B)+5h(C)+6\}=max\{(h(E)+2)+5h(C)+6\}$$
$$=max\{(max(2,3)+2)+5,max(2,1)+6\}$$

=max((5+5,2+6)=10

- **4.15** 设有如图 4-35 所示的博弈树,其中最下面的数字是假设的估值,请对该博弈树作如下工作:
 - (1) 计算各节点的倒推值;
 - (2) 利用α-β剪枝技术剪去不必要的分枝。

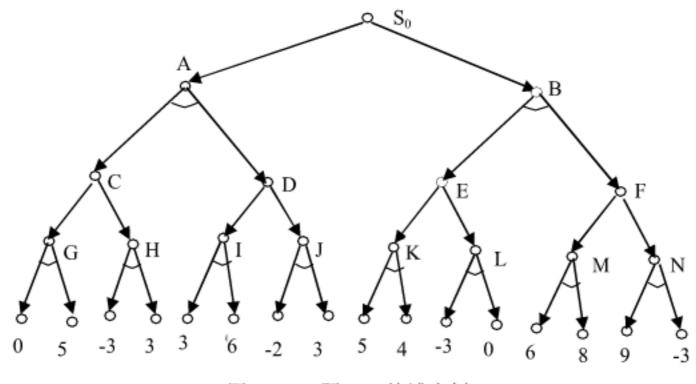
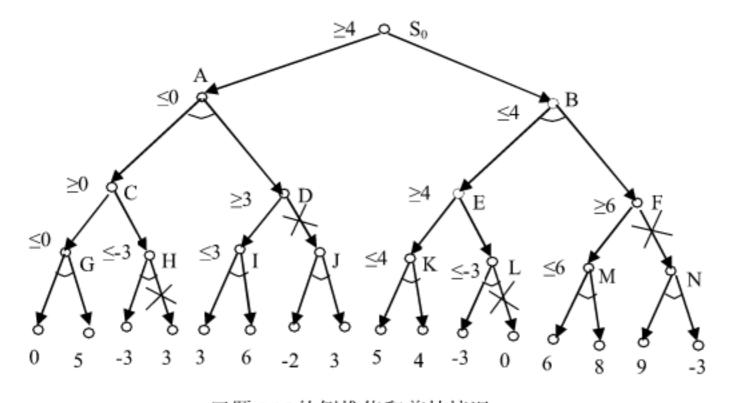


图 4.35 习题 4.15 的博弈树

解: 各节点的倒推值和剪枝情况如下图所示:



习题 4.15 的倒推值和剪枝情况

第5章 计算智能部分参考答案

5.15 对遗传法的选择操作: 设种群规模为4,个体采用二进制编码,适应度函数为 $f(x)=x^2$,初始种群情况如下表所示:

编号	个体串	x	适应值	百分比	累计百分比	选中次数
S_{01}	1010	10				
S_{02}	0100	4				
S ₀₃	1 100	12				
S ₀₄	0111	7				

若规定选择概率为 100%,选择算法为轮盘赌算法,且依次生成的 4 个随机数为 0.42, 0.16, 0.89, 0.71,请填写上表中的全部内容,并求出经本次选择操作后所得到的新的种群。

解:表格的完整内容为:

编号	个体串	x	适应值	百分比	累计百分比	选中次数
S_{01}	1010	10	100	32.36	32.36	1
S_{02}	0100	4	16	5.18	37.54	0
S_{03}	1100	12	144	44.60	84.14	2
S_{04}	0111	7	49	15.86	100	1

本次选择后所得到的新的种群为:

 $S_{01} = 1100$

 $S_{02}=1010$

 $S_{03} = 0111$

 $S_{04}=1100$

5.18 设某小组有5个同学,分别为S₁,S₂,S₃,S₄,S₅。若对每个同学的"学习好"程度打分:

 $S_1:95$ $S_2:85$ $S_3:80$ $S_4:70$ $S_5:90$

这样就确定了一个模糊集,它表示该小组同学对"学习好"这一模糊概念的隶属程度,请写出该模糊集。

解:对模糊集为F,可表示为:

 $F=95/S_1+85/S_2+80/S_3+70/S_4+90/S_5$

或

 $F = \{95/S_1, 85/S_2, 80/S_3, 70/S_4, 90/S_5\}$

5.19 设有论域

 $U=\{u_1, u_2, u_3, u_4, u_5\}$

并设F、G是U上的两个模糊集,且有

F=0.9/u+0.7/u+0.5/u+0.3/u

 $G=0.6/u_5+0.8/u_4+1/u_5$

请分别计算 F∩G, F∪G, ¬F。

解:
$$F \cap G = (0.9 \land 0) / u_1 + (0.7 \land 0) / u_2 + (0.5 \land 0.6) / u_3 + (0.3 \land 0.8) / u_4 + (0 \land 1) / u_5$$

 $= 0 / u_1 + 0 / u_2 + 0.5 / u_3 + 0.3 / u_4 + 0 / u_5$
 $= 0.5 / u_5 + 0.3 / u_4$
 $F \cup G = (0.9 \lor 0) / u_1 + (0.7 \lor 0) / u_2 + (0.5 \lor 0.6) / u_3 + (0.3 \lor 0.8) / u_4 + (0 \lor 1) / u_5$
 $= 0.9 / u_1 + 0.7 / u_2 + 0.6 / u_3 + 0.8 / u_4 + 1 / u_5$
 $\neg F = (1-0.9) / u_1 + (1-0.7) / u_2 + (1-0.5) / u_3 + (1-0.3) / u_4 + (1-0) / u_5$
 $= 0.1 / u_1 + 0.3 / u_2 + 0.5 / u_5 + 0.7 / u_4 + 1 / u_5$

5.21 设有如下两个模糊关系:

$$R_1 = \begin{bmatrix} 0.3 & 0.7 & 0.2 \\ 1 & 0 & 0.4 \\ 0 & 0.5 & 1 \end{bmatrix} \qquad R_2 = \begin{bmatrix} 0.2 & 0.8 \\ 0.6 & 0.4 \\ 0.9 & 0.1 \end{bmatrix}$$

请写出 R_1 与 R_2 的合成 $R_1 \circ R_2$ 。

解: R(1,1)=(0.3
$$\$$
0.2) $\$ (0.7 $\$ 0.6) $\$ (0.2 $\$ 0.9)=0.2 $\$ 0.6 $\$ 0.2=0.6 R(1,2)=(0.3 $\$ 0.8) $\$ (0.7 $\$ 0.4) $\$ (0.2 $\$ 0.1)=0.3 $\$ 0.4 $\$ 0.1=0.4 R(2,1)=(1 $\$ 0.2) $\$ (0 $\$ 0.6) $\$ (0.4 $\$ 0.9)=0.2 $\$ 0 $\$ 0.4=0.4 R(2,2)=(1 $\$ 0.8) $\$ (0 $\$ 0.4) $\$ (0.4 $\$ 0.1)=0.8 $\$ 0 $\$ 0.1=0.8 R(3,1)=(0 $\$ 0.2) $\$ (0.5 $\$ 0.6) $\$ (1 $\$ 0.9)=0.2 $\$ 0.6 $\$ 0.9=0.9 R(3,2)=(0 $\$ 0.8) $\$ (0.5 $\$ 0.4) $\$ (1 $\$ 0.1)=0 $\$ 0.4 $\$ 0.1=0.4

因此有

$$R_1 \circ R_2 = \begin{bmatrix} 0.6 & 0.4 \\ 0.4 & 0.8 \\ 0.9 & 0.4 \end{bmatrix}$$

5.22 设 F 是论域 U 上的模糊集, R 是 U×V 上的模糊关系, F 和 R 分别为:

$$F = \{0.4, 0.6, 0.8\}$$

$$R = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.3 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 & 0.8 \\ 0.6 & 0.3 & 0 \end{bmatrix}$$

求模糊变换F。R。

解:



第6章不确定性推理部分参考答案

6.8 设有如下一组推理规则

r₁: IF E₁ THEN E₂ (0.6)

 r_2 : IF E_2 AND E_3 THEN E_4 (0.7)

 r_3 : IF E_4 THEN H(0.8)

 r_4 : IF E_5 THEN H (0.9)

且己知CF(E₁)=0.5, CF(E₅)=0.6, CF(E₅)=0.7。求CF(H)=?

解: (1) 先由 r₁ 求 CF(E₂)

 $CF(E_2)=0.6 \times max\{0,CF(E_1)\}$

 $=0.6 \times \max\{0,0.5\}=0.3$

(2) 再由 r₂ 求 CF(E₄)

 $CF(E_4)=0.7 \times max\{0, min\{CF(E_2), CF(E_3)\}\}\$

 $=0.7 \times \max\{0,\min\{0.3,0.6\}\}=0.21$

(3) 再由 r₃ 求 CF₁(H)

 $CF_1(H) = 0.8 \times max\{0, CF(E)\}\$

 $=0.8 \times \max\{0,0.21\}=0.168$

(4) 再由 r₄ 求 CF₂(H)

 $CF_2(H) = 0.9 \times max\{0, CF(E_1)\}$

 $=0.9 \times \max\{0,0.7\}=0.63$

(5) 最后对CF₁(H)和CF₂(H)进行合成,求出CF(H)

$$CF(H) = CF_1(H) + CF_2(H) + CF_1(H) \times CF_2(H)$$

=0.692

6.10 设有如下推理规则

 r_1 : IF E_1 THEN (2, 0.00001) H_1

r₂: IF E₂ THEN (100,0.0001) H₁

r₃: IF E₃ THEN (200,0.001) H₂

r₄: IF H₁ THEN (50, 0.1) H₂

且已知 $P(E_1)=P(E_2)=P(H_3)=0.6$, $P(H_1)=0.091$, $P(H_2)=0.01$, 又由用户告知:

 $P(E_1|S_1)=0.84$, $P(E_2|S_2)=0.68$, $P(E_3|S_3)=0.36$

请用主观Bayes 方法求 P(H₂|S₁, S₂, S₃)=?

解: (1) 由 r₁ 计算 O(H₁| S₁)

先把 H_1 的先验概率更新为在 I_2 下的后验概率 $P(H_1|E_1)$

$$P(H_1|E_1)=(LS_1 \times P(H_1))/((LS_1-1) \times P(H_1)+1)$$

 $=(2 \times 0.091)/((2-1) \times 0.091+1)$

=0.16682

由于 $P(E_1|S_1)=0.84>P(E_1)$,使用 $P(H\mid S)$ 公式的后半部分,得到在当前观察 $_1$ 下的后验概率 $P(H_1\mid S_1)$ 和后验几率 $O(H_1\mid S_1)$

$$\begin{split} P(H_1|\ S_1) &= P(H_1) + \left((P(H_1|\ E_1) - P(H_1)) \, / \, (1 - P(E_1)) \right) \, \times \, (P(E_1|\ S_1) - P(E_1)) \\ &= 0.091 + (0.16682 - 0.091) / \, (1 - 0.6) \right) \, \times \, (0.84 - 0.6) \\ &= 0.091 + 0.18955 \, \times \, 0.24 = 0.136492 \\ O(H_1|\ S_1) &= P(H_1|\ S_1) \, / \, (1 - P(H_1|\ S_1)) \\ &= 0.15807 \end{split}$$

(2) 由 r₂ 计算 O(H₁| S₂)

先把 H_1 的先验概率更新为在 E_2 下的后验概率 $P(H_1|E_2)$

$$P(H_1|E_2)=(LS_2 \times P(H_1)) / ((LS_2-1) \times P(H_1)+1)$$

= $(100 \times 0.091) / ((100-1) \times 0.091+1)$
= 0.90918

由于 $P(E_2|S_2)=0.68>P(E_2)$,使用P(H|S)公式的后半部分,得到在当前观察₂下的后验概率 $P(H_1|S_2)$ 和后验几率 $O(H_1|S_2)$

$$\begin{split} P(H_1|\ S_2) &= P(H_1) + ((P(H_1|\ E_2) - P(H_1)) \, / \, (1 - P(E_2))) \, \times \, (P(E_2|\ S_2) - P(E_2)) \\ &= 0.091 + (0.90918 - 0.091) / \, (1 - 0.6)) \, \times \, (0.68 - 0.6) \\ &= 0.25464 \\ O(H_1|\ S_2) &= P(H_1|\ S_2) \, / \, (1 - P(H_1|\ S_2)) \\ &= 0.34163 \end{split}$$

(3) 计算 O(H₁| S₁,S₂)和 P(H₁| S₁,S₂)

先将 H₁ 的先验概率转换为先验几率

$$O(H_1) = P(H_1) / (1 - P(H_1)) = 0.091/(1-0.091) = 0.10011$$

再根据合成公式计算H₁的后验几率

$$O(H_1|S_1,S_2) = (O(H_1|S_1) / O(H_1)) \times (O(H_1|S_2) / O(H_1)) \times O(H_1)$$

= $(0.15807 / 0.10011) \times (0.34163) / 0.10011) \times 0.10011$
= 0.53942

再将该后验几率转换为后验概率

= 0.00001

$$P(H_1|S_1,S_2) = O(H_1|S_1,S_2) / (1+O(H_1|S_1,S_2))$$

= 0.35040

(4) 由 r₃ 计算 O(H₂| S₃)

先把 H_2 的先验概率更新为在 E_3 下的后验概率 $P(H_2|E_3)$

$$P(H_2|E_3)=(LS_3 \times P(H_2)) / ((LS_3-1) \times P(H_2)+1)$$

= $(200 \times 0.01) / ((200-1) \times 0.01+1)$
= 0.09569

由于 $P(E_3|S_3)=0.36 < P(E_3)$,使用P(H|S)公式的前半部分,得到在当前观察 $_3$ 下的后验概率 $P(H_2|S_3)$ 和后验几率 $O(H_2|S_3)$

$$P(H_2|S_3) = P(H_2|\neg E_3) + (P(H_2) - P(H_2|\neg E_3)) / P(E_3)) \times P(E_3|S_3)$$

由当 E_3 肯定不存在时有
 $P(H_2|\neg E_3) = LN_3 \times P(H_2) / ((LN_3-1) \times P(H_2) + 1)$
 $= 0.001 \times 0.01 / ((0.001-1) \times 0.01 + 1)$

因此有

$$\begin{split} P(H_2|\ S_3) &= P(H_2\ |\ ^\neg E_3) + (P(H_2) - P(H_2|\ ^\neg E_3)) \ /\ P(E_3)) \ \times\ P(E_3|\ S_3) \\ &= 0.00001 + ((0.01 \text{-} 0.00001) 0.6) \times\ 0.36 \\ &= 0.00600 \\ O(H_2|\ S_3) &= P(H_2|\ S_3) \ /\ (1 \text{-} P(H_2|\ S_3)) \\ &= 0.00604 \end{split}$$

(5) 由 r₄ 计算 O(H₂| H₁)

先把 H_2 的先验概率更新为在 H_1 下的后验概率 $P(H_2|H_1)$

$$P(H_2|H_1)=(LS_4 \times P(H_2)) / ((LS_4-1) \times P(H_2)+1)$$

=(50 × 0.01)/((50-1) × 0.01+1)
=0.33557

由于 $P(H_1|S_1,S_2)=0.35040>P(H_1)$,使用P(H|S)公式的后半部分,得到在当前观察₁,S₂下 H_2 的后验概率 $P(H_2|S_1,S_2)$ 和后验几率 $O(H_2|S_1,S_2)$

$$\begin{split} P(H_2|\;S_1,S_2) &= P(H_2) + \left((P(H_2|\;H_1) - P(H_2)) \, / \, (1 - P(H_1)) \right) \, \times \, \left(P(H_1|\;S_1,S_2) - P(H_1) \right) \\ &= 0.01 + (0.33557 - 0.01) / \, (1 - 0.091) \right) \, \times \, \left(0.35040 - 0.091 \right) \\ &= 0.10291 \\ O(H_2|\;S_1,S_2) &= P(H_2|\;S_1,\;S_2) \, / \, (1 - P(H_2|\;S_1,\;S_2)) \end{split}$$

(6) 计算 O(H₂| S₁,S₂,S₃)和 P(H₂| S₁,S₂,S₃)

先将 H₂ 的先验概率转换为先验几率

$$O(H_2) = P(H_2) / (1 - P(H_2)) = 0.01 / (1-0.01) = 0.01010$$

=0.10291/(1-0.10291)=0.11472

再根据合成公式计算H₁的后验几率

$$O(H_2|S_1,S_2,S_3) = (O(H_2|S_1,S_2) / O(H_2)) \times (O(H_2|S_3) / O(H_2)) \times O(H_2)$$

= $(0.11472/0.01010) \times (0.00604)/0.01010) \times 0.01010$
= 0.06832

再将该后验几率转换为后验概率

$$P(H_2|S_1,S_2,S_3) = O(H_1|S_1,S_2,S_3) / (1+O(H_1|S_1,S_2,S_3))$$

= 0.06832/(1+0.06832)= 0.06395

可见, H_2 原来的概率是0.01,经过上述推理后得到的后验概率是0.06395,它相当于先验概率的6倍多。

6.11设有如下推理规则

 r_{1} : IF E_{1} THEN (100, 0.1) H_{1}

 r_2 : IF E_2 THEN (50, 0.5) H_2

r₃: IF E₃ THEN (5, 0.05) H₃

且已知 $P(H_1)=0.02, P(H_2)=0.2, P(H_3)=0.4$,请计算当证据 E_1 , E_2 , E_3 存在或不存在时 $P(H_1|E_i)$ 或 $P(H_1|\neg E_i)$ 的值各是多少i=1,2,3)?

$$P(H_1 | E_1) = (LS_1 \times P(H_1)) / ((LS_1-1) \times P(H_1)+1)$$

= (100 × 0.02)/((100-1) × 0.02+1)
=0.671

$$P(H_2 | E_2) = (LS_2 \times P(H_2)) / ((LS_2-1) \times P(H_2)+1)$$

$$= (50 \times 0.2) / ((50-1) \times 0.2+1)$$

$$= 0.9921$$

$$P(H_3 | E_3) = (LS_3 \times P(H_3)) / ((LS_3-1) \times P(H_3)+1)$$

$$= (5 \times 0.4) / ((5-1) \times 0.4+1)$$

 $= (5 \times 0.4) / ((5-1) \times 0.4 + 1)$ = 0.769

(2) 当 E_1 、 E_2 、 E_3 肯定存在时,根据 $_1$ 、 r_2 、 r_3 有 $P(H_1 | ^-E_1) = (LN_1 \times P(H_1)) / ((LN_1-1) \times P(H_1)+1)$ $= (0.1 \times 0.02) / ((0.1-1) \times 0.02+1)$ = 0.002

$$P(H_2 \mid \neg E_2) = (LN_2 \times P(H_2)) / ((LN_2-1) \times P(H_2)+1)$$

= $(0.5 \times 0.2) / ((0.5-1) \times 0.2+1)$
= 0.111

$$P(H_3 \mid \neg E_3) = (LN_3 \times P(H_3)) / ((LN_3-1) \times P(H_3)+1)$$

$$= (0.05 \times 0.4) / ((0.05-1) \times 0.4+1)$$

$$= 0.032$$

6.13 设有如下一组推理规则

r1: IF E1 AND E2 THEN $A=\{a\}$ (CF= $\{0.9\}$)

r2: IF E2 AND (E3 OR E4) THEN $B=\{b1,b2\}$ (CF= $\{0.8,0.7\}$)

r3: IF A THEN $H=\{h1,h2,h3\}$ (CF= $\{0.6,0.5,0.4\}$)

r4: IF B THEN $H=\{h1,h2,h3\}$ (CF= $\{0.3,0.2,0.1\}$)

且已知初始证据的确定性分别为:

CER(E1)=0.6, CER(E2)=0.7, CER(E3)=0.8, CER(E4)=0.9

假设 | Ω | =10, 求 CER(H)。

解: 其推理过程参考例6.9 具体过程略

6.15 设

 $U=V=\{1, 2, 3, 4\}$

且有如下推理规则:

IF x is 少 THEN y is 多 "少"与"多"分别是U与V上的模糊集,设

少=0.9/1+07/2+0.4/3

多=0.3/2+0.7/3+0.9/4

已知事实为

其中,

x is 较少

"较少"的模糊集为

较少=0.8/1+0.5/2+0.2/3

请用模糊关系Rm求出模糊结论。

解: 先用模糊关系Rm 求出规则

IF x is 少 THEN y is 多 所包含的模糊关系 R_m

$$R_m(1,1)=(0.9 \land 0) \lor (1-0.9)=0.1$$

$$R_m(1,2)=(0.9 \land 0.3) \lor (1-0.9)=0.3$$

$$R_m(1,3)=(0.9 \land 0.7) \lor (1-0.9)=0.7$$

$$R_m(1,4)=(0.9\ \ 0.9)\ \ \ (1-0.9)=0.7$$

$$R_m(2,1)=(0.7/\sqrt{0})/(1-0.7)=0.3$$

$$R_m(2,2)=(0.7/(0.3))/(1-0.7)=0.3$$

$$R_m(2,3)=(0.7/\sqrt{0.7})\sqrt{(1-0.7)}=0.7$$

$$R_m(2,4)=(0.7/\sqrt{0.9})\sqrt{(1-0.7)}=0.7$$

$$R_m(3,1)=(0.4 \ 0) \ (1-0.4)=0.6$$

$$R_m(3,2)=(0.4 \ 0.3) \ (1-0.4)=0.6$$

$$R_m(3,3)=(0.4 \land 0.7) \lor (1-0.4)=0.6$$

$$R_m(3,4)=(0.4 \land 0.9) \lor (1-0.4)=0.6$$

$$R_m(4,1)=(0 \land 0) \lor (1-0)=1$$

$$R_m(4,2)=(0 \land 0.3) \lor (1-0)=1$$

$$R_m(4,3)=(0 \land 0.7) \lor (1-0)=1$$

$$R_m(3,4)=(0/(0.9))/(1-0)=1$$

即:

$$R_{m} = \begin{bmatrix} 0.0.0307.9 \\ 0.0.0307.7 \\ 0.00006.6 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

因此有

$$Y' = \{0.8,0.5,0.2,0\} \circ \begin{bmatrix} 0.0.307.9 \\ 0.0.007.7 \\ 0.0000666 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$
$$= \{0.3,0.3.0.7,0.8\}$$

即,模糊结论为

$$Y' = \{0.3, 0.3, 0.7, 0.8\}$$

$$U=V=W=\{1,2,3,4\}$$

且设有如下规则:

r₁: IF x is F THEN y is G

 r_2 : IF y is G THEN z is H r_3 : IF x is F THEN z is H

其中,F、G、H的模糊集分别为:

F=1/1+0.8/2+0.5/3+0.4/4

G=0.1/2+0.2/3+0.4/4

H=0.2/2+0.5/3+0.8/4

请分别对各种模糊关系验证满足模糊三段论的情况。

解:本题的解题思路是:

由模糊集F和G求出 r_1 所表示的模糊关系 R_{1m} , R_{1c} , R_{1g} 再由模糊集G和H求出 r_2 所表示的模糊关系 R_{2m} , R_{2c} , R_{2g} 再由模糊集F和H求出 r_3 所表示的模糊关系 R_{3m} , R_{3c} , R_{3g} 然后再将 R_{1m} , R_{1c} , R_{1g} 分别与 R_{2m} , R_{2c} , R_{2g} 合成得 R_{12m} , R_{12c} , R_{12g} 最后将 R_{12m} , R_{12c} , R_{12g} 分别与 R_{3m} , R_{3c} , R_{3g} 比较





第7章机器学习参考答案

7-6 设训练例子集如下表所示:

序号	Ja	分类	
	\mathbf{x}_1	\mathbf{x}_2	万矢
1	T	T	+
2	T	Т	+
3	T	F	-
4	F	F	+
5	F	Т	_
6	F	Т	_

请用ID3算法完成其学习过程。

解:设根节点为S,尽管它包含了所有的训练例子,但却没有包含任何分类信息,因此具有最大的信息熵。即:

$$H(S)=-(P(+)\log P(+)+P(-)\log P(-))$$

式中

$$P(+)=3/6$$
, $P(-)=3/6$

分别是决策方案为"+"或"-"时的概率。因此有

$$H(S)=-((3/6)\log(3/6)+(3/6)\log(3/6))$$

按照 ID3 算法,需要选择一个能**依**的期望熵为最小的一个属性对根节点进行扩展, 烟 我们需要先计算S 关于每个属性的条件熵:

$$H(S|x_i) = (|S_T| / |S|) * H(S_T) + (|S_F| / |S|) * H(S_F)$$

其中,T 和 F 为属性 x_i 的属性值, S_T 和 S_F 分别为 x_i =T 或 x_i =F 时的例子集,|S|、 $|S_T|$ 和 $|S_F|$ 分别 为例子集S、 S_T 和 S_F 的大小。

下面先计算S关于属性x₁的条件熵:

在本题中, $\exists x_1=T$ 时, 有:

$$S_T = \{1, 2, 3\}$$

当 x₁=F 时,有:

$$S_F = \{4, 5, 6\}$$

其中, S_T 和 S_F 中的数字均为例子集 中的各个例子的序号,且**称**[=6, $|S_T|$ = $|S_F|$ =3。

由 S_T 可知, 其决策方案为 "+" 或 "-" 的概率分别是:

$$P_{ST}(+)=2/3$$

$$P_{ST}(-)=1/3$$

因此有:

$$H(S_T) = -(P_{ST}(+)\log_2 P_{ST}(+) + P_{ST}(-)\log_2 P_{ST}(-))$$

=
$$-((2/3)\log(2/3)+(1/3)\log(1/3))$$

=0.9183

再由 S_F 可知, 其决策方案为"+"或"-"的概率分别是

$$P_{SF}(+)=1/3$$

$$P_{SF}(-)=2/3$$

则有:

将 $H(S_T)$ 和 $H(S_F)$ 代入条件熵公式,有:

$$H(S|x_t)=(|S_T|/|S|)H(S_T)+(|S_F|/|S|)H(S_F)$$

=(3/6) * 0.9183 + (3/6) * 0. 9183
=0. 9183

下面再计算S关于属性x2的条件熵:

在本题中,当 $x_2=T$ 时,有:

$$S_T = \{1, 2, 5, 6\}$$

当 x₂=F 时,有:

$$S_F = \{3, 4\}$$

其中, S_T 和 S_F 中的数字均为例子集 中的各个例子的序号,且**称**|=6, $|S_T|$ =4, $|S_F|$ =2。由 S_T 可知:

$$P_{ST}(+) = 2/4$$

$$P_{ST}(-) = 2/4$$

则有:

$$H(S_T) = -(P_{ST}(+)\log P_{ST}(+) + P_{ST}(-)\log P_{ST}(-))$$

$$= -((2/4)\log(2/4) + (2/4)\log(2/4))$$

$$= 1$$

再由 S_F 可知:

$$P_{SF}(+)=1/2$$

$$P_{SF}(-)=1/2$$

则有:

$$H(S_F) = -(P(+)\log P(+) + P(-)\log P(-))$$

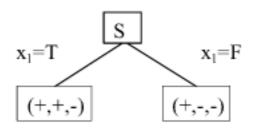
$$= -((1/2)\log(1/2) + (1/2)\log(1/2))$$

$$= 1$$

将 $H(S_T)$ 和 $H(S_F)$ 代入条件熵公式,有:

$$H(S|x_2) = (|S_T|/|S|)H(S_T) + (|S_F|/|S|)H(S_F)$$
$$= (4/6) * 1 + (2/6) * 1$$

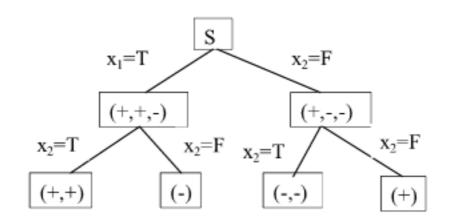
可见,应该选择属性 x_1 对根节点进行扩展。用 x_1 对 S 扩展后所得到的部分决策树如下图所示。



扩展x1后的部分决策树

在该决策树中, 其个叶节点均不是最终决策方案, 因此还需要继续扩展。而要继续扩展 只有属性x₂可选择, 因此不需要再进行条件熵的计算, 可直接对属性进行扩展。

对 x_2 扩展后所得到的决策树如下图所示:



扩展 x2 后得到的完整决策树

7-9 假设 $w_1(0)=0.2, w_2(0)=0.4, \theta(0)=0.3, \eta=0.4$,请用单层感知器完成逻辑或运算的学过程。

解:根据"或"运算的逻辑关系,可将问题转换为:

输入向量: $X_1 = [0, 0, 1, 1]$

 $X_2 = [0, 1, 0, 1]$

输出向量: Y=[0, 1, 1, 1]

由题意可知, 初始连接权值、阈值, 以增益因子的取值分别为:

 $w_1(0)=0.2, w_2(0)=0.4, \theta(0)=0.3, \eta=0.4$

即其输入向量X(0)和连接权值向量W(0)可分别表示为:

 $X(0)=(-1,x_1(0),x_2(0))$

 $W(0)=(0, w_1(0), w_2(0))$

根据单层感知起学习算法,其学习过程如下:

设感知器的两个输入为 $x_1(0)=0$ 和 $x_2(0)=0$, 其期望输出为d(0)=0, 实际输出为:

$$y(0)=f(w_1(0)x_1(0)+w_2(0)x_2(0)-\theta(0))$$

$$=f(0.2*0+0.4*0-0.3)=f(-0.3)=0$$

实际输出与期望输出相同,不需要调节权值。

再取下一组输入: $x_1(0)=0$ 和 $x_2(0)=1$, 其期望输出为d(0)=1, 实际输出为:

$$y(0)=f(w_1(0)x_1(0)+w_2(0)x_2(0)-\theta(0))$$

$$=f(0.2*0+0.4*1-0.3)=f(0.1)=1$$

实际输出与期望输出相同,不需要调节权值。

再取下一组输入: $x_1(0)=1$ 和 $x_2(0)=0$, 其期望输出为d(0)=1, 实际输出为:

$$y(0)=f(w_1(0)x_1(0)+w_2(0)x_2(0)-\theta(0))$$
=f(0.2*1+0.4*0-0.3)
=f(-0.1)=0

实际输出与期望输出不同,需要调节权值,其调整如下:

$$\theta(1) = \theta(0) + \eta(d(0) - y(0)) * (-1) = 0.3 + 0.4 * (1-0) * (-1) = 0.1$$

$$w_1(1)=w_1(0)+\eta(d(0)-y(0))x_1(0)=0.2+0.4*(1-0)*1=0.6$$

$$w_2(1)=w_2(0)+\eta(d(0)-y(0))x_2(0)=0.4+0.4*(1-0)*0=0.4$$

再取下一组输入: $x_1(1)=1$ 和 $x_2(1)=1$, 其期望输出为d(1)=1, 实际输出为:

$$y(1)=f(w_1(1)x_1(1)+w_2(1)x_2(1)-\theta(1))$$

$$=f(0.6*1+0.4*1+0.1)$$

=f(1.1)=1

实际输出与期望输出相同,不需要调节权值。

再取下一组输入: $x_1(1)=0$ 和 $x_2(1)=0$, 其期望输出为d(0)=0, 实际输出为:

$$y(1)=f(w_1(1)x_1(1)+w_2(1)x_2(1)-\theta(1))$$

= $f(0.6*0+0.4*0+0.1)=f(0.1)=1$

实际输出与期望输出不同,需要调节权值,其调整如下:

$$\theta$$
 (2)= θ (1)+ η (d(1)- y (1))*(-1)=-0.1+0.4*(0-1)*(-1)= θ .3

$$w_1(2)=w_1(1)+\eta(d(1)-y(1))x_1(1)=0.6+0.4*(0-1)*0=0.6$$

$$w_2(2)=w2(1)+\eta (d(1)-y(1))x_2(1)=0.4+0.4*(0-1)*0=0.4$$

再取下一组输入: $x_1(2)=0$ 和 $x_2(2)=1$, 其期望输出为d(2)=1, 实际输出为:

$$y(2)=f(w_1(2)x_1(2)+w_2(2)x_2(2)-\theta(2))$$

= $f(0.6*0+0.4*1-0.3)=f(0.1)=1$

实际输出与期望输出相同,不需要调节权值。

再取下一组输入: $x_1(2)=1$ 和 $x_2(2)=0$, 其期望输出为d(2)=1, 实际输出为:

$$y(2)=f(w_1(2)x_1(2)+w_2(2)x_2(2)-\theta(2))$$

= $f(0.6*1+0.4*0.0.3)=f(0.3)=1$

实际输出与期望输出相同,不需要调节权值。

再取下一组输入: $x_1(2)=1$ 和 $x_2(2)=1$, 其期望输出为d(2)=1, 实际输出为:

$$y(2)=f(w_1(2)x_1(2)+w_2(2)x_2(2)-\theta(2))$$

= $f(0.6*1+0.4*1-0.3)=f(0.7)=1$

实际输出与期望输出相同,不需要调节权值。

至此,学习过程结束。最后的得到的阈值和连接权值分别为:

$$\theta(2) = 0.3$$

 $w_1(2)=0.6$

 $w_2(2) = 0.4$

不仿验证如下: