

FIRST YEAR HIGHER SECONDARY MODEL EXAMINATION, FEBRUARY 2018 Part – III COMPUTER SCIENCE

Maximum: 60 Scores

Time: 2 Hours

Cool-off Time: 15 Minutes

General Instructions to Candidates :

- There is a 'Cool off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the 'Cool off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- · Read questions carefully before answering.
- Write answer to the specific number of questions as instructed.
- · Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- · Malayalam version of the questions is also provided.
- · Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non programmable calculators are not allowed in the Examiniation Hall.

വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് 'കൂൾ ഓഫ്'ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- എല്ലാ വിഭാഗത്തിലും നിർദ്ദേശിക്കപ്പെട്ട് എണ്ണം ചോദ്യങ്ങൾക്ക് മാത്രമേ ഉത്തരം എഴുതേണ്ടതുള്ളൂ.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത് കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകര ണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

Score

Answer all questions from 1 to 5. Each question carries 1 score.

- 1. Which data type of C++ does not require any memory space?
- 2. Who is regarded as the father of modern Computer Science as well as artificial intelligence?

Score

1 മുതൽ 5 വരെയുള്ള എല്ലാ ചോദ്യങ്ങൾക്കും ഉത്തരം എഴുതുക. ഓരോ ചോദ്യത്തിനും ഒരു സ്കോർ വീതം.

- 1. C++ ലെ ഏത് ഡാറ്റാ ടൈപ്പിനാണ് മെമ്മറി സ്പെസ് ആവശ്യമില്ലാത്തത് ?
- 2. ആധുനിക കമ്പ്യൂട്ടർ സയൻസിന്റെയും ആർട്ടിഫിഷ്യൽ ഇന്റലിജൻസിന്റെയും പിതാ വായി അറിയപ്പെടുന്നത് ആരാണ്?

20 Computer Science 1/5

CONTRACTOR IN	BOUT ISE!
39	
- 30	

Score

- 3. In C++, _____ loop will execute at least once even though the condition is false.
- 4. In C++, _____ function is used to input a character or string using cin.
- 5. Expand URL.

 $(5 \times 1 = 5)$

Answer any 9 (nine) questions from 6 to 16. Each question carries 2 score.

- **6.** What are the advantages of second generation computers over first generation computers?
- 7. Find the dual of following boolean equations:
 - a) $X + \overline{X} = 1$
 - b) $(X + 0) \cdot (X \cdot 1 \cdot \overline{X}) = 0$
- **8.** Which are the various e-waste disposal methods?
- **9.** Draw the flowchart to find the simple interest. [Hint: I = P * N * R]
- **10.** Explain any two escape sequences used in C++.
- 11. List and correct the errors in the following C++ statement:
 Cout < "Computer Science"</p>

Score

- 3. C++ ലെ _____ലൂപ്പ്, കണ്ടീഷൻ തെറ്റാ ണെങ്കിലും ഒരു പ്രാവശ്യമെങ്കിലും പ്രവർ ത്തിക്കും.
- 4. C++ ലെ ____ ഫങ്ങ്ഷൻ cin ഉപ യോഗിച്ച് ഒരു ക്യാരകൂർ അല്ലെങ്കിൽ സ്ട്രിങ്ങ് ഇൻപുട്ട് ചെയ്യുവാൻ ഉപയോഗിക്കുന്നു.
- 5. URL ന്റെ പൂർണ്ണ രൂപം എഴുതുക.

 $(5\times1=5)$

6 മുതൽ16 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. ഓരോ ചോദ്യത്തിനും 2 സ്കോർ വീതം.

- 6. ഫസ്റ്റ് ജനറേഷൻ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ അപേക്ഷിച്ച് സെക്കന്റ് ജനറേഷൻ കമ്പ്യൂട്ടറുകൾക്ക് ഉള്ള മേന്മകൾ എന്തെല്ലാം ?
- താഴെ പറയുന്ന ബൂളിയൻ സമവാക്യങ്ങളുടെ ഡ്യൂവൽ കണ്ടുപിടിക്കുക.
 - a) $X + \overline{X} = 1$
 - b) $(X + 0) \cdot (X \cdot 1 \cdot \overline{X}) = 0$
- **8.** വിവിധതരം ഇ-വേസ്റ്റ് നിർമ്മാർജ്ജന രീതികൾ ഏതൊക്കെയാണ് ?
- 9. സാധാരണ പലിശ കണ്ടുപിടിക്കുന്നതിന് വേണ്ട ഫ്ലോ ചാർട്ട് വരയ്ക്കുക. [സുചന : I = P * N * R]
- C++ ൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഏതെങ്കിലും രണ്ട് എസ്കേപ്പ് സ്വീക്വൻസുകളെക്കുറിച്ച് വിവരി ക്കുക.
- 11. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ സ്റ്റേറ്റ്മെന്റിലെ തെറ്റുകൾ ചൂണ്ടിക്കാട്ടുകയും തിരുത്തുകയും ചെയ്യുക.

Cout < "Computer Science"

Score

- **12.** What are the different ways to write comments in C++?
- 13. Write a brief explanation for the below mentioned C++ statement:int a [] = {2, 3, 5, 6, 9};
- 14. Explain the memory allocation for strings.
- 15. Differentiate global and local variables.
- **16.** What are the hardware and software requirements for connecting a computer to internet?

 $(9 \times 2 = 18)$

Answer any 9 (nine) questions from 17 to 27. Each question carries 3 score.

17. Fill in the blanks.

$$(49)_{10} = (\underline{})_2 = (\underline{})_8 = (\underline{})_{16}$$

- 18. a) Write an algorithm to print the even numbers between 1 and 100. (2)
 - b) Write any one advantage of using the flowchart. (1)
- 19. Explain different components of CPU.
- 20. Which are the different universal gates? Why they are called so? Draw the logical symbols of these gates.
- 21. Describe the different phases in programming.

Score

- 12. C++ ൽ കമന്റുകൾ എഴുതുന്നതിനുള്ള വിവിധ രീതികൾ എന്തൊക്കെയാണ്?
- 13. താഴെ പറയുന്ന C++ സ്റ്റേറ്റ്മെന്റിനെ കുറിച്ച് ഒരു ലഘു വിവരണം എഴുതുക. int a $[\]=\{2,3,5,6,9\};$
- **14.** സ്ത്രിഞ്ങുകളുടെ മെമ്മറി അലോക്കേഷൻ വിവരിക്കുക.
- 15. ഗ്ലോബൽ, ലോക്കൽ എന്നീ വേരിയബിളുകൾ തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസങ്ങൾ എഴുതുക.
- 16. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിനെ ഇൻറ്റർനെറ്റുമായി ബന്ധി പ്പിക്കുന്നതിന് ആവശ്യമായ ഹാർഡ്വെയറും സോഫ്റ്റ്വെയറും എന്തൊക്കെയാണ്? (9×2=18)

17 മുതൽ 27 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. ഓരോ ചോദ്യത്തിനും 3 സ്കോർ വീതം.

17. വിട്ടു പോയത് പൂരിപ്പിക്കുക.

$$(49)_{10} = (\underline{})_2 = (\underline{})_8 = (\underline{})_{16}$$

- 18. a) 1 നും 100 നും ഇടയിലുള്ള ഇരട്ട സംഖ്യ കൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നതിനുള്ള അൽഗോ രിതം എഴുതുക. (2)
 - b) ഫ്ലോചാർട്ട് ഉപയോഗിക്കുന്നതിന്റെ ഏതെങ്കിലും ഒരു മേന്മ എഴുതുക. (1)
- **19.** CPU വിന്റെ വിവിധ ഭാഗങ്ങളെക്കുറിച്ച് വിവരിക്കുക.
- 20. യൂണിവേഴ്സൽ ഗേറ്റുകൾ ഏതെല്ലാം? എന്തു കൊണ്ടാണ് അവയെ അങ്ങനെ വിളിക്കുന്നത്? അവയുടെ ലോജിക് ചിഹ്നങ്ങൾ വരയ്ക്കുക.
- 21. പ്രോഗ്രാമിങ്ങിന്റെ വിവിധ ഘട്ടങ്ങളെ കുറിച്ച് വിശദീകരിക്കുക.

Score

- 22. What will be the output of the following
 C++ program?
 # include < iostream>
 using namespace std;
 int main ()
 {
 int a, b, c;
 a = 5;
 b = 8;
 c = a;
 cout << "\n Value of a is" << ++a;
 cout << "\n Value of b is" << b++;
 cout << "\n Value of c is" << -- c;
 return 0;
 }</pre>
 - 23. Differentiate if...else if and switch statements in C++.
 - 24. Explain any three array operations.
 - 25. Write C++ statements to declare a two dimensional array of integers having 3 rows and 2 columns and input values to it.
 - **26.** Explain about any three string functions in the header file estring.
 - 27. Differentiate call-by-value and call-by-reference methods in function calls.

 (9×3=27)

Score

- 22. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന C++ പ്രോഗ്രാ മിന്റെ ഔട്ട് പുട്ട് എന്തൊക്കെയാണ് ? # include < iostream> using namespace std; int main () { int a, b, c; a = 5; b = 8; c = a; cout << "\n Value of a is" << ++2; cout << "\n Value of c is" << -- c; return 0;
 - 23. C++ ലെ if...else if , switch എന്നീ സ്റ്റേറ്റ് മെന്റുകൾ തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസങ്ങൾ എഴു തുക.
 - ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് array പ്രവർത്തനങ്ങളെ ക്കുറിച്ച് വിവരിക്കുക.
 - 25. മൂന്ന് വരികളും രണ്ട് കോളങ്ങളും ഉള്ള ഒരു റ്റൂ ഡയമൻഷൻ ഇൻറ്റിജർ array ഡിക്ലയർ ചെയ്യുന്നതിനും അതിലേക്ക് വിലകൾ ഇൻപുട്ട് ചെയ്യുന്നതിനാവശ്യമായ C++ സ്റ്റേറ്റ്മെന്റുകൾ എഴുതുക.
 - 26. cstring ഹെഡർ ഫയലിൽ നിർവ്വചിച്ചിട്ടുള്ള ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് സ്ത്രീങ്ങ് ഫംങ്ങ്ഷനുകളെ കുറിച്ച് വിവരിക്കുക.
 - ഫങ്ങ്ഷൻ വിളിക്കുന്നതിനുള്ള കാൾ-ബൈ-വാല്യൂ, കാൾ-ബൈ-റഫറൻസ് എന്നീ രീതി കൾ തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസങ്ങൾ എഴുതുക. (9×3=27)

Score

Answer any 2 (two) questions from 28 to 30. Each question carries 5 score.

- 28. a) What is network topology? (1)
 - b) Which are the different types of network topologies? (1)
 - c) Explain any two network topologies. (3)
- **29.** Explain about any five input or output devices used in computer.
- **30.** Write a C++ program to input an integer and check whether it is amstrong number or not.

[Hint: Amstrong number is the one in which sum of cubes of digits in that number is the number itself.]

eg.
$$371 = 3^3 + 7^3 + 1^3 = 371$$
 (2×5=10)

Score

28 മുതൽ 30 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെ ങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. ഓരോ ചോദ്യത്തിനും 5 സ്കോർ വീതം.

- 28. a) നെറ്റ്വർക്ക് ടോപ്പോളജി എന്നാലെന്ത്? (1)
 - b) വിവിധ തരത്തിലുള്ള നെറ്റ്വർക്ക് ടോപ്പോളജികൾ ഏതൊക്കെയാണ്? (1)
 - c) ഏതെങ്കിലും രണ്ട് നെറ്റ്വർക്ക് ടോപ്പോ ളജികളെ കുറിച്ച് വിവരിക്കുക. (3)
- 29. കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഏതെങ്കിലും അഞ്ച് ഇൻപുട്ട് അല്ലെങ്കിൽ ഔട്ട്പുട്ട് ഉപ കരണങ്ങളെക്കുറിച്ച് വിവരിക്കുക.
- 30. തന്നിരിക്കുന്ന ഇൻറ്റിജർ ആംസ്ത്രോങ്ങ് സംഖ്യ ആണോ അല്ലയോ എന്ന് പരിശോധിക്കു ന്നതിനുള്ള C++ പ്രോഗ്രാം എഴുതുക.

[സൂചന: ഒരു സംഖ്യയിലെ അക്കങ്ങളുടെ ക്യൂബുകളുടെ തുക ആ നമ്പർ തന്നെ ആണെങ്കിൽ അതിനെ ആംസ്മോങ്ങ് സംഖ്യ എന്ന് വിളിക്കുന്നു.]

ഉദാഹരണം : $371 = 3^3 + 7^3 + 1^3 = 371$ (2×5=10)