

(1) ALGEMENE TELPROBLEMEN				
OF-probleem	Probleem bestaat uit mogelijkheid 1 <b>OF</b> mogelijkheid 2 = beide mogelijkheden <b>OPTELLEN</b>			
EN-probleem	Probleem bestaat uit mogelijkheid 1 <b>EN</b> mogelijkheid 2 = beide mogelijkheden <b>VERMENIGVULDIGEN</b>			
Ladenprincipe van Dirichlet	<u>Definitie:</u> Als n objecten worden verdeeld in m verzamelingen, waarbij $n > m$ , dan bevat minstens één van die verzamelingen minstens twee elementen.  <u>Voorbeeld:</u> Neem aan dat er in België 20 001 jongeren (= n) zijn en er 20 000 scholen (= m) bestaan, omdat $n > m$ zijn we er zeker van dat minstens twee jongeren naar dezelfde school gaan.			
De faculteit	<u>Definitie:</u> $5! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1$ --> Let op: $0! = 1! = 1$ <u>Rekenregel:</u> $5! = 5 \cdot 4!$ (handig om te vereenvoudigen)			
(2) COMBINATIELEER				
Definitie van n en p	<u>Definities:</u> *n = het aantal mogelijkheden dat je hebt = het aantal dingen waaruit je kan kiezen. → Uit je n mogelijkheden vraag je af of je mag herhalen. Mag ik uit die n mogelijkheden één ding 2x kiezen? *p = het aantal dingen dat je hebt = het aantal keren dat je uit die n mogelijkheden moet kiezen. → Uit je p dingen vraag je af of de volgorde van belang is. Als ik mijn dingen uit die n mogelijkheden in een andere volgorde kies, heb ik dan iets anders?  <u>Voorbeeld:</u> VRAAG: Een vlag moet bestaan uit drie verticale banen van verschillend gekleurde stof. Er zijn zes kleuren beschikbaar. Hoeveel vlaggen kan je samenstellen? → n = het aantal mogelijkheden dat je hebt = zes kleuren beschikbaar. --> Herhaling mogelijk? Mag ik 2 dezelfde kleuren gebruiken? Neen, de vlag moet bestaan uit <u>VERSCHILLENDE</u> kleuren. → p = het aantal keren dat je moet kiezen = drie verschillende kleuren. --> Volgorde van belang? Maakt het uit als ik de drie kleuren verwissel? Ja, omdat je bij een <u>andere kleurencombinatie</u> een <u>andere vlag</u> hebt!			
Schema telproblemen	HERHALING MOGELIJK?			
	VOLGORDE VAN BELANG?		NEE	
		JA	$W_n^p = n^p$	$V_n^p = \frac{n!}{(n-p)!} \quad (n \neq p)$
		NEE	$D_n^p = C_{n+p-1}^p$	$P_n = n! \quad (n = p)$
			$C_n^p = \frac{n!}{(n-p)!p!}$	

(3) BINOMIUM VAN NEWTON	
Definities en voorbeeld	$(x + a)^3 = 1x^3 + 3xa^2 + 3xa^2 + 1a^3$ --> Rechterlid = <i>binomiale ontwikkeling van het linkerlid</i> --> <u>Binomiaalgetallen</u> = <i>Coëfficiënten van het rechterlid (1, 3, 3, 1)</i>
Formule voor het binomium van Newton	$(x + a)^n = \sum_{k=0}^n c_n^k x^{n-k} a^k$ --> c is natuurlijk een combinatie: $c_n^k = \frac{n!}{(n-k)!k!}$ --> Je begint voor k = 0, je telt steeds één bij k op. --> n = je gegeven macht = constant tijdens het binomium van Newton.  <b>VOORBEELD:</b> $(2x + y)^4 = c_4^0 (2x)^{4-0} y^0 + c_4^1 (2x)^{4-1} y^1 + c_4^2 (2x)^{4-2} y^2 + c_4^3 (2x)^{4-3} y^3 + c_4^4 (2x)^{4-4} y^4$ $= 1 \cdot 16x^4 + 4 \cdot 8x^3y + 6 \cdot 4x^2y^2 + 4 \cdot 4xy^3 + 1 \cdot y^4$ $= 16x^4 + 32x^3y + 24x^2y^2 + 8xy^3 + y^4$ Je begint vanaf k = 0, telt steeds één bij k op en je hebt steeds n = 4.
Eigenschappen van binomiaalgetallen	<b>EIGENSCHAP 1: Binomiaalgetallen staan in de driehoek van Pascal symmetrisch t.o.v. elkaar.</b> $c_n^p = c_n^{n-p}$ (om dit te bewijzen start je vanuit het rechterlid) <b>EIGENSCHAP 2: Elk binomiaalgetal in de driehoek van Pascal is de som van de 2 getallen daarboven.</b> $c_{n+1}^{p+1} = c_n^p + c_n^{p+1}$ (om dit te bewijzen start je vanuit het rechterlid)
Driehoek van Pascal	Aan de hand van de eigenschappen van binomiaalgetallen moet je de driehoek van Pascal kunnen opstellen.  <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 20px;"> <math>(x + a)^0  </math>  <math>(x + a)^1  </math>  <math>(x + a)^2  </math>  <math>(x + a)^3  </math>  <math>(x + a)^4  </math>  <math>(x + a)^5  </math>  <math>(x + a)^6  </math>  <math>(x + a)^7  </math>  <math>(x + a)^8  </math>  <math>(x + a)^n  </math> </div> <div style="text-align: center;"> 1  1     1  1     2     1  1     3     3     1  1     4     6     4     1  1     5     10     10     5     1  1     6     15     20     15     6     1  1     7     21     35     35     21     7     1  1     8     28     56     70     56     28     8     1  ..... </div> </div> De driehoek van Pascal is niets meer dan een gevolg van het binomium van Newton (zie formule). Je ziet hier perfect de 2 eigenschappen van binomiaalgetallen terug: symmetrie en de som van 2 vorige getallen.

Wiskunde – schema discrete wiskunde – Abdellah