

RAPPORT DU PROJET JAVA

Gestionnaire des Livres



Samer Mansouri
Chawki Trabelsi
LCS-GLSI 2

Année universitaire 2021-2022
Encadré par Mr Imed Boukhatem

Introduction

Dans le cadre de notre deuxième année licence en Génie Logiciel et Systèmes d'informations à la Faculté des Sciences de Tunis nous avons eu pour tâche la réalisation d'un projet informatique.

Notre objectif était de réaliser l'analyse à l'aide de schéma UML et la conception d'un Gestionnaire de Livres permettant à la bibliothèque d'ajouter des livres dans sa base de données à partir d'une interface graphique.

Dans ce dossier nous allons tout d'abord exposer l'analyse de ce logiciel, puis un manuel d'utilisateur et enfin un manuel du programmeur.

Sommaire

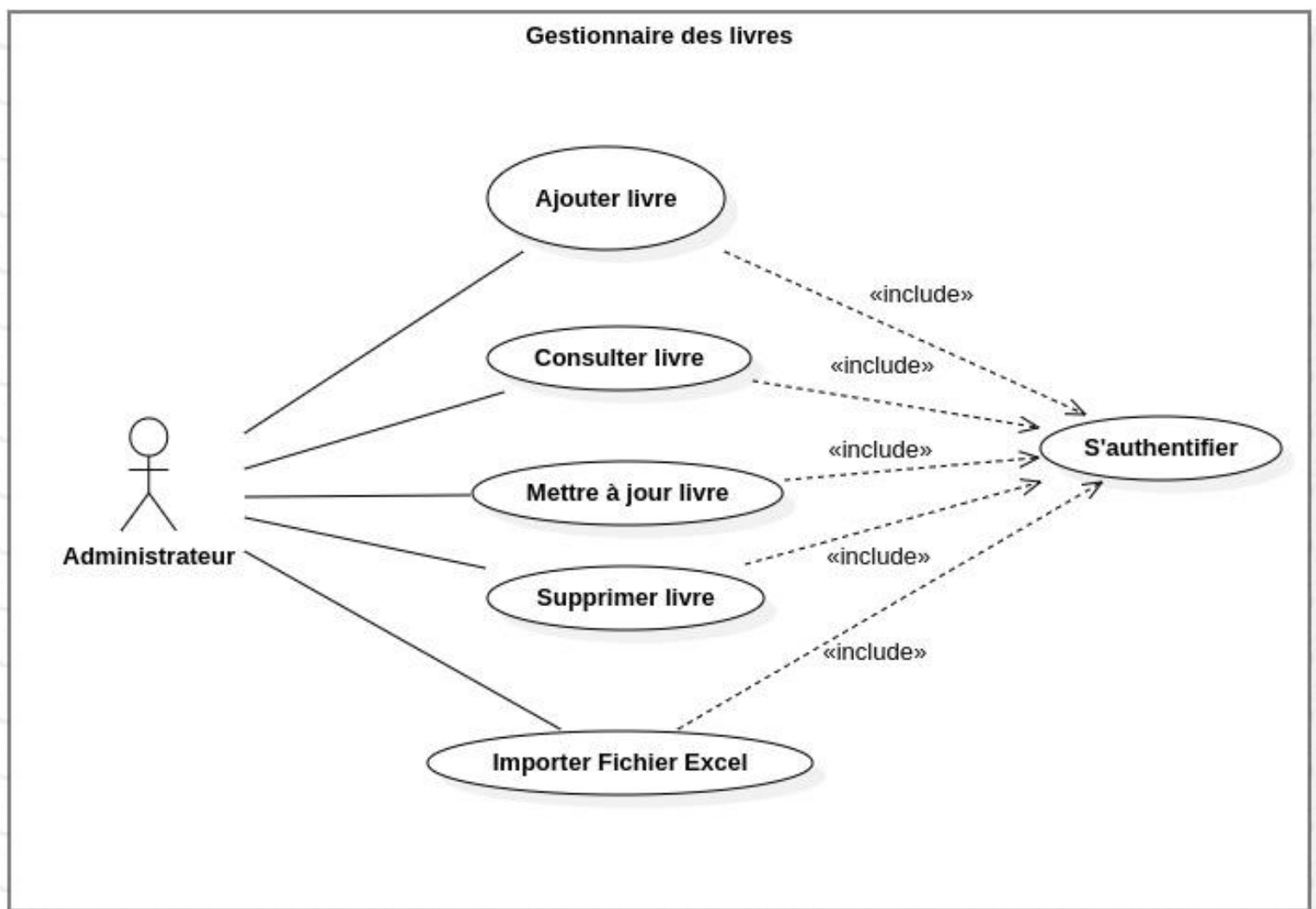
- Partie 1: Analyse du logiciel
 - Les cas d'utilisation
 - Le diagramme de classes
 - Les diagrammes de séquences
- Partie 2: Le guide de l'utilisateur
 - Présentation Générale
 - Interfaces du logiciel
- Conclusion

Partie I : Analyse du logiciel

1. Les cas d'utilisation:

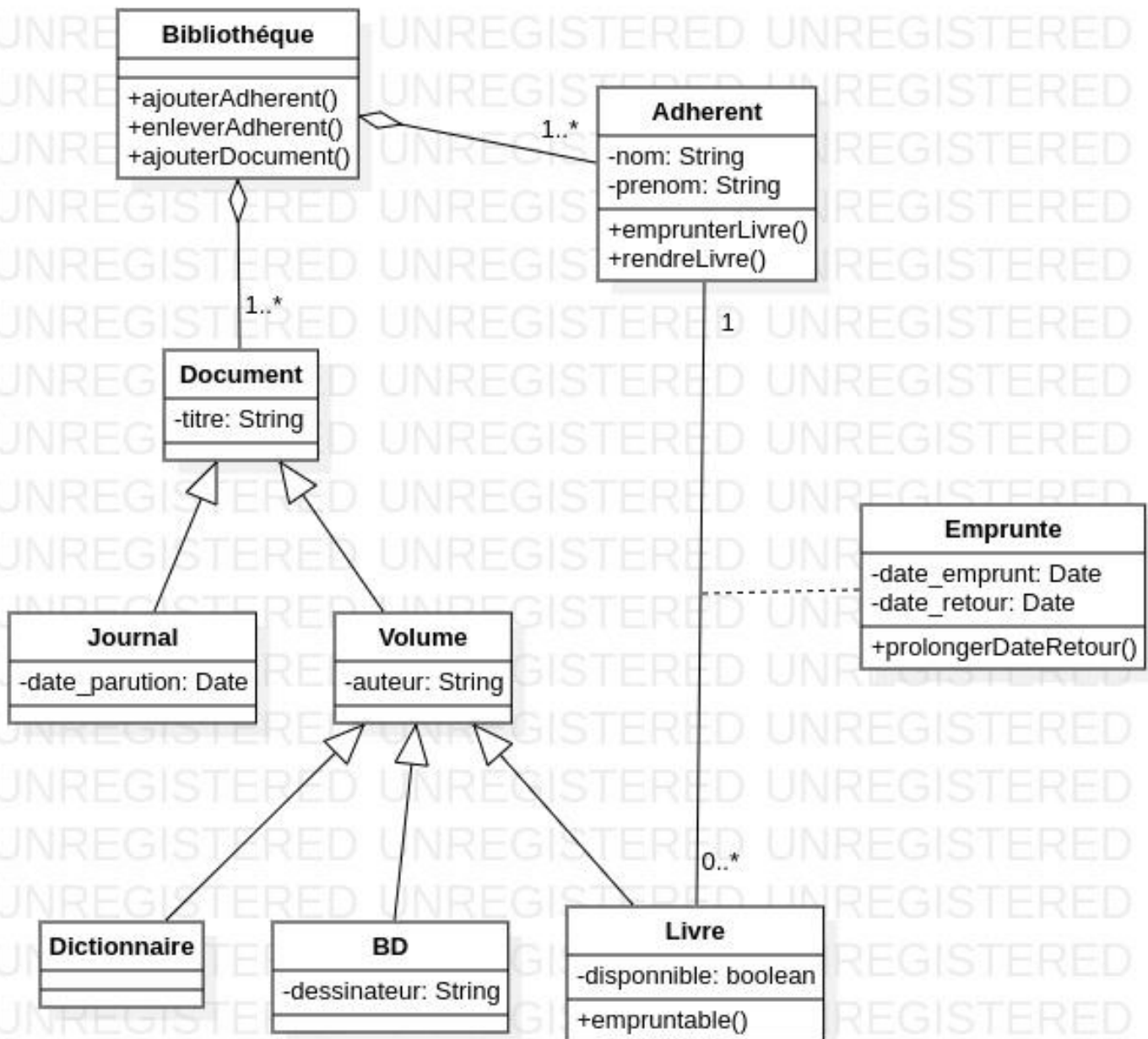
Nous allons répondre aux questions suivantes : Quels sont les utilisateurs du système ? Quelles sont leurs interactions avec celui-ci ? Il faut donc identifier les différents acteurs ainsi que les cas d'utilisation c'est-à-dire les différentes fonctionnalités du système.

- Acteur : L'administrateur
- Cas d'utilisation pour l'administrateur :
 - i. Ajouter livre
 - ii. Consulter livre
 - iii. Mettre à jour livre
 - iv. Supprimer livre
 - v. Importer Fichier Excel
 - vi. S'authentifier
- Diagramme des cas d'utilisations :



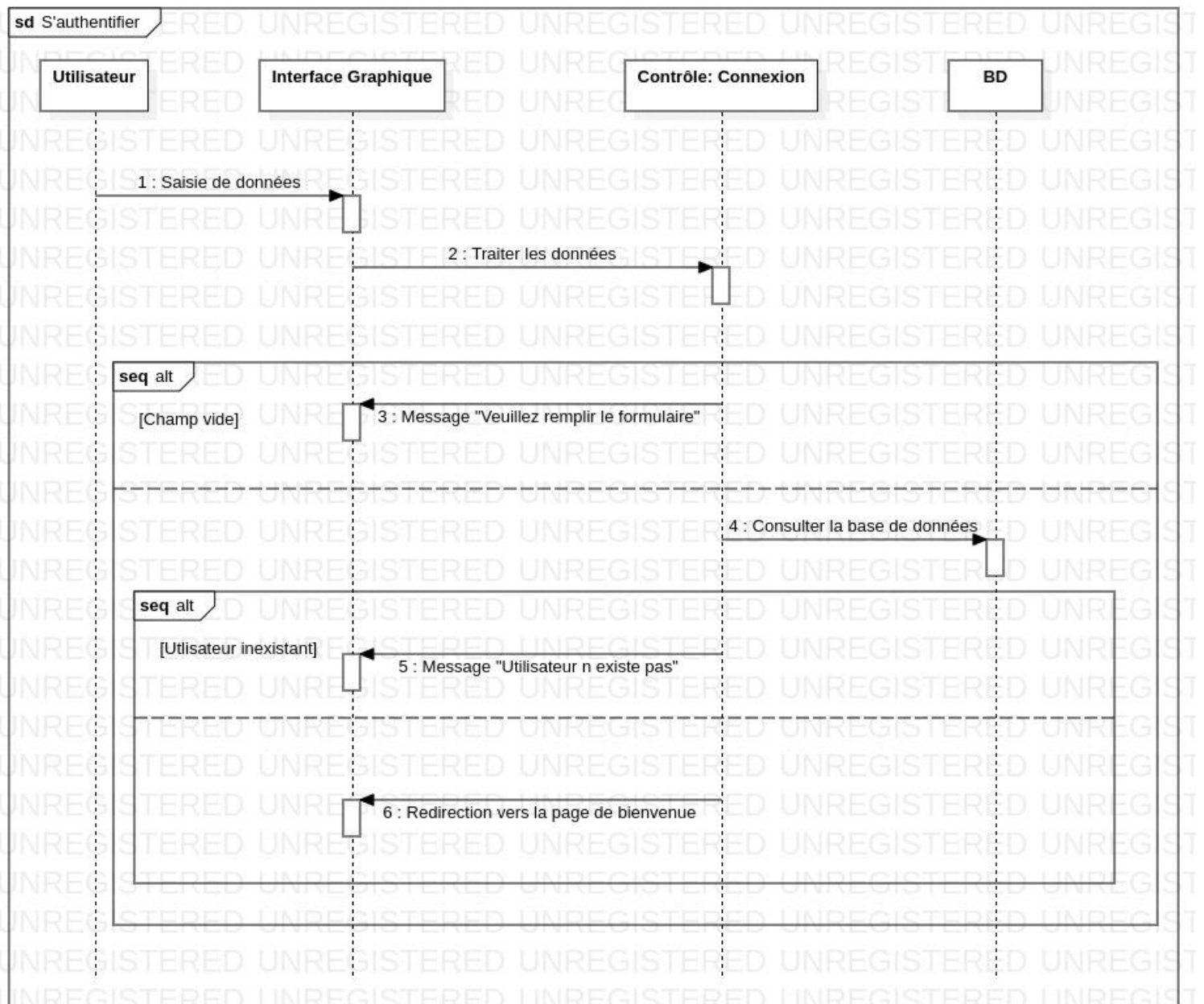
2. Le diagramme de classes:

Dans cette partie, nous étudierons les entités statiques du système. Ceci est illustré par le diagramme de classes suivant :

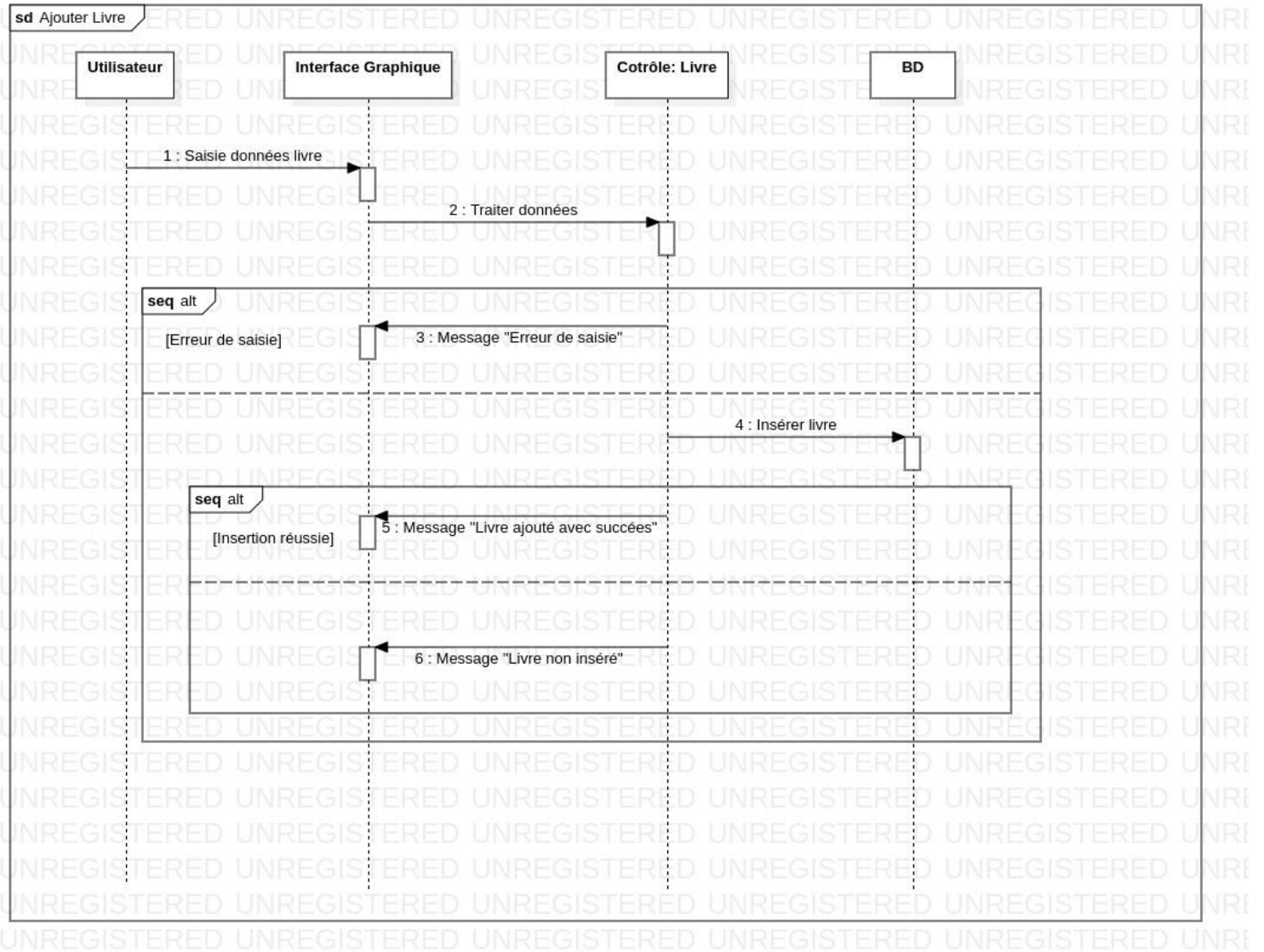


3. Les diagrammes de séquences:

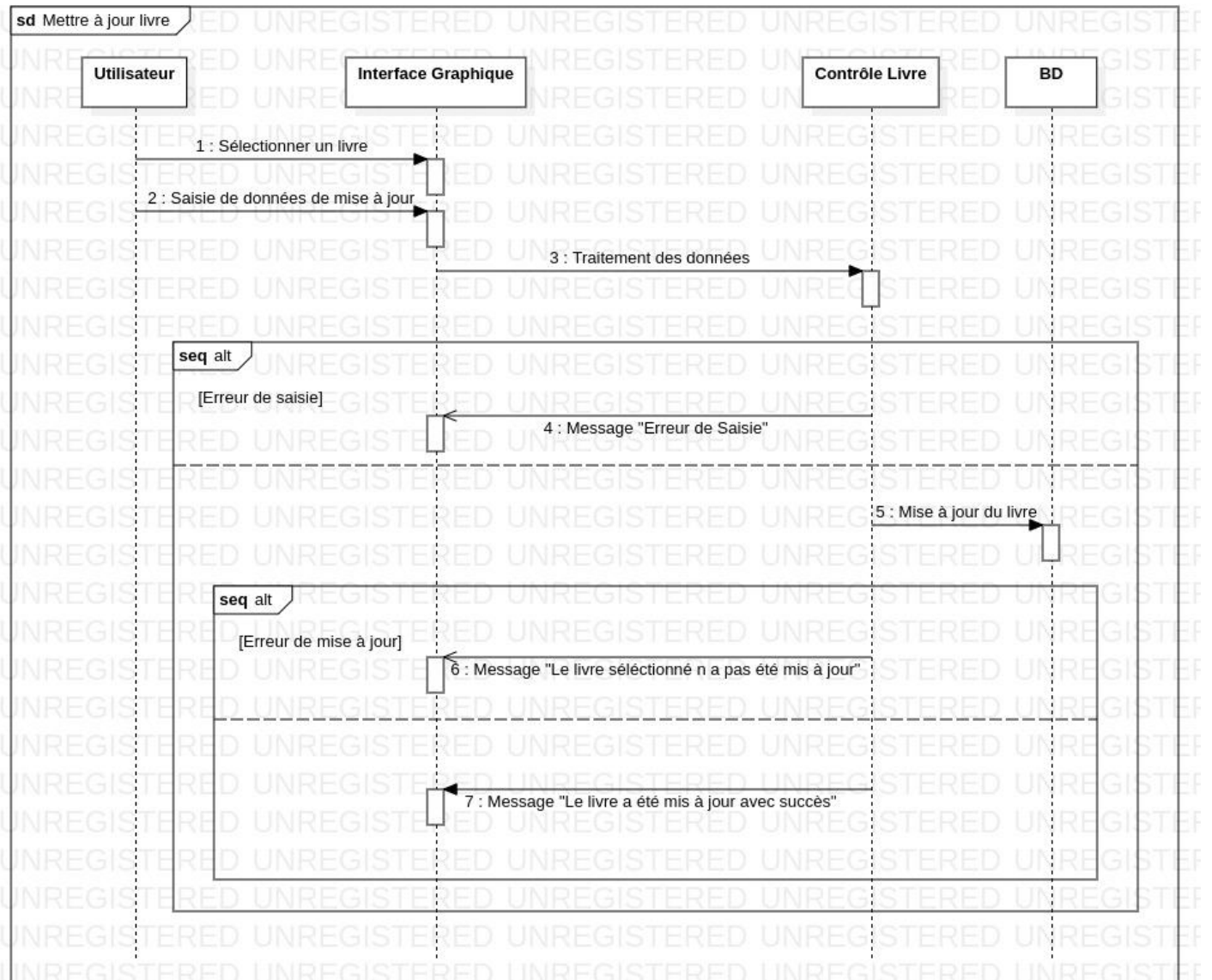
- S'authentifier



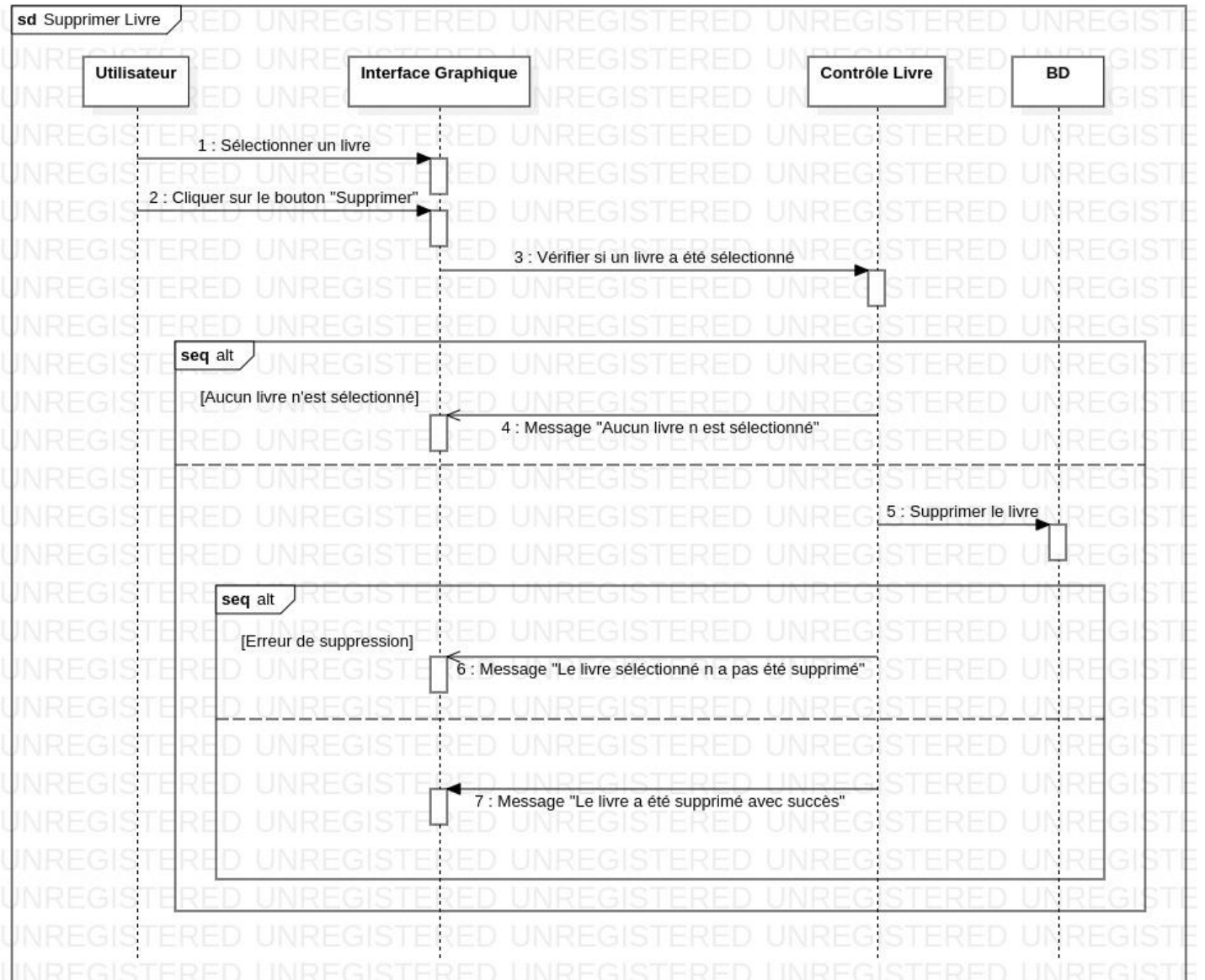
- Ajouter Livre



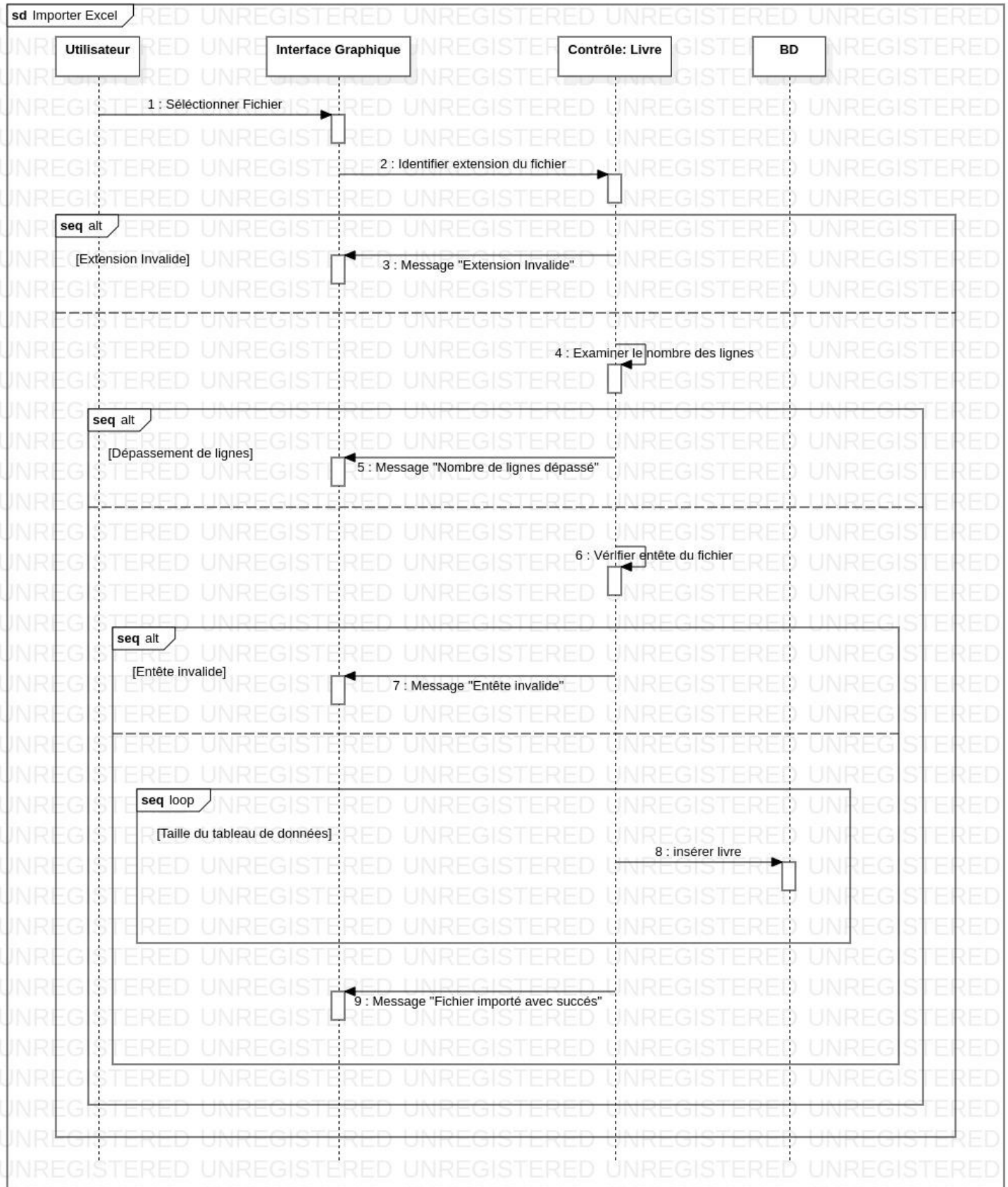
- Mettre à jour livre



- Supprimer livre



- Importer Excel



Partie II : Le guide de l'utilisateur

Dans cette partie nous allons expliciter les règles et le fonctionnement de notre gestionnaire des livres.

1. Présentation générale:

Le rôle principal de ce logiciel est de permettre à l'utilisateur (Administrateur) qui est le responsable de la bibliothèque, de gérer ses livres.

Avant de commencer à utiliser les différentes fonctionnalités du système, l'utilisateur doit s'authentifier en utilisant son propre nom d'utilisateur et mot de passe.

Une fois que cet utilisateur est authentifié, il sera redirigé vers une interface de bienvenue.

Après avoir être authentifié, l'utilisateur peut commencer à utiliser le système:

- Consulter la liste des livres disponibles dans la bibliothèque, aussi effectuer des tri sur cette liste selon une certaine colonne.
- Effectuer une recherche des livres selon le titre ou le nom d'auteur
- Sélectionner un livre puis le mettre à jour
- Sélectionner un livre puis le supprimer
- Remplir le formulaire, puis ajouter le livre
- Pour faciliter la tâche des administrateurs et les aider à gagner un peu plus de temps, le logiciel offre la possibilité d'importer un fichier excel contenant une liste des livres directement à la base de données de la bibliothèque.
Ce fichier ne doit pas dépasser 100 lignes de données et doit avoir comme entête (Première ligne) le contenu de chaque colonne (titre, auteur, disponible)

Après avoir effectué ces différentes tâches (d'ajout, suppression, mise à jour, etc...) l'utilisateur peut se déconnecter, pour garantir que les données sont juste accessibles par les responsables de la bibliothèque ayant des comptes.

2. Interfaces du logiciel:

Lorsque vous lancez le logiciel, une interface de connexion apparaît, pour que vous puissiez vous connecter et accéder aux différentes fonctionnalités du logiciel.



Après la connexion vous serez redirigé à une autre interface



Vous pouvez cliquer sur le bouton “Liste des livres” pour consulter la liste des livres dans la bibliothèque.

Vous pouvez aussi effectuer une recherche des livres selon leurs titre ou le nom de leurs auteurs.

Gestionnaire des livres

GESTIONNAIRE DES LIVRES

Chercher des livres:

Saisir le nom du livre ou d'auteur

ID	Titre	Auteur	Disponible
1006	e-enable customized e-ser...	David Hansel	true
1009	mesh integrated vortals	Olive De Goey	true
1010	morph clicks-and-mortar ...	Raffaello Lange	true
1016	implement cutting-edge e...	Kellen Carlsson	true
1017	productize transparent co...	Concordia Volonte	true
1024	deliver ubiquitous models	Carlos Copes	true
1038	recontextualize scalable e...	Ignacio Tofts	true
1039	grow e-business action-ite...	Florentia Deighton	true
1040	reinvent front-end functio...	Tadio Seargean	true
1042	deliver cutting-edge initiat...	Bronny Yarnold	true
1044	productize impactful metrics	Nolly Schultheiss	true
1045	integrate strategic relation...	Wallas Perkis	true
1046	matrix cutting-edge applic...	Alla Swin	true
1047	disintermediate one-to-on...	Bernadina Eland	true
1048	synergize seamless models	Steve Bucke	true
1050	reintermediate interactive ...	Bethina Doni	true
1013	generate customized netw...	generate customized netw...	true

Titre: Auteur: Disponible:

Pour supprimer ou modifier un livre vous devez d’abord le sélectionner à partir du tableau:

Gestionnaire des livres

GESTIONNAIRE DES LIVRES

Chercher des livres:

ID	Titre	Auteur	Disponible
1006	e-enable customized e-ser...	David Hansel	true
1009	mesh integrated vortals	Olive De Goey	true
1010	morph clicks-and-mortar ...	Raffaello Lange	true
1016	implement cutting-edge e...	Kellen Carlsson	true
1017	productize transparent co...	Concordia Volonte	true
1024	deliver ubiquitous models	Carlos Copes	true
1038	recontextualize scalable e...	Ignacio Tofts	true
1039	grow e-business action-ite...	Florentia Deighton	true
1040	reinvent front-end functio...	Tadio Seargean	true
1042	deliver cutting-edge initiat...	Bronny Yarnold	true
1044	productize impactful metrics	Nolly Schultheiss	true
1045	integrate strategic relation...	Wallas Perkis	true
1046	matrix cutting-edge applic...	Alla Swin	true
1047	disintermediate one-to-on...	Bernadina Eland	true
1048	synergize seamless models	Steve Bucke	true
1050	reintermediate interactive ...	Bethina Doni	true
1013	generate customized netw...	generate customized netw...	true

Titre: mesh integrated vortals Auteur: Olive De Goey Disponible:

Supprimer le livre sélectionné

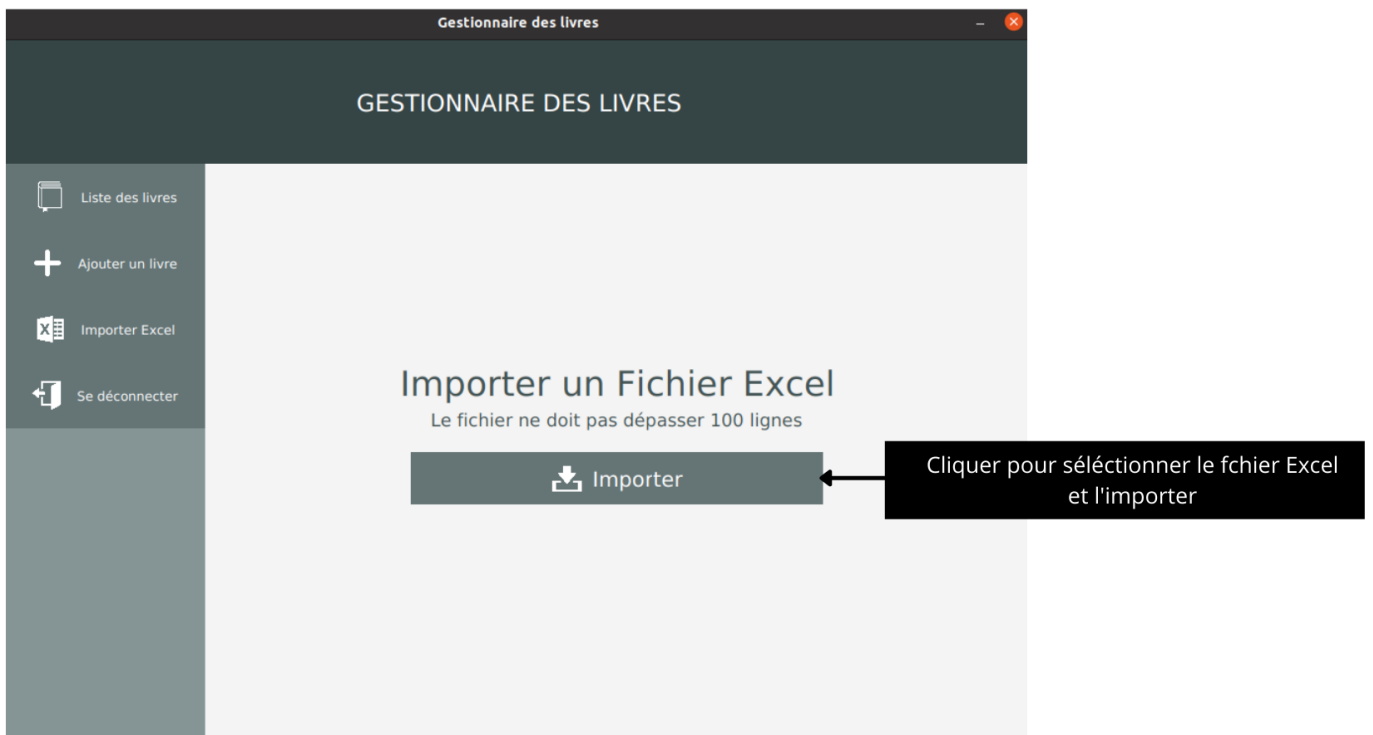
Mettre à le livre sélectionné

Pour ajouter un nouveau livre vous devez cliquer sur le bouton “Ajouter un livre”:



The screenshot shows the 'Gestionnaire des livres' application window. The left sidebar contains a menu with four items: 'Liste des livres', 'Ajouter un livre' (highlighted with a plus icon), 'Importer Excel' (with an Excel icon), and 'Se déconnecter' (with a logout icon). The main content area is titled 'Ajouter un livre' and contains a form with the following fields: 'Titre' (text input), 'Auteur' (text input), 'Disponible' (dropdown menu with 'Oui' selected), and an 'Ajouter' button. Four black callout boxes with white text and arrows point to these elements: 'Entrer le titre du livre' points to the 'Titre' input; 'Entrer le nom d'auteur' points to the 'Auteur' input; 'Sélectionner la disponibilité du livre' points to the 'Disponible' dropdown; and 'Cliquer pour ajouter le livre' points to the 'Ajouter' button.

Si vous souhaitez ajouter une liste de livres vous pouvez l'importer sous la forme d'un fichier Excel (extension xlsx) ayant au maximum 100 lignes.



The screenshot shows the 'Gestionnaire des livres' application window with the 'Importer Excel' option selected in the sidebar. The main content area is titled 'Importer un Fichier Excel' and includes the text 'Le fichier ne doit pas dépasser 100 lignes'. Below this text is an 'Importer' button with a download icon. A black callout box with white text and an arrow points to the 'Importer' button, containing the text 'Cliquer pour sélectionner le fichier Excel et l'importer'.

Conclusion

A l'aide de ce projet nous avons pu comprendre et expérimenter les différentes étapes de la conception d'un logiciel, en commençant par l'analyse avec la partie UML.

De plus, la programmation nous a permis d'améliorer nos connaissances du langage Java et d'acquérir les compétences nécessaires qui nous ont permis de développer une interface graphique et de la relier avec la base de données relationnelle .

En plus d'être un projet pédagogique il est aussi ludique et nous a donné beaucoup de liberté dans le code et dans la conception.