



הפקולטה למדעי החברה

מעבדה בבינה מלאכותית 1.ב. 203.3630 סמסטר ב' – שנה"ל תשפ"ב

מרצה: שי בושינסקי

:2 מעבדה מספר

אלגוריתמים ממטיים ואבולוציה (מערכות מתארגנות עצמית) - חלק ב" במשימה

מועד הגשה אחרון: (יש להגיש יחדיו את שני החלקים של המשימה במועד זה)

shay@cs.haifa.ac.il -יום ו' 1 באפריל 2022 ההגשה באי-מייל ל

מרכיב הציון: התרגיל הינו חובה

<u>תנאי ההגשה:</u> העבודה וההגשה בזוגות (ניתן כמובן להגיש ביחידים)

<u>המשימה:</u> סקרנו בהרצאה את ההדמיה של "אפקט בולדווין" הקושר בין למידה לאבולוציה. כמו כן הוצג הקונספט של אלגוריתמים ממטים ואבולוציה חברתית-תרבותית. מטרת מעבדה זו להרחיב ולשכלל את האלגוריתם הגנטי שממשתם ולבחון אלגוריתמים אלה:

חלק ב: הרחבת יכולות האלגוריתם גנטי – אבחון וטיפול באופטימום לוקאלי

- שחזרו את הניסוי של בולדווין והדגימו כיצד למידה מכוונת אבולוציה: הגרילו דפוס מטרה מחרוזת ביטים מעל אלפאבית של {0,1,?}. הגרילו אוכלוסיה התחלתית של 1000 יצורים עם תבניות אקראיות כך ש-50% ממנו אקראי "?" 25% לא נכון ו25% נכון. הפעילו אלגוריתם "ממטי" בו לכל יצור חיפוש לוקאלי אקראי בן 1000 ניסיונות ניחוש כמתואר בנסוי ואח"כ מתנהלת אבולוציה.
- ,incorrect positions דווחו בכל דור את ממוצע אחוז אי ההתאמות .a אחוז ההתאמות correct positions אחוז ההתאמות לאורך כל איטרציה
- סכמו את הניסוי בעזרת גרפים המתארים את התקדמות שלושת הפרמטרים הנ"ל לאורך האבולוציה והסבירו כיצד נצפה האפקט מהסימולציה שערכתם





אוניברסיטת חיפה החוג למדעי המחשב

הפקולטה למדעי החברה

- 2. הפכו את המנוע המקורי שיצרתם למנוע היברידי התומך באופן כללי באלגוריתמים מממטיים לפי האלגוריתם שהוצג בהרצאה
 - מקורי את היפר-הפרמטרים הבאים: .a עליכם להסיף לאלגוריתם המקורי
- היחס בין למידה פרטית של פרט לאבולוציה הגלובאלית של Frequency .i האוכלוסיה
 - Intensity .ii כמות האיטרציות המקסימלית המוקצבת לפרט ללמידה
- iii. הקריטריון לבחירת קבוצת הפרטים שילמדו בכל דור (מבוסס פיטנס או גוון או ביצועי למידה או שילוב בינהם)
 - :AGENT את המחלקה שייצגה GENE למחלקה שנקראת .b
- ו. הוסיפו שדה פיטנס ללמידה כמו הפיטנס שממשתם בניסוי של הינטון .i ונולאן שישמש כקריטריון נוסף לבחירת פרטים להתרבות וללמידה
- .ii בנוסף למטען הגנטי שלו יש להוסיף מטען ממטי המקודד באיזה. אלגוריתם למידה הפרט משתמש (אלגוריתם + היוריסטיקה ראה הסעיפים הבאים)
 - random walk, hill climbing, steepest ascent :הוסיפו אלגוריתמי למידה לוקאלית: .c
- d. הוסיפו היוריסטיקות המתאימות לבעיות הדוגמא לשילוב עם אלגוריתמי.d LOCAL SEARCH
- e הוסיפו אופרטורים ממטיים: k-gene exchange ממטיים: e מסויימים של הגנים המותאמים לבעיות הדוגמא
- השוו בין הגרסא האופטימלית של המנוע לאחר מעבדה 1 לזו שקיבלתם במעבדה. f. זו עבור כ"א שלוש בעיות הדוגמא מבחינת:
 - a. שלמות מציאת פתרון כלשהו
 - b. אופטימליות מציאת הפתרון האופטימלי
 - c. מהירות התכנסות
 - d. מהירות זמן הריצה (תלוי חומרה ותוכנה)





אוניברסיטת חיפה החוג למדעי המחשב

הפקולטה למדעי החברה

<u>:ההגשה</u>

במועד ההגשה יש להגיש דו"ח מסודר הכולל:

- א. תוכנת מקור SOURCE מימוש הנ"ל בשפת תכנות לבחירתך (מתועדת) לפי הסטנדרטים של הקורס
 - ב. תוכנות ריצה מתאימות EXE
- ג. מסמך המסכם את תוצאות הניסוי וניתוח רגישות לתוצאות יש להתייחס לפרמטרים של האלגוריתם הגנטי, מס' הגנים הנדרשים, לשרידות של הגנים ולכל אספקט מעניין שתמצאו לנכון.