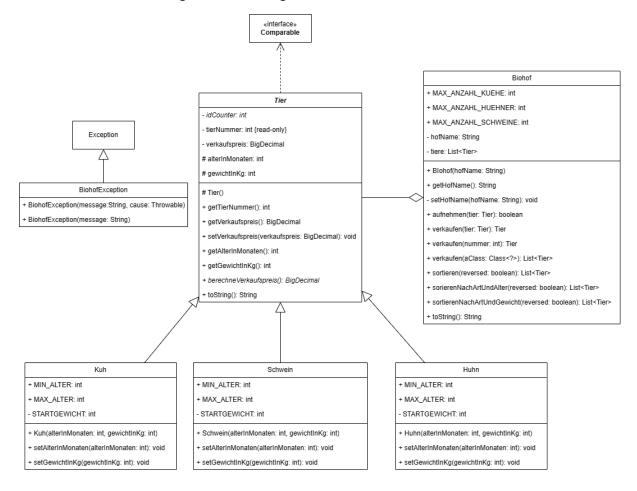
# Übung Biohof

Erstellen Sie die im nachfolgenden UML-Diagramm skizzierten Klassen:



#### 1. Aufgabe

Implementieren Sie die Klasse BiohofException gemäß des UML-Diagrammes.

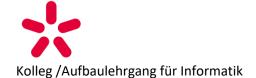
## 2. Aufgabe

Implementieren Sie die Klasse Tier:

- Bei der Instanziierung wird eine fortlaufende nicht änderbare ID, die tierNummer, vergeben.
- O Die Methode toString() liefert einen String mit folgender Ausgabe zurück, Beispiele:

4 - Kuh, Alter: 10 Monate, Gewicht: 300 kg 3 - Huhn, Alter: 2 Monate, Gewicht: 2 kg

6 - Schwein, Alter: 6 Monate, Gewicht: 90 kg



### 3. Aufgabe

Implementieren Sie die Klassen Kuh, Schwein und Huhn wie im UML-Diagramm beschrieben:

	Kuh	Schwein	Huhn
MIN_ALTER	1	1	1
MAX_ALTER	20	6	2
STARTGEWICHT	40	20	1

- setAlterInMonaten
  - Prüfungen ergeben sich aus min. und max. Alter
  - Fehlermeldungen z.B:
    - Schwein muss mindestens 1 Monat alt sein.
    - Schwein darf höchsten 6 Monate alt sein.
- setGewichtInKg
  - STARTGEWICHT darf nicht unterschritten werden

	Kuh	Schwein	Huhn
Min. Gewicht	alterInMonaten*30*0,9	alterInMonaten*15*0,8	STARTGEWICHT
Max. Gewicht	alterInMonaten*30*1,1	alterInMonaten*15*1,2	alterInMonaten

- Fehlermeldungen z.B.
  - Huhn muss min. 1 Kg wiegen.
  - Huhn darf max. 2 Kg wiegen.
- berechneVerkaufswert
  - Kilopreis wird von der Klasse Grosshandel geliefert.
  - Eine Kuh bis zum Alter von 6 Monaten wird mit dem Kilopreis für Kälber berechnet.

#### 4. Aufgabe

Implementieren Sie die Klasse Biohof gemäß des UML-Diagrammes.

 Der Biohof soll mit dem Konstruktor instanziiert werden. Der Name des Hofes wird übergeben. Der Hofname muss min. drei Zeichen lang sein, ohne führende oder abschließende Leerzeichen.

Methode	Beschreibung	
aufnehmen()	<ul> <li>Fügt die übergebene Tierinstanz tier zur tiere ArrayList hinzu.</li> <li>Es dürfen keine Tiere mit dem Wert null aufgenommen werden. Exception: null Value erhalten</li> <li>Es dürfen keine Tiere aufgenommen werden, die bereits im Stall vorhanden sind. Exception: Übergebene Tier ist bereits im Biohof aufgenommen. (Ein Tier ist eindeutig identifizierbar über die Tiernummer)</li> <li>Die maximale Anzahl an erlaubten Tieren darf nicht überschritten werden.</li> </ul>	
	MAX_ANZAHL_KUEHE = 3  MAX_ANZAHL_HUEHNER = 10  MAX_ANZAHL_SCHWEINE = 5  Exception zB.: Kuh-Stall ist voll.  • Es können nur Kühe, Schweine und Hühner aufgenommen werden, sonst wird eine Exception geworfen: für dieses Tier gibt es keinen Stall	

Wenn ein Tier erfolgreich aufgenommen wurde wird	
true zurückgegeben.	
<ul> <li>Löscht die übergebene Instanz/tierNummer aus der tiere Liste, die Gleichheit der Tiere wird über die Tiernummer festgestellt.</li> <li>Wenn null übergeben wird, wird folgende Exception geworfen: null Value erhalten</li> <li>Wenn eine tierNummer kleiner 1 übergeben wird, wird folgende Exception geworfen: nummer muss &gt; 0 sein</li> <li>Wenn ein Tier verkauft wird, wird der Verkaufspreis gesetzt und das Tier zurückgegeben</li> </ul>	
<ul> <li>Es werden je nach Parameter alle Kühe, Schweine oder Hühner verkauft.</li> <li>Wenn null übergeben wird, wird folgende Exception geworfen: null Value erhalten</li> <li>Wenn ein Tier verkauft wird, wird der Verkaufspreis gesetzt und das Tier in die Rückgabeliste hinzugefügt.</li> </ul>	
Es wird eine nach der natürlichen Ordnung (Tiernummer) sortierte Liste zurückgegeben. Die Originalliste des Biohofs wird dabei nicht verändert.  Wenn der Parameter reversed gesetzt ist, wird die List in umgedrehter Ordnung zurückgegeben.	
Es wird eine nach der Art (Hühner, Kühe, dann Schweine – alphabetisch) und innerhalb der Art nach dem Alter sortierte Liste zurückgegeben. Die Originalliste des Biohofs wird dabei nicht verändert.  Wenn der Parameter reversed gesetzt ist, bleibt die Sortierung nach der Art unverändert, aber innerhalt der Art wird dann nach Alter absteigend sortiert.	
S.o. wie bei Sortierung nach Alter.	
Gibt einen formatierten String mit Informationen zurück. Tiere werden nach der natürlichen Ordnung sortiert ausgegeben.  Beispiel: Davids Biohof 1 - Kuh, Alter: 1 Monate, Gewicht: 40 kg 2 - Schwein, Alter: 3 Monate, Gewicht: 45 kg 3 - Huhn, Alter: 2 Monate, Gewicht: 2 kg 4 - Kuh, Alter: 10 Monate, Gewicht: 300 kg 5 - Kuh, Alter: 4 Monate, Gewicht: 120 kg 6 - Schwein, Alter: 6 Monate, Gewicht: 90 kg	

# 5. Aufgabe

Testen Sie Ihren Code ausführlich.