

# ÖDEVLER-2

## Ödev-1:

Refactoring (Yeniden Düzenleme) Görevi: Yeni bir console projesi oluşturun ve size verdiğim aşağıdaki dağınık kodu alın ve en az 3 farklı metoda bölerek yeniden düzenleyin. Kodun işlevselliği aynı kalmalı ama çok daha okunaklı ve yönetilebilir olmalı.

```
// Refactor edilecek kod:
Console.WriteLine("Hoş geldiniz!");
Console.WriteLine("Lütfen adınızı girin:");
string ad = Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Lütfen soyadınızı girin:");
string soyad = Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Lütfen doğum yılınızı girin:");
int dogumYili = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("-----");
Console.WriteLine("Bilgileriniz işleniyor...");
string tamAd = ad + " " + soyad;
int yas = 2025 - dogumYili;
Console.WriteLine("Merhaba " + tamAd + "! Siz " + yas + " yaşındasınız.");
if(yas < 18) { Console.WriteLine("Sistemi kullanmak için reşit değilsiniz."); }
else { Console.WriteLine("Sisteme girişiniz onaylandı."); }
```

## Ödev-2:

Hata Avı (Bug Hunt): Aşağıdaki kod bloğunda mantıksal bir hata var. Amaç, bir dizideki pozitif sayıların toplamını bulmak. Ancak kod yanlış çalışıyor. Yeni bir console projesi oluşturup bu kodu oraya yazın/yapıştırın ve debugger kullanarak hatanın nerede olduğunu bulun, düzeltin ve bir comment bloğuna hatanın ne olduğunu açıklayın.

```
int[] sayilar = { 10, -5, 20, 8, -15, 30 };
int pozitifToplam = 0;
for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)
{
```

```
if (sayilar[i] < 0)
{
    continue; // Negatifse atla, doğru.
}
else
{
    pozitifToplam = sayilar[i]; // HATA NEREDE OLABİLİR?
}
}

Console.WriteLine("Pozitif sayıların toplamı: " + pozitifToplam); // Beklenen:
68, Çıkan: 30
```

## Ödev-3: (İSTEĞE BAĞLI)

Repomuzun Resource klasörü içine yolladığım OOP ile ilgili dökümanlara göz atarak, hem Perşembe günü derste konuştuğumuz konuları pekiştirebilir hem de önümüzdeki haftaki çalışmaya daha hazır bir halde gelebilirsiniz. İşin teorisini, mantığını anlamaya çalışın. Zaten paylaştığım dökümanlardan özellikle birisi bu amaca haiz :)