Table de matières

[Introduction 3](#_Toc129700547)

[1 Analyse 4](#_Toc129700548)

[1.1 Mise en page du HTML 4](#_Toc129700549)

[1.2 Conception de la base de données 5](#_Toc129700550)

[1.3 Structure du code 6](#_Toc129700551)

[2 Réalisation 7](#_Toc129700552)

[2.1 Identification des utilisateurs 7](#_Toc129700553)

[2.2 Moyennes d’un CIF 9](#_Toc129700554)

[2.3 Manuel d’utilisation du site 12](#_Toc129700555)

[3 Test 12](#_Toc129700556)

[Conclusion 13](#_Toc129700557)

[Sources 14](#_Toc129700558)

Introduction

Ce projet a été réalisé durant les périodes consacrés au projet P\_Web2 tous les jeudis et a pour but de permettre à des utilisateurs de partager leurs « CIFs » (Choses Intéressentes à Faire), ainsi que d’évaluer celles proposées par d’autres utilisateurs. Ce sera une application web comprenant différentes fonctionnalités pour que les utilisateurs puissent interagir avec les CIF des uns des autres.

Le site web comprend une page d’accueil qui attirer l’œil des utilisateurs avec les cinq derniers CIFs ajoutées. L’utilisateur a aussi la possibilité de parcourir tous les CIFs existants, mais pour l’inciter à s’inscrire au site, la possibilité d’évaluer et ajouter un CIF ne peut seulement être accéder s’il est inscrit. L’utilisateur pourra aussi voir les statistiques de chaque profil qui a crée un CIF, comme par exemple, le nombre de CIFs réalisés par cet individu ainsi que le nombre d’évaluations et la moyenne des évaluations.

Il existe une vaste liste de catégories qui peut être choisi pour le CIF, donc, les textes seront très créatifs et très différents un des autres.

# Analyse

## Mise en page du HTML

La mise en page du site doit être claire et facile à utiliser pour les utilisateurs. Pour la conception du site, une maquette a été réalisée pour bien choisir la voie quoi prendre.

Le design de base du site sera le même sur toutes les pages, l’en-tête et le pied de page, les couleurs et la police. Sur la page d’accueil les cinq derniers CIFs ajoutés seront afficher ainsi que la description du site.

Sur l’en-tête, on pourra aller sur les autres pages et tout à droite, l’utilisateur aura la possibilité de se connecter ou de s’inscrire.

Le pied de page contient toutes les pages ainsi qu’une référence aux créateurs.

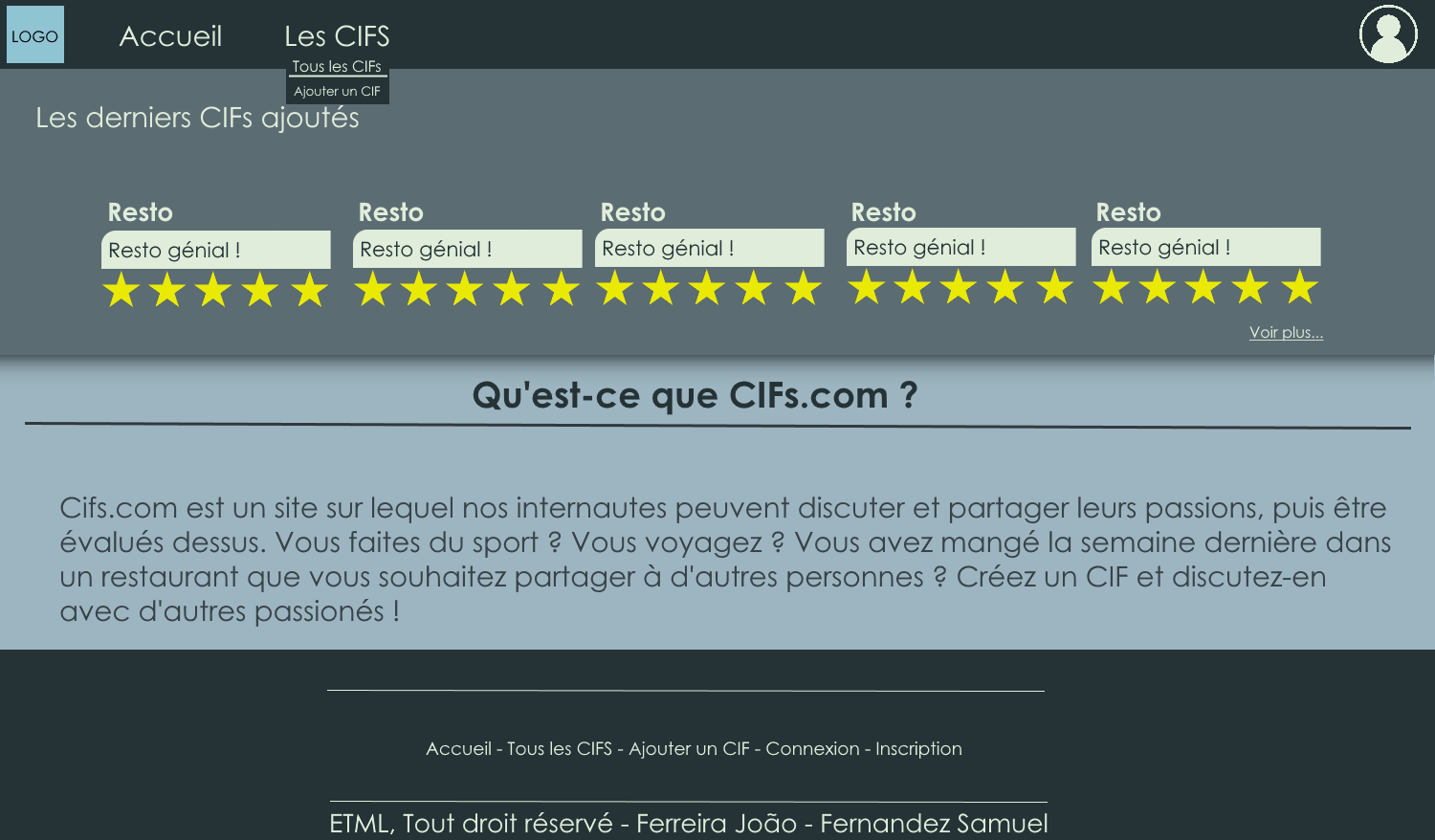


Figure  : Maquette de la page d’accueil

## Conception de la base de données

Pour stocker et sauvegarder les données des CIFs et des utilisateurs, une base de données relationnelles sera réalisée. Le modèle conceptuel de données a été réalisé pour comprendre le type de données qu’il y aura ainsi que leurs relations :

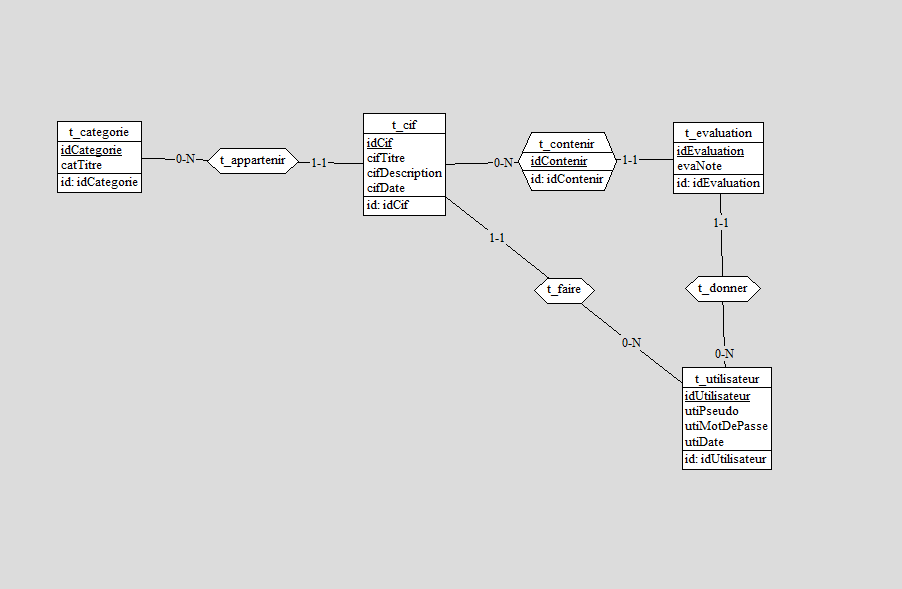


Figure  : Conception du MCD de la base de données

Une catégorie contient son id et son nom, un CIF contient son id, son nom, sa description et sa date de création, un utilisateur contient son id, son pseudo, mot de passe et date de création et une évaluation, son id et sa note.

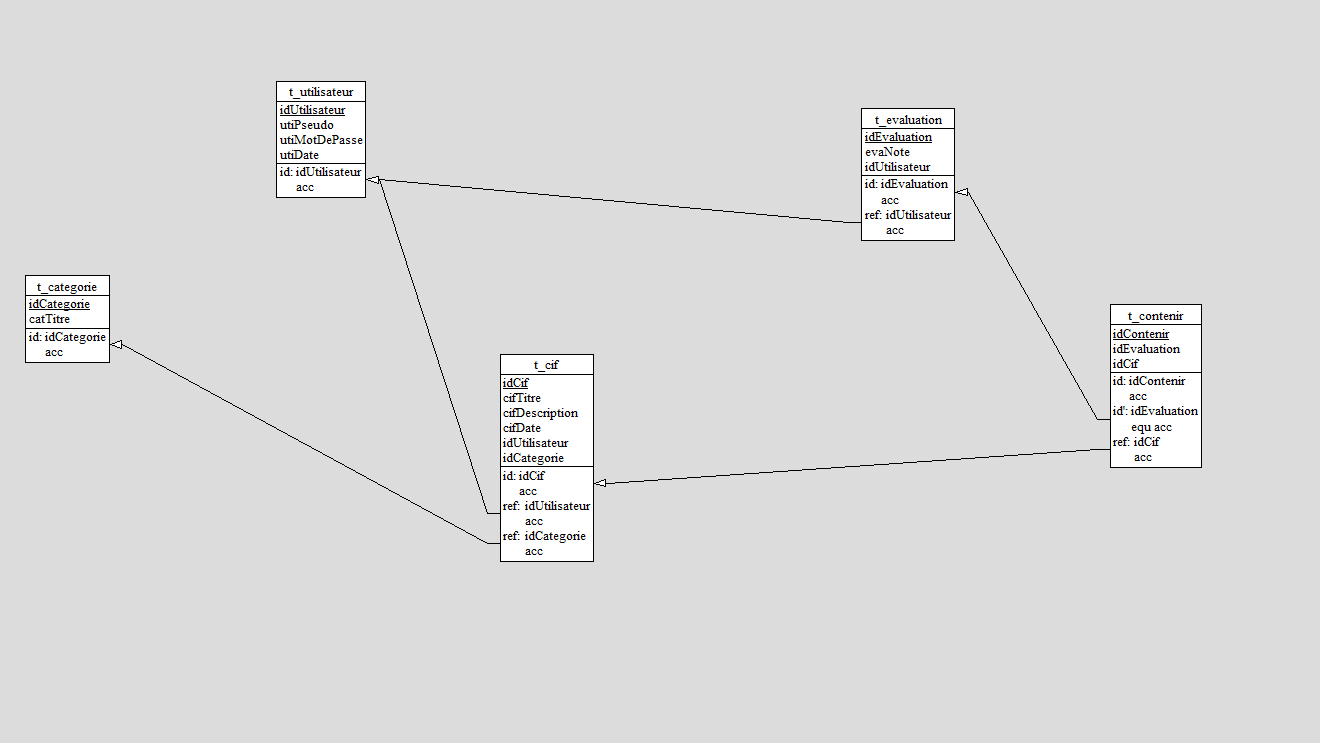


Figure  : Conception du MLD de la base de données

Leurs relations peuvent être aperçus avec le MLD :

* un CIF contient une catégorie et peut être réalisé par un seul utilisateur ;
* un utilisateur pourra crée plusieurs CIFs ainsi que réaliser plusieurs évaluations ;
* une évaluation peut seulement être noté par un seul utilisateur ;
* mais un CIF peut contenir plusieurs évaluations, donc la table t\_contenir sert à faire les relations entre un CIF et plusieurs évaluations.

## Structure du code

Le code sera structuré dans un environnement MVC.

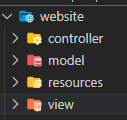


Figure  : Structure MVC

Le Model fait des requêtes pour récupérer des données de la base de données et les filtrer, chaque Model aura des méthodes différentes de récupération de données. Chaque objet possède son propre Model, utilisateur, CIF, évaluation et catégorie.

La View permet de créer les différentes pages et afficher ce qu’il doit être afficher.

Le Controller permet de faire le lien du Model avec la View, pour que la View puisse avoir des données pour afficher, chaque page aura un Controller.

Le dossier « ressources », contiendra tout ce qui est design, les fichiers « css », les images qui seront utilisées et des éventuelles fonctions javascript pour les animations.

# Réalisation

## Identification des utilisateurs

L’authentification et inscription des utilisateurs se fait dans la classe « ControllerLogin » qui se comporte comme un controller pour la page de connexion. La page où se trouve le formulaire de connexion s’appelle « login.php » et se trouve dans view/page.

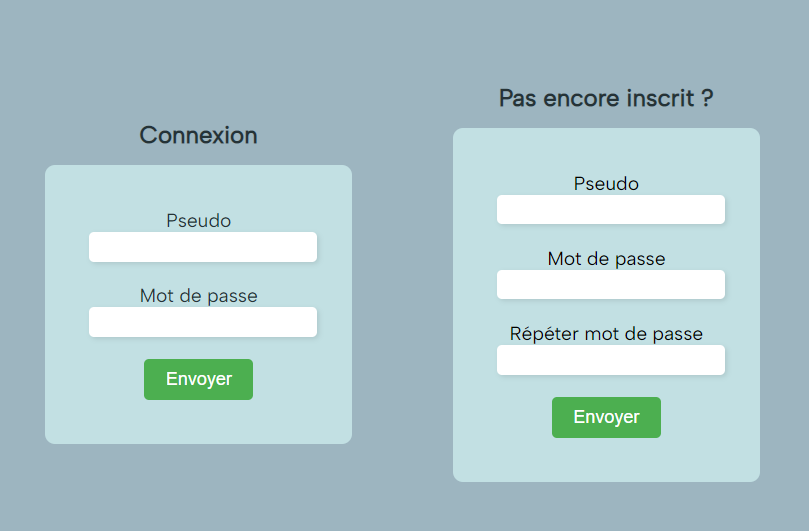


Figure  : Page de formulaires de connexion et inscription

L’utilisateur devra saisir ces données s’il est déjà inscrit, mais s’il n’est pas inscrit il devrait s’inscrire à droite. Les deux formulaires sont en méthode POST pour pouvoir récupérer les données saisies :



Figure  : Formulaires connexion et inscription html

Ensuite, une fois que l’utilisateur a saisi les données, le ControllerLogin appellera une méthode qui permet de vérifier si l’utilisateur existe sur la base de données ou pas, et créer des variables dans la session pour stocker ces données. S’il saisit des données incorrectes, il devra refaire le formulaire :

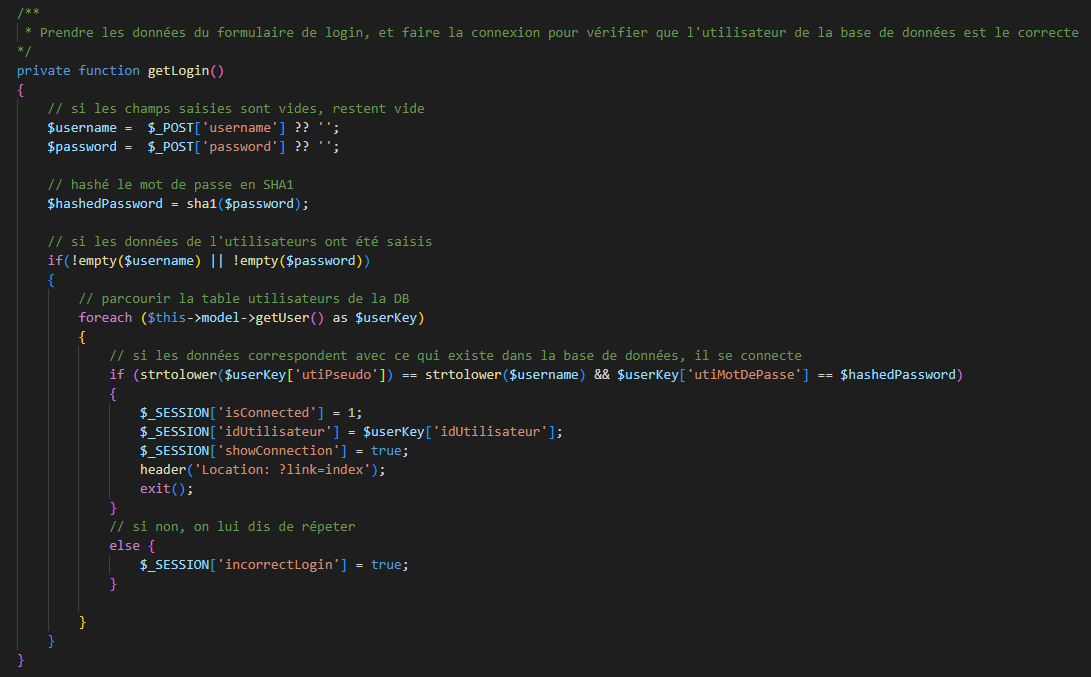


Figure  : Méthode qui vérifie si l’utilisateur existe sur la base de données

Pour l’inscription d’un utilisateur, un champ en plus sera utilisé, pour confirmer le mot de passe. La méthode vérifiera si le nom de l’utilisateur n’existe pas dans la base de données et s’il saisit un pseudo existant, il est retourne sur le formulaire.

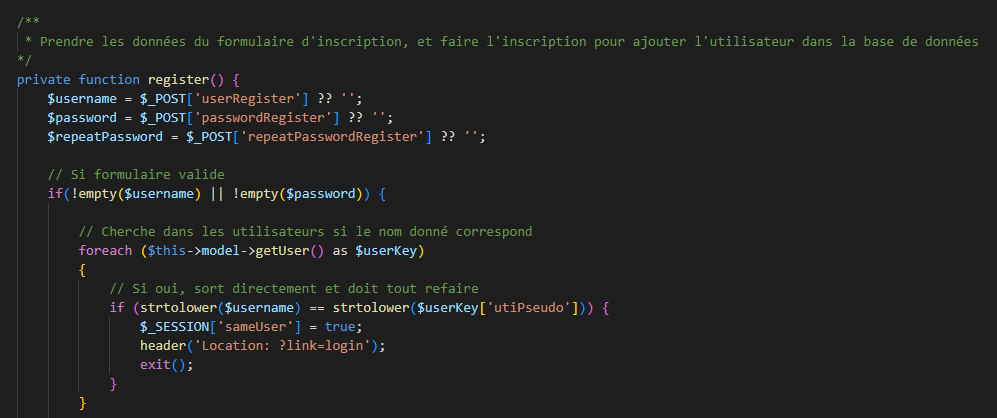


Figure  : Vérification du pseudo d’utilisateur doublon

Si le pseudo n’existe pas, il vérifie que les mots de passe correspondent et ensuite va exécuter la méthode de ModelUser pour insérer un utilisateur dans la base de données :

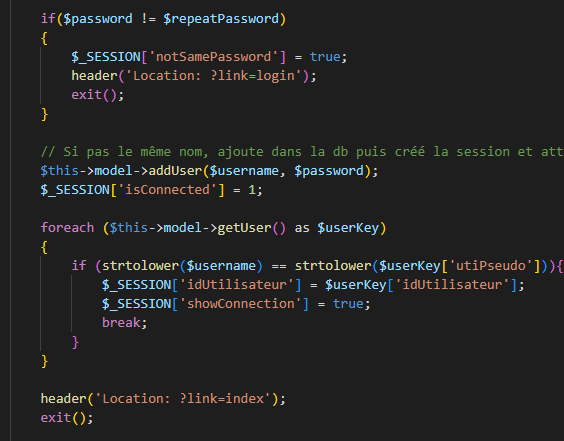


Figure  : Vérification du mot de passe et ajout de l’utilisateur dans la base de données

## Moyennes d’un CIF

Pour chaque requête de récupérations de CIFs, les évaluations de ce CIF sont aussi récupérées. La moyenne de ces évaluations a été faite directement sur les requêtes SQL.

Prenons l’exemple de la méthode permettant de récupérer tous les CIFs dans le ModelCif. La requête utilisée dans cette méthode, on sélectionne les colonnes que l’on souhaite afficher, ainsi que les relations entre les différentes tables, utilisateur pour récupérer le créateur, catégorie et évaluation pour récupérer chaque évaluation.

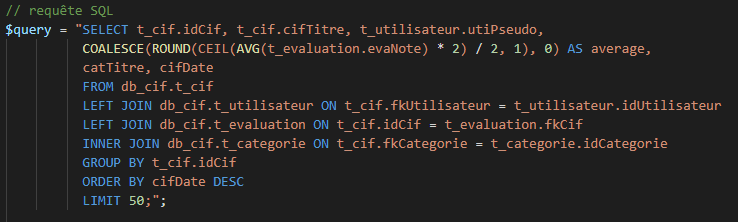


Figure  : Requête de récupération de tous les CIFs

Pour récupérer la moyenne de toutes les évaluations récupérées, la fonction AVG() pour calculer la moyenne de toutes les notes d’évaluation.

Apès, la fonction CEIL() pour arrondir le résultat précédent au nombre entier supérieur le plus proche.

Ensuite, le résultat est multiplié par 2 puis arrondi à nouveau au nombre entier supérieur le plus proche avec la fonction ROUND().

Ce résultat final est divisé par 2 pour obtenir une moyenne arrondie au demi-point la plus proche.

Et finalement, si le résultat finale est NULL, la fonction COALESCE() retourne 0 comme valeur par défaut. La moyenne arrondie est renommée en tant que « average » avec l’utilisation de l’alias « as ».

## Manuel d’utilisation du site

Premièrement, la connexion doit être faite pour avoir accès aux autres fonctionnalités du site. En appuyant sur l’icone de connexion sur l’en-tête de la page tout à droite, on va sur la page de connexion et on peut se connecter :

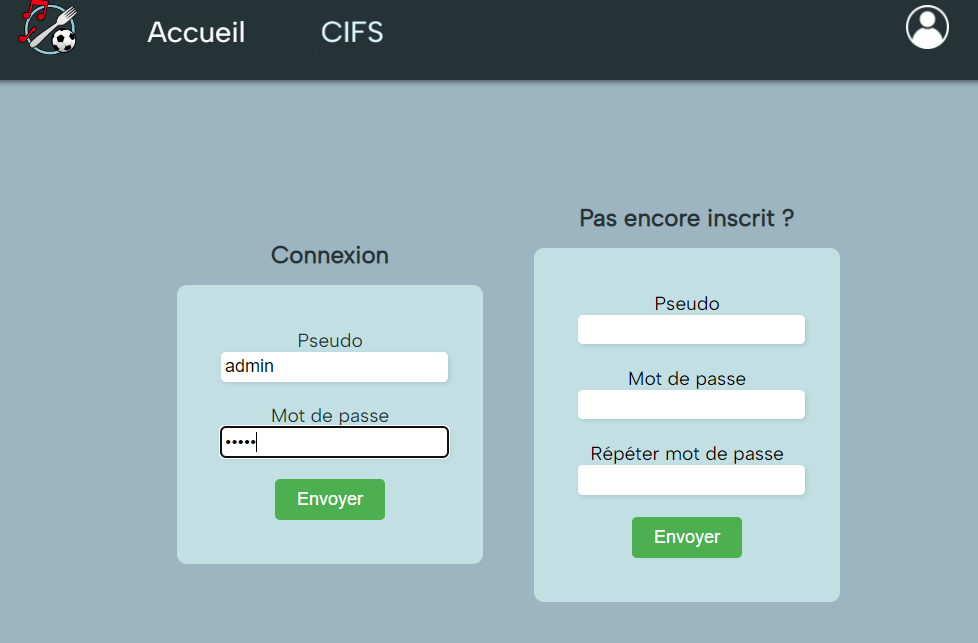
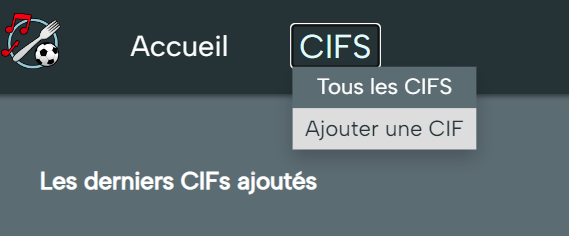


Figure  : Page de connexion

Ensuite, une fois que l’utilisateur est connecté, on pourrait accéder à la page d’ajout d’un CIF en cliquant sur l’onglet « CIFS » et ensuite « Ajouter une CIF ».

# Test

Conclusion

Sources