P\_WEB2

João Ferreira – Samuel Fernandez

Rapport du projet P\_WEB2

Table de matières

[Introduction 3](#_Toc129818815)

[1 Analyse 4](#_Toc129818816)

[1.1 Mise en page du HTML 4](#_Toc129818817)

[1.2 Conception de la base de données 5](#_Toc129818818)

[1.3 Structure du code 6](#_Toc129818819)

[2 Réalisation 7](#_Toc129818820)

[2.1 Identification des utilisateurs 7](#_Toc129818821)

[2.2 Moyennes d’un CIF 9](#_Toc129818822)

[2.3 Manuel d’utilisation du site 10](#_Toc129818823)

[2.3.1 Ajouter un CIF 10](#_Toc129818824)

[2.3.2 Évaluer un CIF 11](#_Toc129818825)

[Conclusion 13](#_Toc129818826)

[2.4 Points améliorables 13](#_Toc129818827)

[2.5 Ressentis 13](#_Toc129818828)

Introduction

Ce projet a été réalisé durant les périodes de P\_Web2 et a pour but premier de créer un site web dynamique et interactif. Ce-dernier permet à des utilisateurs/internautes de partager leurs « CIFs » (Choses Intéressantes à Faire). Les membres du site peuvent, par la même occasion, lire et évaluer les CIFs proposées par d’autres utilisateurs.

Le site web est constitué d’une page d’accueil comprenant les cinq dernières CIFs ajoutées ainsi qu’une description succincte de ce-dernier. L’utilisateur a la possibilité de parcourir toutes les CIFs existantes les évaluer et ajouter une CIF. Il peut aussi s’inscrire et avoir une page de profil contenant des informations par rapport à ce-dernier.

# Analyse

## Mise en page du HTML

La mise en page du site se doit d’être agréable visuellement et pratique pour les utilisateurs, c’est pourquoi une maquette a été réalisée afin de se faire une première idée des différentes fonctionnalités, de la palette de couleur et de la mise en forme des pages qui constitueront le projet.

Le design de base du site sera le même sur toutes les pages, l’en-tête et le pied de page, les couleurs et la police. Sur la page d’accueil ,les cinq dernières CIFs ajoutées seront affichées, ainsi qu’une description succincte du site.

Grâce à la barre de navigation présente sur toutes les pages, il sera possible d’accéder à l’intégralité du site en moins de 3 cliques, ce qui est primordial pour maximiser la praticité de son utilisation et permettre une expérience utilisateur agréable, comme montré ci-dessous.

Le pied de page contient toutes les pages ainsi qu’une référence aux créateurs.

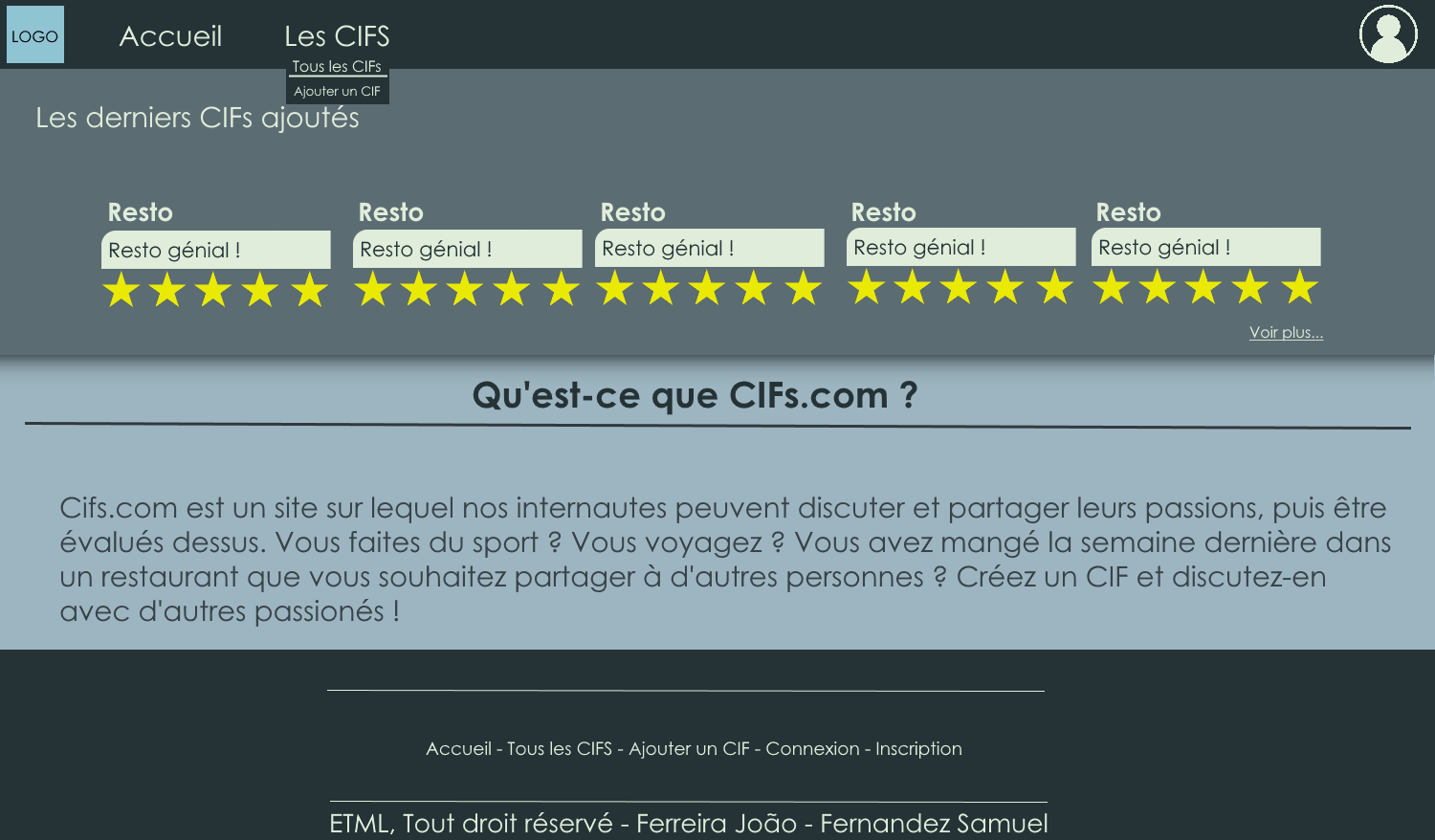


Figure  : Maquette de la page d’accueil

## Conception de la base de données

Pour stocker et sauvegarder les données des CIFs et des utilisateurs, une base de données relationnelle sera réalisée. Le modèle conceptuel de données a été conçu pour comprendre le type de données qu’il y aura ainsi que leurs relations :

Une catégorie contient son id et son nom, un CIF contient son id, son nom, sa description et sa date de création, un utilisateur contient son id, son pseudo, mot de passe et date de création et une évaluation, son id et sa note.

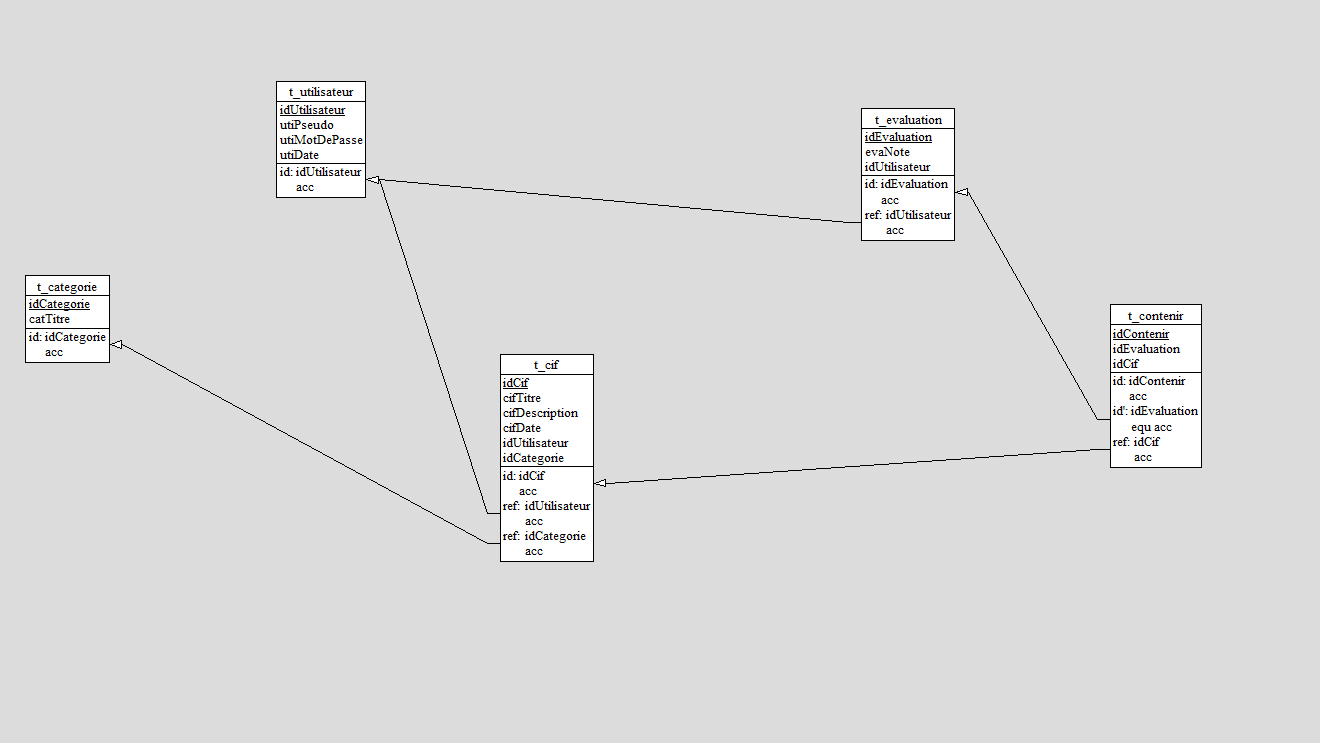


Figure  : Conception du MLD de la base de données

Leurs relations peuvent être aperçus avec le MLD :

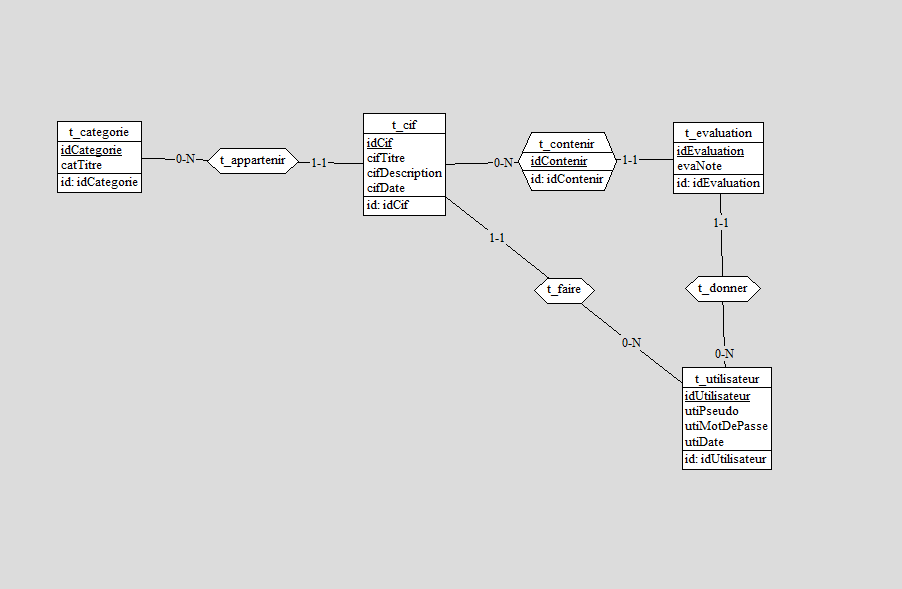


Figure  : Conception du MCD de la base de données

* une CIF contient une catégorie et peut être réalisée par un seul utilisateur ;
* un utilisateur pourra crée plusieurs CIFs ainsi que réaliser plusieurs évaluations ;
* une évaluation peut seulement être noté par un seul utilisateur ;
* mais un CIF peut contenir plusieurs évaluations, donc la table t\_contenir sert à faire les relations entre un CIF et plusieurs évaluations.

## Structure du code

Le codeest structuré en suivant les conventions du MVC (Model, View, Controller).

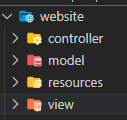


Figure  : Structure MVC

Le Model fait des requêtes pour récupérer des données de la base de données et les filtrer. Chaque Model a des méthodes différentes de récupération de données. chaque table de la base de données possède son propre Model, utilisateur, CIF, évaluation et catégorie afin de simplifier le MVC, tout en le rendant facilement modulable.

La View est l’objet génératrice de pages HTML. C’est elle qui récupère les fichiers HTML et les affiche.

Enfin, le Controller fait le lien entre le Model et la View. C’est ce-dernier qui va récupérer les données envoyées par le Model et les transmettre à la View afin que celle-ci affiche les informations dynamiquement. En l’occurrence, dans ce projet, chaque page possède son propre controller.

Le dossier « ressources », contient quant à lui le design, les fichiers « css », les images et d’éventuelles fonctions javascript pour les animations ou autres fonctionnalités.

# Réalisation

## Identification des utilisateurs

L’authentification et l’inscription des utilisateurs se fait dans la classe « ControllerLogin » qui se comporte comme un controller pour la page de connexion. La page où se trouve le formulaire de connexion s’appelle « login.php » et se trouve dans view/page.

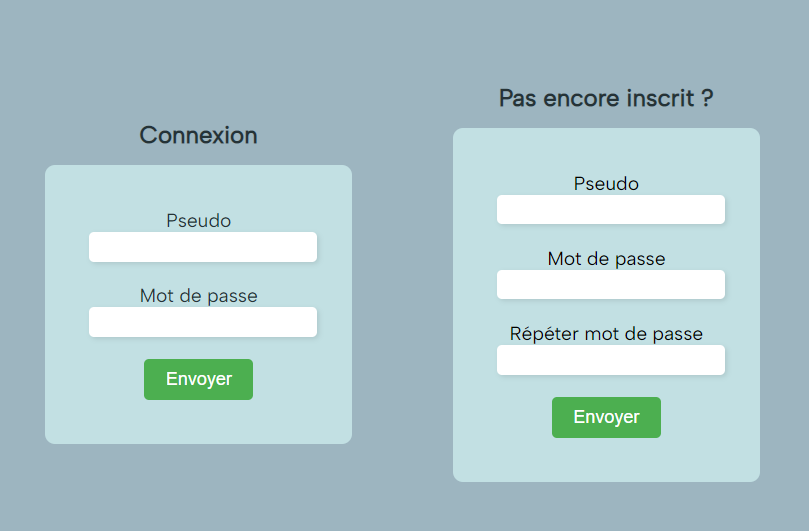


Figure  : Page de formulaires de connexion et inscription

L’utilisateur devra saisir ses identifiants s’il est déjà inscrit grâce au formulaire de gauche ci-dessus et s’inscrire au site grâce au formulaire de droite. Les deux formulaires utilisent la méthode POST afin de pouvoir récupérer les données saisies par l’utilisateur sans les afficher dans l’URL :



Figure  : Formulaires connexion et inscription html

Ensuite, une fois que l’utilisateur a saisi les données, le ControllerLogin appelle la méthode « getLogin » qui vérifie si l’utilisateur existe bel et bien dans la base de données. Si c’est bien le cas, la méthode va créer et attribuer des variables dans la session pour stocker différentes données. S’il saisit des données incorrectes, il devra refaire le formulaire :

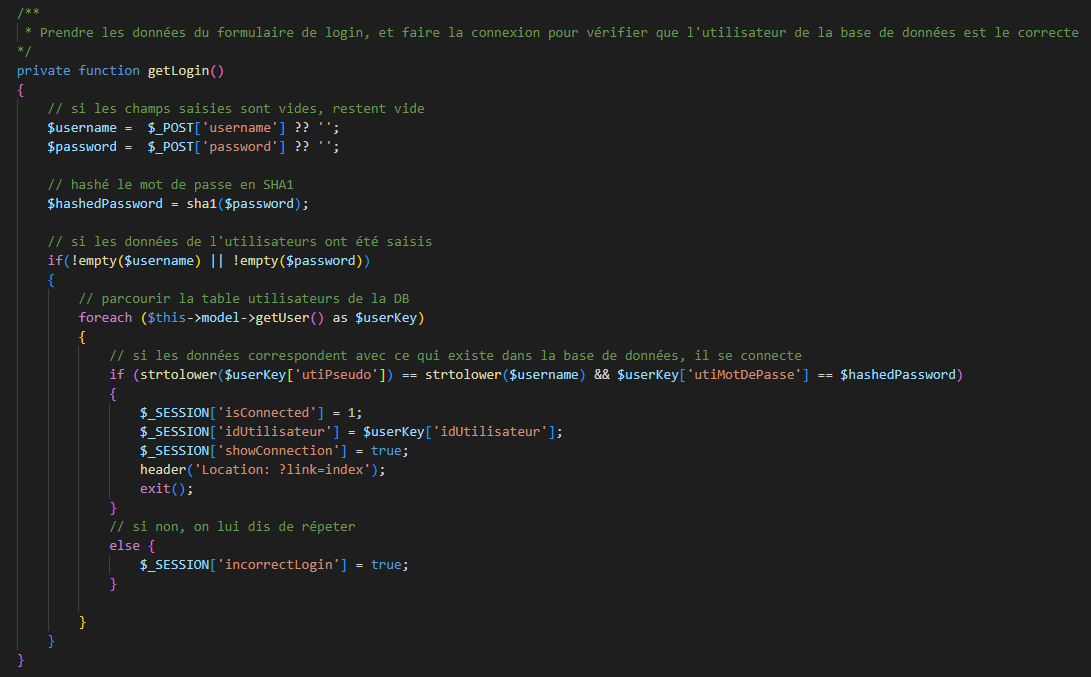


Figure  : Méthode qui vérifie si l’utilisateur existe sur la base de données

Pour l’inscription d’un utilisateur, un champ en plus sera utilisé, pour confirmer le mot de passe. La méthode vérifiera si le nom de l’utilisateur n’existe pas dans la base de données et s’il saisit un pseudo existant, il retourne sur le formulaire.

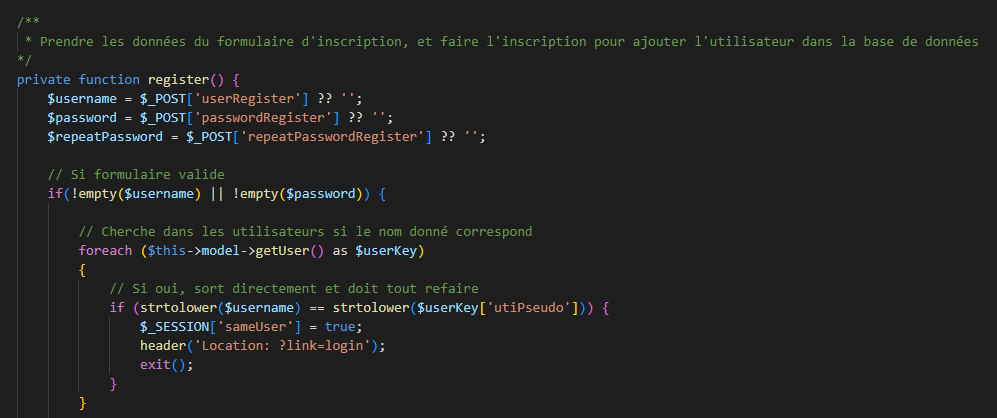


Figure  : Vérification du pseudo d’utilisateur doublon

Si le pseudo n’existe pas, il vérifie que les mots de passe correspondent bien et va par la suite, grâce à la méthode de ModelUser « addUser » insérer un utilisateur dans la base de données :

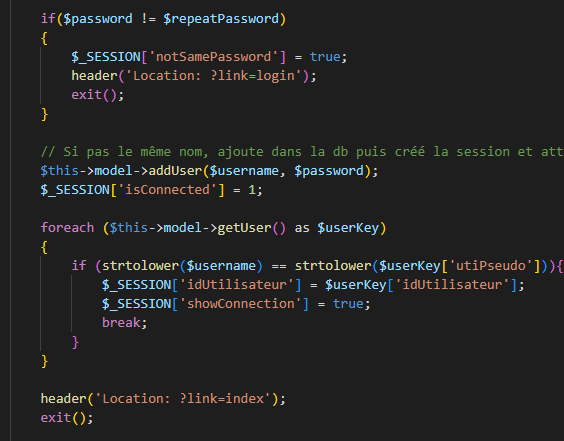


Figure  : Vérification du mot de passe et ajout de l’utilisateur dans la base de données

## Moyennes d’un CIF

Dès lors qu’une CIF est récupérée, se voient aussi ajoutées dans la requête les évaluations qu’elle a pu recevoir. La moyenne de toutes les évaluations ont directement été faite dans les requêtes SQL.

L’exemple de la méthode ci-dessous permet de récupérer tous les CIFs. Sont alors sélectionnés les colonnes que l’on souhaite afficher, ainsi que les relations entre les différentes tables. L’utilisateur, la catégorie de la CIF et les évaluations traitées pour donner une moyenne.

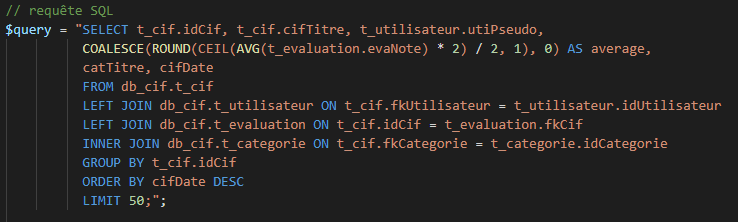


Figure  : Requête de récupération de tous les CIFs

Afin d’obtenir la moyenne de toutes les évaluations d’une CIF, la fonction SQL « AVG() » s’est montrée adaptée, ainsi que la fonction « CEIL() » qui permet d’arrondir le résultat précédent au nombre entier supérieur le plus proche.

Le résultat est alors multiplié par 2 puis arrondi à nouveau au nombre entier supérieur le plus proche avec la fonction ROUND().

Ce résultat final est divisé par 2 pour obtenir une moyenne arrondie au demi-point la plus proche.

Finalement, si le résultat final se trouve être « NULL », la fonction « COALESCE() » retourne 0 comme valeur par défaut. La moyenne arrondie est renommée en tant que « average » avec l’utilisation de l’alias « as ».

## Manuel d’utilisation du site

### Ajouter un CIF

Premièrement, la connexion doit être faite pour avoir accès aux autres fonctionnalités du site. En appuyant sur l’icône de connexion dans la barre de navigation à droite, l’utilisateur sera redirigé sur la page de connexion et pourra se connecter :

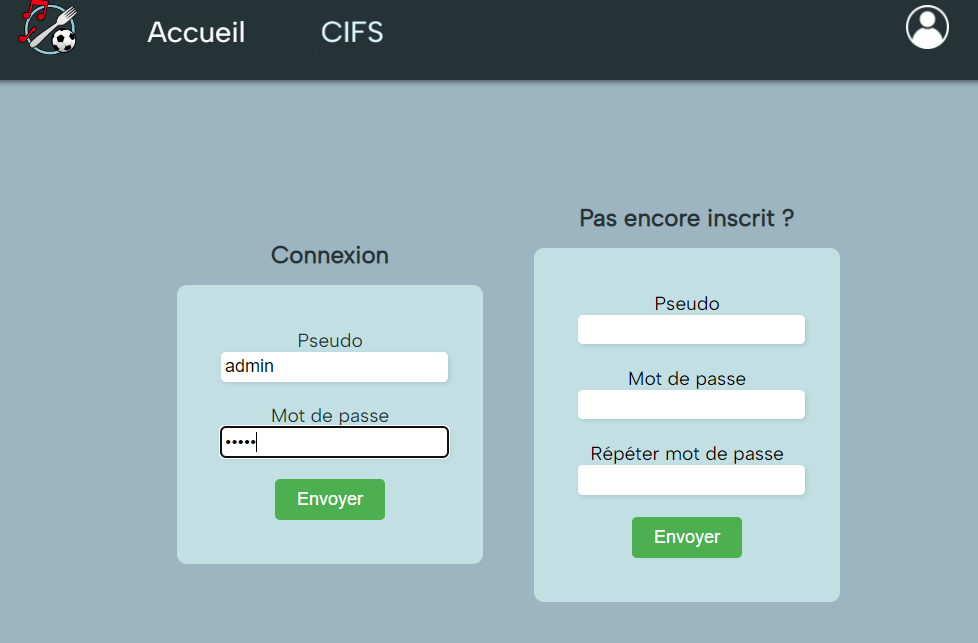


Figure  : Page de connexion

Une fois que ce-dernier s’est connecté, il pourra accéder à la page d’ajout d’une CIF en cliquant sur l’onglet « CIFS » et « Ajouter une CIF ».

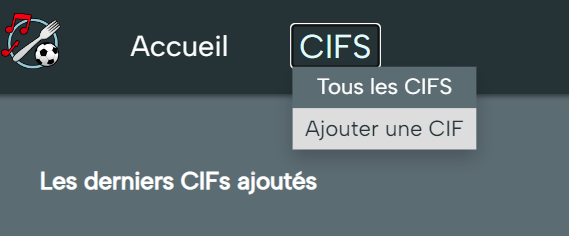


Figure  : Onglet d’ajout d’un CIF

L’utilisateur pourra alors saisir les données de sa CIF, sont titre, sa catégorie et sa description. Une fois les données entrées, il suffira d’appuyer sur le bouton « Ajouter ».



Figure  : Ajout d’un CIF

### Évaluer un CIF

Finalement, pour évaluer des CIFs, il faudra aller dans la page « Tous les CIFs » se trouvant dans l’option « CIFS » dans la barre de navigation :

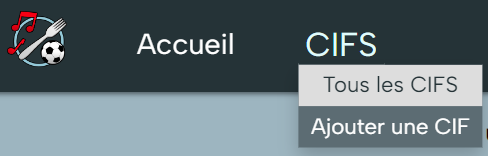


Figure  : Onglet de tous les cifs

L’utilisateur sera invité à parcourir et choisir un CIF souhaité pour le lire et s’il le souhaite, l’évaluer. Les CIFs peuvent par ailleurs être triés par évaluation, et filtrés par catégorie pour retrouver des CIFs plus spécifiques. En cliquant sur le CIF, l’internaute sera redirigé vers la page de détails de ce CIF, comme expliqué précédemment.

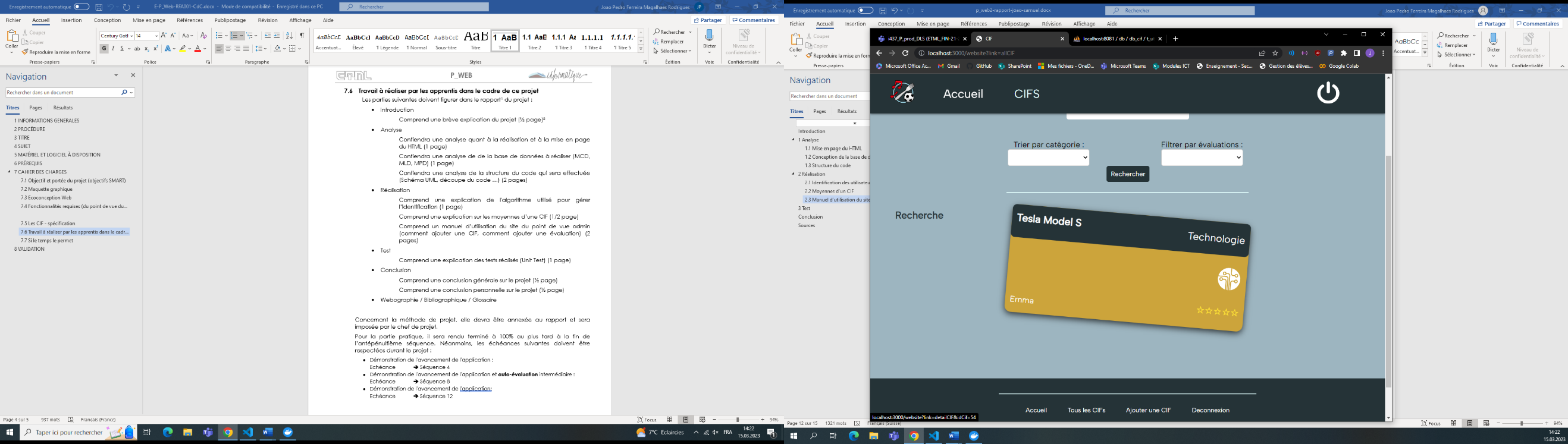


Figure  : Choix du CIF pour évaluer

Finalement, si le CIF choisi n’a pas déjà été évalué par l’utilisateur connecté, et qu’il n’en est pas l’auteur, il peut choisir quelle évaluation il souhaite attribuer à la CIF en cliquant sur les étoiles qui se trouvent en-dessous de cette-dernière.

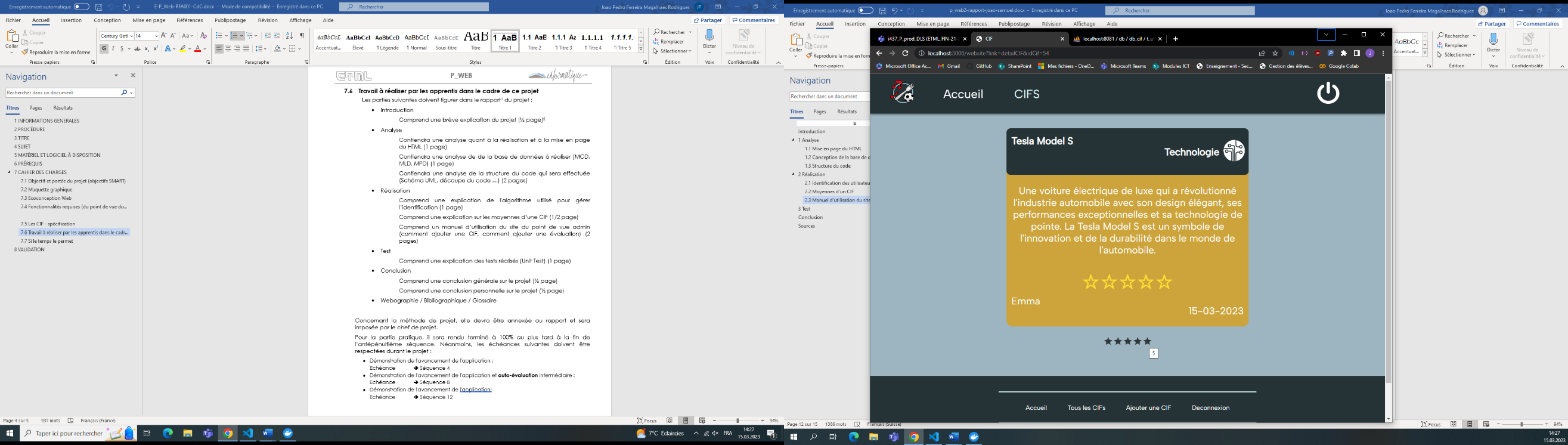


Figure  : Choix des étoiles désirées pour évaluer le CIF

Conclusion

Le projet étant à présent terminé et la documentation concernant ce-dernier arrivant à son terme, il est important de définir quels points peuvent être améliorés concernant le travail effectué et les ressentis que nous avons pu avoir tout au long de sa conception.

## Points améliorables

Concernant les points améliorables du projet, la première amélioration qui nous vient à l’esprit est l’esthétique du site web.

En effet, ce-dernier n’est malheureusement pas formidable visuellement. Si nous devions par tout hasard reprendre et continuer ce projet à des fins de déploiement, c’est la première chose sur laquelle nous travaillerons.

Par la suite, nous aurions bien voulu ajouter d’autres fonctionnalités, comme permettre à l’utilisateur de commenter les CIFs et de trier les CIFs par nombre de commentaires.

## Ressentis

Durant l’entièreté de notre formation d’Informaticien, nous n’avons jamais été confrontés à l’idée de travailler en binôme, en premier lieu sur un projet d’une aussi grande envergure, mais surtout sur un projet de type programmation.

En effet, nous avons pu nous rendre compte de la difficulté que peut être le travail d’équipe concernant un projet de développement, mais aussi des bénéfices que l’on peut en tirer. Nous avons appris à utiliser des outils tels que GitHub afin de faciliter le travail d’équipe puis nous avons pu mettre en pratique la méthode SCRUM afin de se fixer des objectifs et d’avancer au mieux sur le projet.

Lorsque nous avons débuté ce projet, nous n’avions pas encore eu assez de cours concernant le langage PHP, ses conventions, concepts, il était alors difficile de conceptualiser la difficulté et le temps que pouvaient prendre les différentes fonctionnalités que propose actuellement le site.

Mais par la suite, en alliant pratique et théorie, il était de plus en plus facile de travailler à deux, de comprendre et appliquer le modèle MVC ce qui nous a permis de terminer la totalité des différentes fonctionnalités dans les temps.