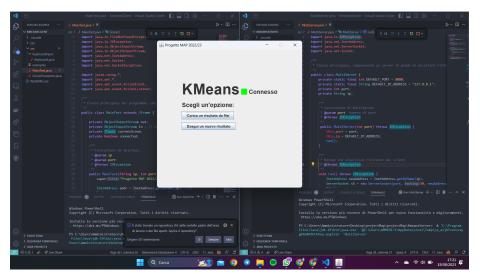
GUIDA UTENTE

Raffaele Arbues, Corrado Cristallo, Fabio Falcone August 2023

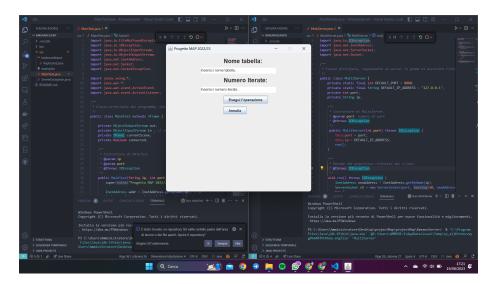
1 Guida all'interfaccia utente

Una volta avviato il programma, avviando il server (Multiserver.java) e il client (MainTest.java) si aprirà la finestra del programma con la relativa interfaccia grafica realizzata. Nella schermata iniziale, nonchè principale, si legge KMeans e un bottone circolare di colore verde se la connessione al server è andata a buon fine o di colore rosso altrimenti. Subito sotto alla scritta "KMeans" è scritto "Scegli un'opzione: " e sotto ci sono due bottoni che sono le due possibili azioni che l'utente può eseguire.

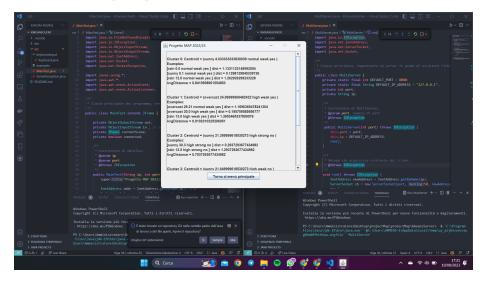


2 Utilizzo delle funzionalità

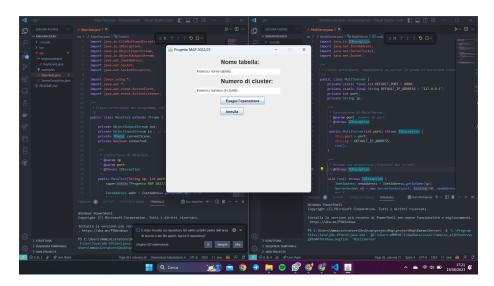
Il primo bottone permette di caricare da file un risultato già eseguito, quindi cliccandoci, una nuova schermata ci chiederà di inserire in due appositi form il nome della tabella e il numero delle iterate in modo da andare a ricostruire il nome del file da cui caricare il risultato e mostrarlo a schermo.



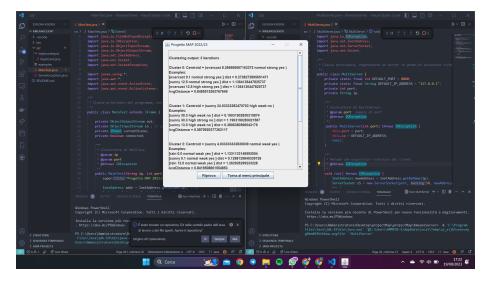
Nella schermata in cui viene mostrato a schermo il risultato, in basso, è presenta un bottone con scritto "Torna al menù principale" che appunto permette di tornare al menù principale.



Il secondo bottone permette di eseguire un nuovo risultato, quindi in una nuova schermata chiederà di inserire in due appositi form il nome della tabella e il numero di cluster che si desidera ottenere.



Dopo aver prodotto il risultato, salverà quel risultato in un nuovo file. Nella schermata in cui viene mostrato il nuovo risultato, in basso, vengono mostrati due bottoni, uno con scritto "Riprova" che permette di rieseguire il risultato e l'altro con scritto "Torna al menù principale".



Se si seleziona "Torna al menù principale" vi verrà chiesto se si desidera continuare, in caso positivo vi rimanderà al menù principale, in caso negativo si ringrazia l'utente per l'utilizzo.

