Sam FREDDI

CFPT Informatique 4ème année

TPI 2024

Journal de bord

Table des matières

[**Journal de bord** 1](#_Toc162508005)

[24 avril 2](#_Toc162508006)

[Programme du jour 2](#_Toc162508007)

[Evènement de la journée 2](#_Toc162508008)

[Ce qui n’a pas pu été fait 2](#_Toc162508009)

[25 avril 2](#_Toc162508010)

[Programme du jour 2](#_Toc162508011)

[Evènement de la journée 2](#_Toc162508012)

[Ce qui n’a pas pu été fait 2](#_Toc162508013)

[29 avril 2](#_Toc162508014)

[Programme du jour 2](#_Toc162508015)

[Evènement de la journée 2](#_Toc162508016)

[Ce qui n’a pas pu été fait 2](#_Toc162508017)

[30 avril 3](#_Toc162508018)

[Programme du jour 3](#_Toc162508019)

[Evènement de la journée 3](#_Toc162508020)

[Ce qui n’a pas pu été fait 3](#_Toc162508021)

[02 mai 3](#_Toc162508022)

[Programme du jour 3](#_Toc162508023)

[Evènement de la journée 3](#_Toc162508024)

[Ce qui n’a pas pu été fait 3](#_Toc162508025)

[06 mai 3](#_Toc162508026)

[Programme du jour 3](#_Toc162508027)

[Evènement de la journée 3](#_Toc162508028)

[Ce qui n’a pas pu été fait 3](#_Toc162508029)

[07 mai 3](#_Toc162508030)

[Programme du jour 3](#_Toc162508031)

[Evènement de la journée 3](#_Toc162508032)

[Ce qui n’a pas pu été fait 3](#_Toc162508033)

[08 mai 3](#_Toc162508034)

[Programme du jour 3](#_Toc162508035)

[Evènement de la journée 3](#_Toc162508036)

[Ce qui n’a pas pu été fait 3](#_Toc162508037)

[13 mai 4](#_Toc162508038)

[Programme du jour 4](#_Toc162508039)

[Evènement de la journée 4](#_Toc162508040)

[Ce qui n’a pas pu été fait 4](#_Toc162508041)

[14 mai 4](#_Toc162508042)

[Programme du jour 4](#_Toc162508043)

[Evènement de la journée 4](#_Toc162508044)

[Ce qui n’a pas pu été fait 4](#_Toc162508045)

[15 mai 4](#_Toc162508046)

[Programme du jour 4](#_Toc162508047)

[Evènement de la journée 4](#_Toc162508048)

[Ce qui n’a pas pu été fait 4](#_Toc162508049)

## 24 avril

### Programme du jour

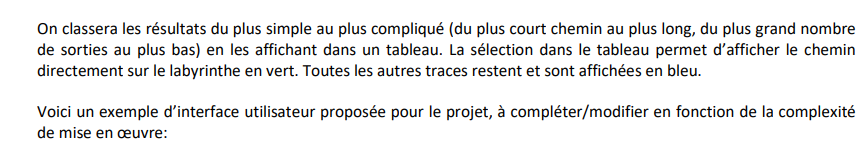
Début du TPI, le programme du jour va consister à examiner et comprendre le cahier des charges donné. Comprendre et analyser les fonctionnalités à implémenter. Commencer à faire les mises en place du projet. Avec ça je pourrais commencer à faire la planification périvisuelle. Par la suite je vais pouvoir créer un projet GitHub et ajouter le. gitignore spécial pour Unity. Sur GitHub je vais pouvoir crée un kanban pour les gestions de projet. Après ça il me restera à créer le projet Unity et configurer l’environnement. Création des scénarios de test pour le projet.

### Evènement de la journée

* Compréhension et analyse du cahier des charges

7h30 Début de la lecture

Je n’ai pas compris réussi à bien comprendre un des points donné dans le cahier des charges. Ce point est mis en attente dans le planning prévisionnel (rdv jeudi 25 avril matin avec M. Henauer pour en parler)





* Fragmenter les fonctionnalités
* Création du planning prévisionnel

J’ai contacté mon maître d’apprentissage M. Henauer pour savoir si je devais renseigner dès ce soir mon planning périvisuel aux experts même si je devais encore attendre des informations de sa part pour la compréhension des fonctionnalités donnée dans le cahier des charges. Réponse de sa part : Le planning doit être envoyé au moment où il est fini ! Je l’enverrai donc demain matin après la venue de M. Henauer

* Création du kanban sur GitHub (ajout des fonctionnalité ToDo)
* Création des test unitaire (user story, scénario…)
* Création du projet unity avec le gitiniore

### Ce qui n’a pas été fait

Le planning prévisionnel et le kanban sont presque compléter, en attente d’une confirmation de l’énoncé le jeudi 25 avril matin

Il reste à compléter les tests unitaires. Toute les User story ont été donné sauf pour les fonctionnalités en attente. Et il reste à compléter les scénario d’utilisation et les données.

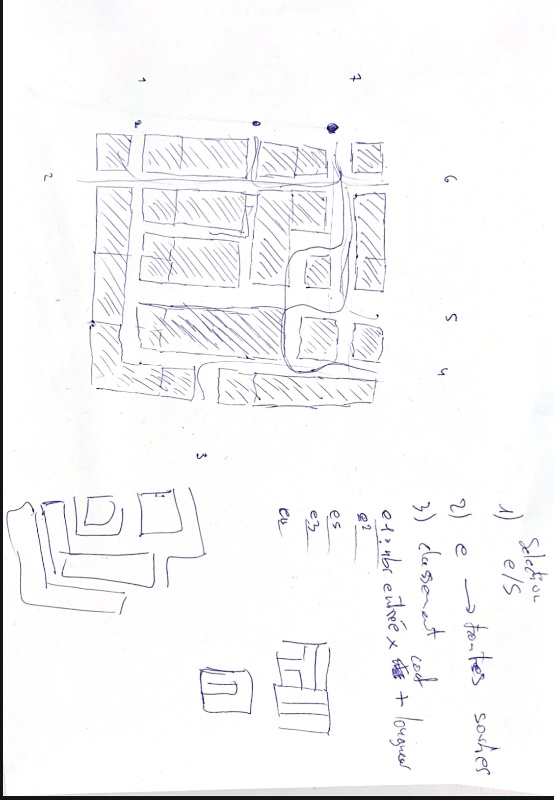
## 25 avril

### Programme du jour

La première chose que je dois faire c’est de parler à mon maître d’apprentissage pour pouvoir finaliser la compréhension du cahier des charges. Avec cela je vais pouvoir finir la planification effective et la liste des product backlog. Finir les test unitaire (User story, scénario…) Par la suite je vais pouvoir commencer à importer tous mes prérequis. Blocs du labyrinthe, génération du labyrinthe, fonctionnalité basique du bot et les classe de sauvegardes. Je vais aussi pouvoir commencer à faire l’affichage du menu et par la suite commencer faire la gestion de génération du labyrinthe. (Afficher / placer les entrer / sortie et compéter tous les endroit vide par des blocs plein)

### Evènement de la journée

* Question sur le cahier des charges

M. Henauer est venu me parler comme convenue. J’ai pu comprendre mes dernières informations manquantes. J’ai compris que je devais également modifier certain prérequis qui ne corresponde plus au cahier des charges finales.

J’ai pu déterminer les dernières fonctionnalités à implémenter. Ça risque de prendre plus de temps qu’initialement prévu dans le planning prévisionnel.

* A
* A
* A
* A
* A
* A

### Ce qui n’a pas pu été fait

## 29 avril

### Programme du jour

### Evènement de la journée

### Ce qui n’a pas pu été fait

## 30 avril

### Programme du jour

### Evènement de la journée

### Ce qui n’a pas pu été fait

## 02 mai

### Programme du jour

### Evènement de la journée

### Ce qui n’a pas pu été fait

## 06 mai

### Programme du jour

### Evènement de la journée

### Ce qui n’a pas pu été fait

## 07 mai

### Programme du jour

### Evènement de la journée

### Ce qui n’a pas pu été fait

## 08 mai

### Programme du jour

### Evènement de la journée

### Ce qui n’a pas pu été fait

## 13 mai

### Programme du jour

### Evènement de la journée

### Ce qui n’a pas pu été fait

## 14 mai

### Programme du jour

### Evènement de la journée

### Ce qui n’a pas pu été fait

## 15 mai

### Programme du jour

### Evènement de la journée

### Ce qui n’a pas pu été fait