

Consignes pour un annuaire en langage C

Michel Vinciguerra

- Interface utilisateur rationnelle et propre (IHM)
- Menu proposé :
 - Affichage (des contacts par ordre alphabétique)
 - Ajout d'un contact
 - Suppression d'un contact
 - Modification du numéro de téléphone d'un contact
 - Quitter l'application
- On doit pouvoir faire plusieurs interventions sur l'annuaire (on reste dans l'application tant que l'utilisateur n'a pas choisi de Quitter).
- On doit gérer le nom, le prénom et le numéro de téléphone (adresse optionnelle).
- Prévoir un espace mémoire pour gérer 50 contacts.
- On doit pouvoir rester dans l'application en cas de saisie erronée (par exemple choix menu = 7 ou un numéro de téléphone ne commençant pas par zéro...).
- Les noms et prénoms doivent être affichés avec la première lettre en majuscule et le reste en minuscule. Utiliser la tabulation pour un affichage propo
- Dans un premier temps, on considère que les noms sont uniques (pas de doublon).
- Un nom est composé d'au moins de 2 lettres.
- Le prénom peut-être vu comme optionnel (le nom d'une société par exemple)
- Vous pouvez, pour ceux qui le souhaitent, utiliser la gestion dynamique de la mémoire (liste chaînée).
- Le code doit-être intelligemment commenté.