

**SC-115 PROGRAMACIÓN BÁSICA****Universidad Fidélitas****Práctica I****Profesor:****Lic. Jose Antonio Ortega González****I Cuatrimestre 2024**

A continuación se detallan las instrucciones para la elaboración de la práctica 1 que corresponde a la semana 4 del cuatrimestre.

1. El desarrollo de la práctica debe ser realizado individualmente.
2. Los contenidos corresponden a los impartidos hasta semana 4.
3. El porcentaje corresponde a un 5% de la nota total.
4. Debe entregarlo por medio del campus virtual en la sección de:
Semana 4 -> Entrega Práctica I
5. La fecha y hora máxima de entrega es el 9 de febrero del 2024 a las 11:55 pm.

Instrucciones generales.

Un usuario desea crear una calculadora de formas, en esta se puede calcular el área y el perímetro de la figura deseada, la calculadora puede gestionar, triángulos y cuadrados.

Al iniciar, el programa solicita al usuario el tipo de figura que desea calcular, si el usuario digita **C** entonces la calculadora sabe que va a calcular un cuadrado, si digita **T** entonces será un triángulo. Ahora bien, dependiendo de la figura seleccionada, el programa debe solicitar las medidas de los lados y en el caso del triángulo, la base y la altura. Considere que únicamente se calcularán para triángulos equiláteros. Una vez indicada esta información, el programa realizará los cálculos respectivos y mostrará la información de área y perímetro.

Resultados esperados.

Construya un algoritmo que mediante el uso de condicionales y los temas vistos en clase, resuelva el escenario anteriormente planteado.