

Samantha Perez Rojas

Clase programación 1-3-2024

Viernes 6-9 pm

Primer caso de estudio

Documento escrito

Datos de entrada

Numero

Cedula

Nombre

Numero de Participante (Numero de ingreso)

Monto de dinero a cooperar en la rifa

Datos de salida

Nombre ganador de la rifa

Cedula del ganador

Numero ganador de la rifa

Monto que ingreso inicialmente

Variables

- **Semanas**
Se utilizo esta variable tipo int para llevar una cuenta de la cantidad de semanas que llevaba la repetición y darle un limite al while
- **Personas**
se utilizo esta variable para poder llevar un contador de los participantes en la rifa y que el while sepa su limite, hasta que momento repetirse
- **NumIngreso**
Se llevo esta variable tipo int para llevar una cuenta de el participante, su numero en la rifa y luego verificarlo si coincidía con los números aganadores en un recorrido
- **DineroAcumulado**
Se creo esta variable inicializándola en 0 para después en ella ir almacenando el dinero recolectado de la variable monto. Para al final ser mostrado su resultado almacenado y sumado.
- **Participante=[]**

- Se utilizo esta lista como una variable para poder guardar los datos del participante de la rifa
- Ganador=[]
Se creo esta lista vacia como una variable para guardar los datos del participante en caso de que este resultara ganador.
- NumerosGanadores=[7,89,92,23]
Esta lista se creo con el propósito de asignar números pre-definidos ganadores
- Nombre
Se creo esta variable tipo string para poder guardar el nombre del participante el cual si resulta ganador seria mostrado despues
- Cedula
Se creo esta variable tipo int para poder guardar el numero de cedula del participante el cual si resulta ganador seria mostrado despues
- Monto
Se creo esta variable tipo int para poder almacenar el monto que daría en participación
El cual luego seria sumado junto con todos los demás montos y quedar participando por su premio si resultaba ganador dar el premio con respecto al monto dado.

Algoritmo

1. Identificar variables a utilizar
2. Nombre
3. Cedula
4. Dinero a dar
5. Numero ganador
6. Numero de participante
7. Identificar repeticiones
8. Identificar Cantidad de semanas
9. Cuantas veces se tiene que llenar información de participantes (cuantos números llenar)
10. Pedir nombre
11. Pedir numero
12. Dar a escoger monto
13. insertar monto
14. Identificar si datos fueron llenados correctamente
15. Insertar información en una lista (para conjuntar información)
16. Ir Sumando montos

17. Identificar si numero ganador coincide con el numero de participante
18. Guardar información solo del participante con el numero ganador
19. Continuación
20. Repetir hasta llenar las 100 personas
21. Dar datos
22. Mostrar el ganador con sus datos y su premio respectivo
23. Mostrar cantidad de dinero almacenada

24. Repetir programa hasta que se completen 4 semanas
25. Termina el programa