	Ingeniería en Sistemas de Computación Proyecto Final	Curso: Programación Básica
		Prof: MGT. Esteban Marín Ch.
		Código curso: SC-115

1. Especificación

Proyecto programado grupal a desarrollar para su entrega y exposición en Semana 15.

Los grupos deben estar conformados por un mínimo de 3 estudiantes y un máximo de 4. Los problemas entre compañeros del grupo deben solucionarse a lo interno de cada grupo.

2. Código

El código debe entregarlo durante la primera hora de clase en la semana 15, después de esto no se recibirán proyectos, y perderá la calificación de esta evaluación. Bajo ninguna condición existen prórrogas.

Un sólo integrante por grupo subirá al campus virtual un único archivo .zip con su proyecto creado mediante el IDLE de Python. Dentro de ese archivo Zip, agregue un archivo de texto con el nombre **readme.txt** donde indique:

1. Número de grupo asignado
2. Integrantes finales del grupo. A los que se les asignará la nota del proyecto

Nota Final de Proyecto

El proyecto será calificado según la rúbrica que se presenta en el programa del curso.


Se evaluarán los temas según hayan sido vistos en clase. Si cumple con los requisitos especificados se asignan todos los puntos del tema, sino se descuentan según se incumpla.

No está permitido ningún *framework* o código previo. Todo código debe ser generado por los estudiantes desde cero. El código de cada grupo debe ser desarrollado por cada grupo por separado.

Desarrollará un proyecto utilizar el IDLE de Python. Debe contener un menú que controle toda la aplicación.

3. Enunciado


La empresa de Eventos Happy Moments, le ha solicitado desarrollar un sistema en Python, bajo los criterios que se detallan a continuación.

	Ingeniería en Sistemas de Computación Proyecto Final	Curso: Programación Básica
		Prof: MGT. Esteban Marín Ch.
		Código curso: SC-115

Módulo 1: Registro de Usuarios	Programación Básica	Valor
<p>En el primer módulo se registrarán los usuarios de la empresa y los clientes.</p>	<ol style="list-style-type: none"> El medio de almacenamiento será de tipo Archivo. La lista deberá contener: Nombre y Apellidos del usuario, Usuario (Nickname), Password y Estado (Activo o Inactivo). Estos datos serán modelados a través de variables Crearé los métodos de agregar y consultar para el medio de almacenamiento seleccionado. Además, creará el método particular de inactivar usuarios o clientes. (Al inactivar un usuario o visitante, debe verificar que no tenga datos relacionados en ninguno de los otros catálogos). 	25 pts.

Módulo 2: Catálogos	Programación Básica	Valor
<p>Este módulo contiene dos submódulos: Catálogo de Empleados (nombre del empleado), Catálogo de Categorías de Eventos (nombre de la categoría), Catálogo de Utensilios (nombre de la categoría).</p>	<ol style="list-style-type: none"> Escogerá como medio de almacenamiento para estos catálogos un Arreglo. No está permitido utilizar otra estructura. Crearé los métodos para agregar, editar e inactivar información en cada catálogo. Al agregar una categoría, debe verificar que la categoría a la que corresponde, exista en el respectivo medio de almacenamiento. Además, verificará que la atracción no se encuentre registrada. En caso de que exista, deberá mostrar un mensaje informativo. Para editar e inactivar información, debe verificar que el dato respectivo exista, en caso contrario, mostrará un mensaje informativo. Si desea inactivar un elemento de alguno de los catálogos, debe verificar que no tenga relación con otro catálogo. 	25 pts.

Módulo 3: Facturación	Programación Básica	
<p>Este módulo final servirá como unión de todos los módulos y es donde se generará una factura por los servicios utilizados.</p>	<ol style="list-style-type: none"> Crearé los métodos para crear y anular facturas. Aquí guardará en un archivo el cobro de las entradas a los visitantes. Al generar una factura, deberá verificar que las atracciones existan. Para este módulo deberá registrar fecha y hora de la facturación, descripción de las atracciones visitadas y monto a pagar. 25 pts. Crearé un método para mostrar los cobros realizados (deberá buscar los datos necesarios en el almacenamiento de datos respectivo). 	

	Ingeniería en Sistemas de Computación Proyecto Final	Curso: Programación Básica
		Prof: MGT. Esteban Marín Ch.
		Código curso: SC-115

Módulo 4: Cajas	Programación Básica	Valor
<p>1. 2. Escogerá como medio de almacenamiento para este módulo un Archivo. 25 pts.</p> <p>En este módulo procederá a sumar los ingresos del día y mostrarlos junto con el listado de clientes recibidos.</p>		

4. Presentación y Demostración

4.1 Presentación

La presentación y demostración debe realizarse en semana 15.


Deberá durar 10-15 minutos en total. La exposición se hará escogiendo el orden de los grupos que pasarán al frente según su número asignado en un sorteo aleatorio. Uno tras otro hasta terminar.

El estudiante seleccionado deberá presentar en forma oral, sin hacer uso de presentación:


1. Introducción:
 - a. Presentar a todos los integrantes del grupo
 - b. Presentar la temática del proyecto
 - c. Presentar las estructuras de datos seleccionadas para el desarrollo del proyecto.
2. Estructuras de la Solución:
 - a. Presentar cómo implementan sus algoritmos y cómo cumplen con las condiciones de cada módulo, mostrando ejemplos específicos de código para demostrar el cumplimiento de los temas y sus condiciones.
3. Retos y lecciones
 - a. Comparta con la clase los retos y lecciones de realizar la visión de las funcionalidades de su proyecto en cuanto a decisiones de diseño, discusiones de implementación, etc.

5. Adicionales

- No se solicita trabajo escrito.
- Si tiene un problema con un compañero de grupo, comuníquemelo lo antes posible.

	Ingeniería en Sistemas de Computación Proyecto Final	Curso: Programación Básica
		Prof: MGT. Esteban Marín Ch.
		Código curso: SC-115

- La asistencia al día de la exposición es obligatoria. No se puede reponer la exposición, solo se puede justificar la ausencia.
- El estudiante deberá mostrar dominio completo de la aplicación desarrollada.
- No puede retirarse de la clase hasta que expongan todos los grupos.
- Si tiene un problema con un compañero de grupo, comuníquelo lo antes posible.
- Debe respetar los algoritmos vistos en clase.
- Si se comprueba la intervención de personas ajenas al grupo en la programación del proyecto, éste será anulado y será causa para la pérdida del curso. Se aplicará la misma sanción en caso de que se compruebe que existe copia parcial o total de códigos de Internet.

	Ingeniería en Sistemas de Computación Proyecto Final	Curso: Programación Básica
		Prof: MGT. Esteban Marín Ch.
		Código curso: SC-115

Nota: Las estructuras de almacenamiento deben ser las más adecuadas para cada caso en el momento de su entrega, en las últimas dos entregas se debe adaptar las entregas anteriores para que la información sea guardada en archivos de texto y de esta manera persista y pueda ser actualizada después de cada ejecución. Se realizarán tres entregas en las semanas 8, 11 y 14, con un valor de 5%, 10% y 25%, respectivamente.

Título: Programación Básica y sus aplicaciones para la computación, – Proyecto Final					
Producto: Informe y presentación del proyecto sobre la implementación de un proyecto complejo utilizando los temas vistos en el curso					
Concepto	Excelente (100%)	Muy Bien (90%)	Bien (80%)	Regular (70%-50%)	No lo hace (0%)
Rango					
Tiempo de entrega (10%)	El producto de la actividad se entregó en el día y la hora indicados.	El producto de la actividad se entregó hasta con medio día de retraso.	El producto de la actividad se entregó con un día de retraso.	El producto de la actividad se entregó hasta con dos días de atraso.	El producto de la actividad se entregó más de dos días tarde o no se entregó
Desarrollo del tema (70%)	Las ideas son ampliamente desarrolladas, son muy pertinentes al tema y aportan enfoques novedosos.	Las ideas son ampliamente desarrolladas y son pertinentes al tema.	Las ideas son medianamente desarrolladas y son pertinentes al tema.	Las ideas son pertinentes al tema, pero no están desarrolladas.	Las ideas desarrolladas no son pertinentes al tema ni significan un aporte al curso.
Presentación del trabajo (10%)	La forma del producto es la propuesta, la redacción y ortografía son excelentes.	La forma del producto es la propuesta, hay pocas faltas de redacción y ortografía.	La forma del producto es la propuesta, hay faltas de redacción y ortografía.	Faltan partes en la estructura del producto propuesta, la redacción es difícil de entender.	La estructura del producto no es la propuesta, no se entiende lo que dice el texto
Liderazgo y empatía (10%)	Participa en todas las reuniones del equipo, liderando con empatía y responsabilidad los aspectos del proyecto.	Participa en todas las reuniones del equipo, liderando con responsabilidad los aspectos del proyecto.	Participa en algunas de las reuniones del equipo, responsabilidad los aspectos del proyecto.	Participa en menos de 2 de las reuniones del equipo, no evidencia responsabilidad en los aspectos del proyecto.	No participa en las reuniones del equipo, nula responsabilidad en los aspectos del proyecto.
Total, Final: 100%					