

Fisa cerintelor
- Shopping Cart -
Lab 4 - Ingineria Programarii
Grupa A5

Turcu Stefanel(scrum)
Cretu Marius-Valentin(dev)
Pantelemon Victor-Stefan(dev)
Bocicu Samuel(dev)
Ghitun Ioana(dev)
Ursachi Adriana(dev)
Schitcu-Gabriel(dev)
Agafitei Andrei(dev)
Cebotari Radu(tester)

Universitatea Alexandru Ioan Cuza
Informatica

Email:
turcu.98.stefanel@gmail.com
mariusv.cretu@gmail.com

Rezumat

1. *Descriere*
2. *Domenii*
3. *Acionari & Interese*
4. *Actori & Obiective*
5. *Scenarii de utilizare*

1 Descriere

Pe scurt: Achizitionarea unor tipuri diversificate de produse, spre exemplu: haine, carti, produse de infrumusetare, etc. Produsele vor fi retinute intr-o lista de cumparaturi(shopping cart).

2 Domenii

Se vor descrie scenariile de utilizare, atat ale utilizatorilor cat si al server-ului, aici ne referim la actualizarea informatiile la nivelul aplicatiei.

3 Acionari & Interese

Clientul: sa aiba la dispozitie o imagine clara si bine definita a obiectelor si a informatiilor dispuse la nivelul aplicatiei **Actor element software - Aplicatia Web:** sa prezinte imagini clare si concise, informatii detaliate referitoare la obiectele in cauza. Aplicatia Web reprezinta interactiunea dintre client si server.
Server: Serverul claseaza si actualizeaza informatiile prezentate in aplicatie.

4 Actori & Obiective

Clientul: sa poata accesa platforma online si sa poate vizualiza o lista de produse dispuse pe categorii si domenii de interese. Clientul va putea sa selecteze produsele si sa le adauge intr-un shopping cart
Actor element software - Aplicatia Web: expune produsele si informatii referitoare la acestea. Totodata permite navigarea rapida prin listele de produse.
Server: asigura transmiterea de informatii intre client si aplicatie, actualizeaza informatiile in baza de date si pastreaza si verifica comenzile primite.
Actor element hardware: Calculator, telefon mobil, etc.

5 Scenarii de utilizare

5.1 Client acceseaza platforma web & cauta produs

Clientul acceseaza platforma web si navigheaza prin lista de produse. Acesta poate selecta diferite categorii de produse si domenii de interese. Totodata utilizator va avea posibilitatea de a cauta un produs dupa nume, cod unic produs sau caracteristici specifice.

5.2 Clientul doreste achizitionarea unui produs

Clientul, in momentul in care se decide sa cumpere un produs, acesta poate sa adauge in shopping cart-ul in cauza obiectul dorit prin accesarea unei metode de tip "Add". Aplicatia ii permite sa vada lista de cumparaturi. Exceptii ar putea aparea in momentul in care produsul nu mai este pe stoc sau nu este disponibil.

5.3 Clientul vizualizeaza lista & doreste eliminarea din lista a unui obiect

Clientul, in momentul in care vizualizeaza lista se poate razgandi in privinta unui produs adaugat. Acesta va putea sa il elimine din lista prin simpla apelare a metodei "Remove" asociata fiecarui produs in parte.

5.4 Clientul finalizeaza comanda

Clientul, dupa ce se hotaraste in privinta produselor ce vor ramane in lista de cumparaturi, acesta poate finaliza comanda prin apelarea unei metode "Finalize". In momentul in care utilizatorul finalizeaza comanda, acesta trimite o cerere la server. Serverul va procesa cererea si va trimite un email de confirmare a primirii comenzii. Urmeaza ca apoi un administrator sa valideze comanda si sa trimita produsele.

5.5 Server

Serverul are rolul de a procesa cererile primite si de a actualiza in timp real informatiile referitoare la produse si disponibilitatea acestora.