Gestion de processus pour E-Commerce

Elaboré par:

Fatma REBEI
Maram ZRIBI
Maram ABAIDI
Sami MASMOUDI

Encadré par:

Mme.ZOUALI Meriem

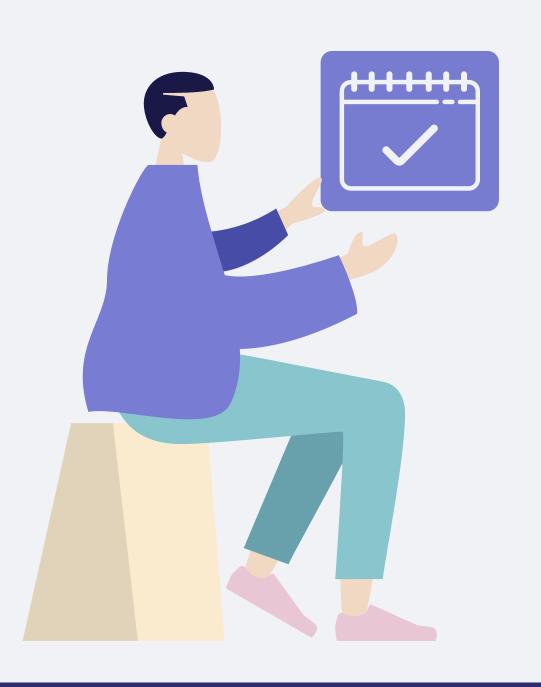


Plan



- **O1** Introduction
- 02 Contexte du Projet
- **03** Diagramme BPMN
- **04** Implémentation
- 05 Conclusion

Introduction



Le commerce en ligne nécessite une efficacité opérationnelle maximale pour maintenir la rapidité d'execution et la satisfaction client.

Ce projet vise à automatiser le business process en utilisant Camunda Zeebe, réduisant ainsi les délais et les erreurs, et améliorant l'expérience utilisateur de manière significative.

3 Acteurs

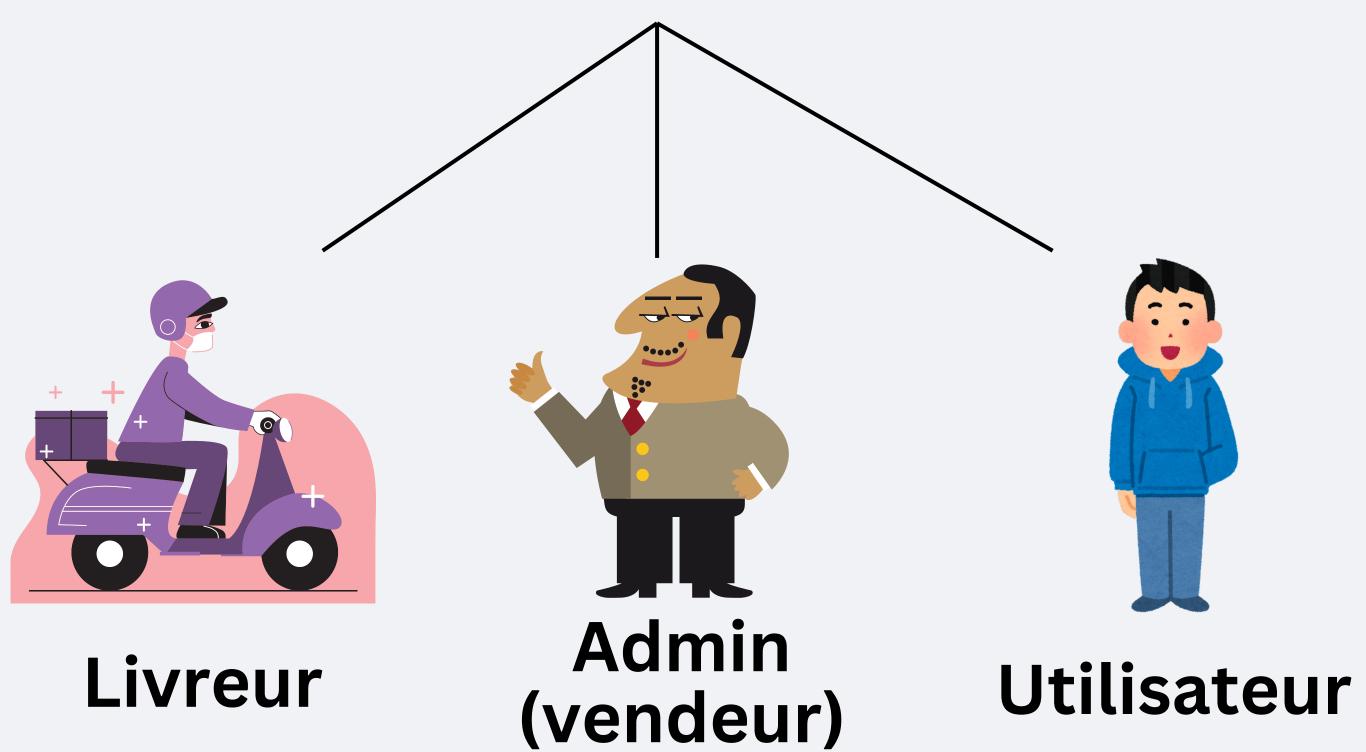
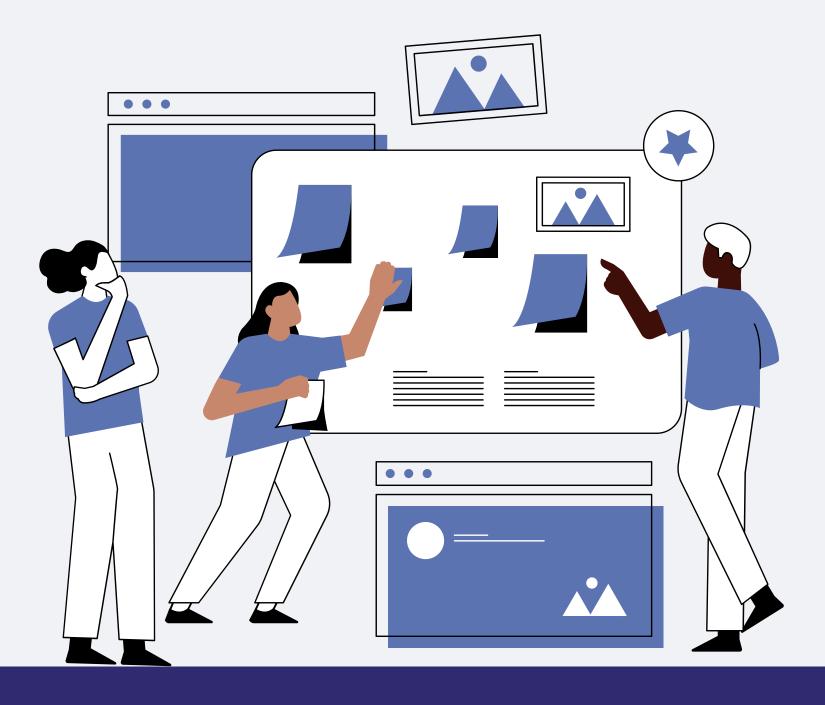
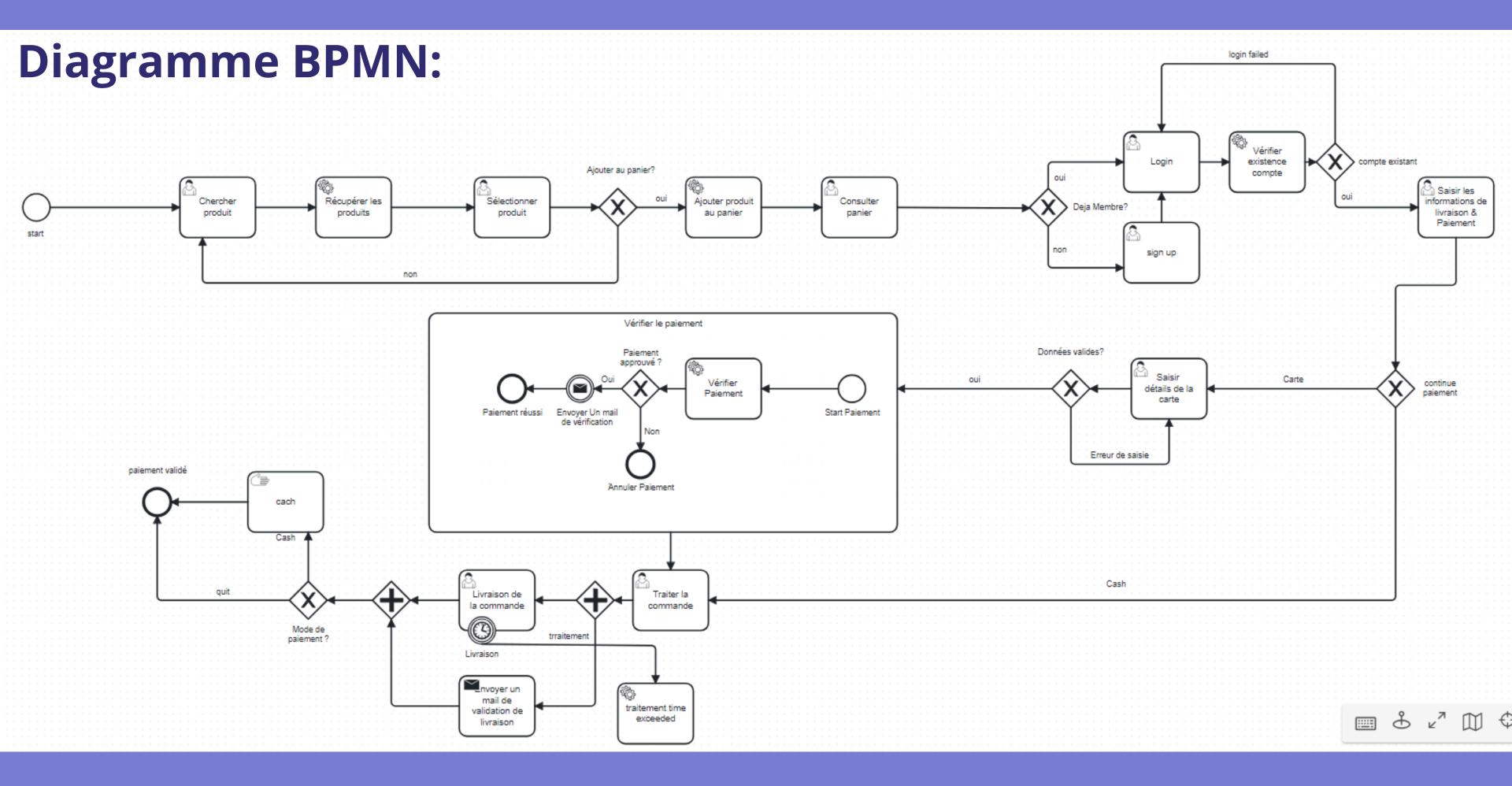
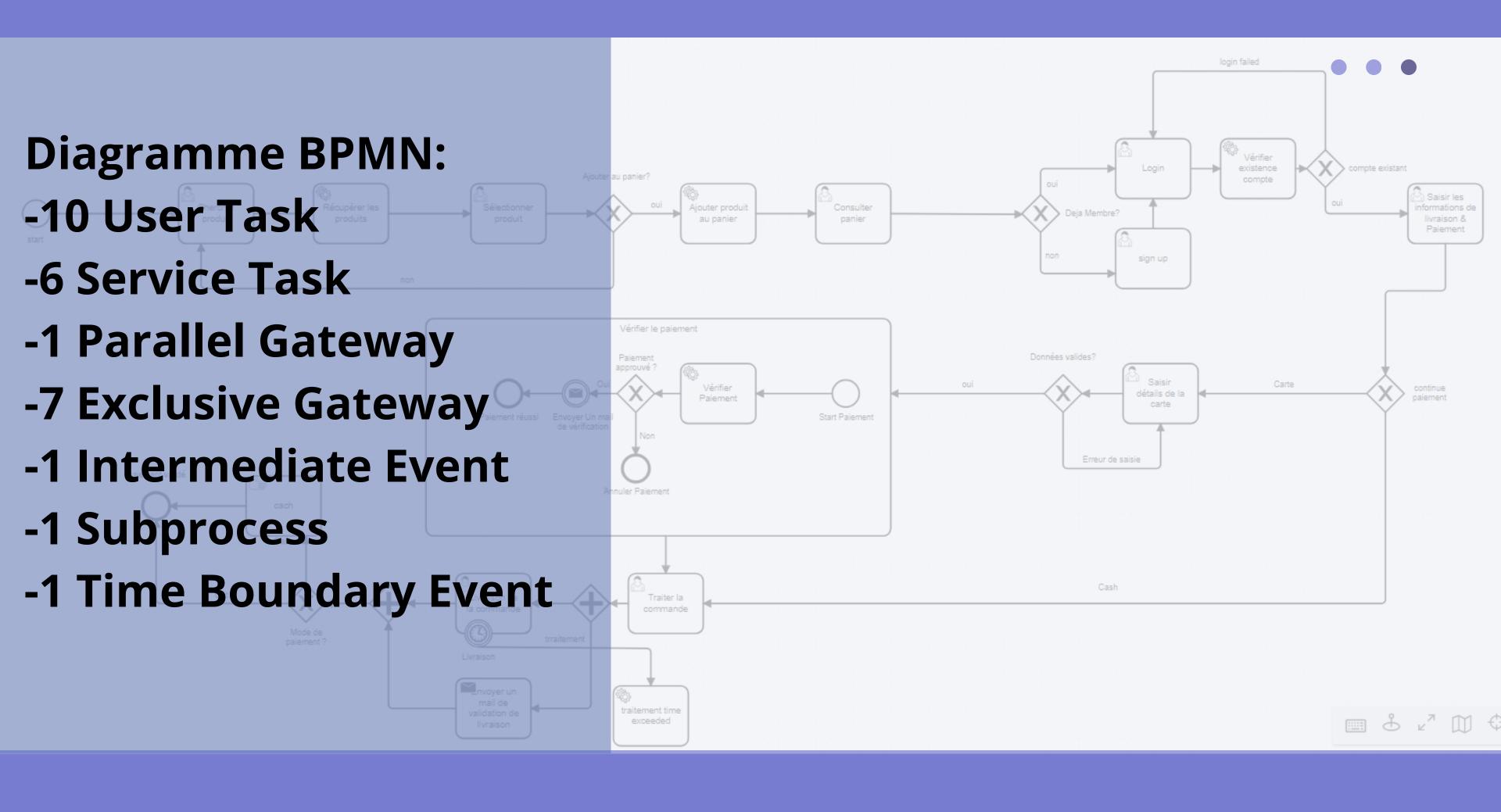


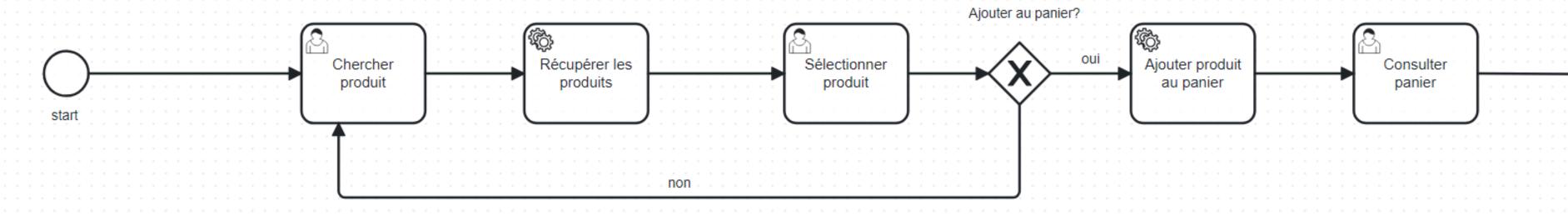
Diagramme BPMN

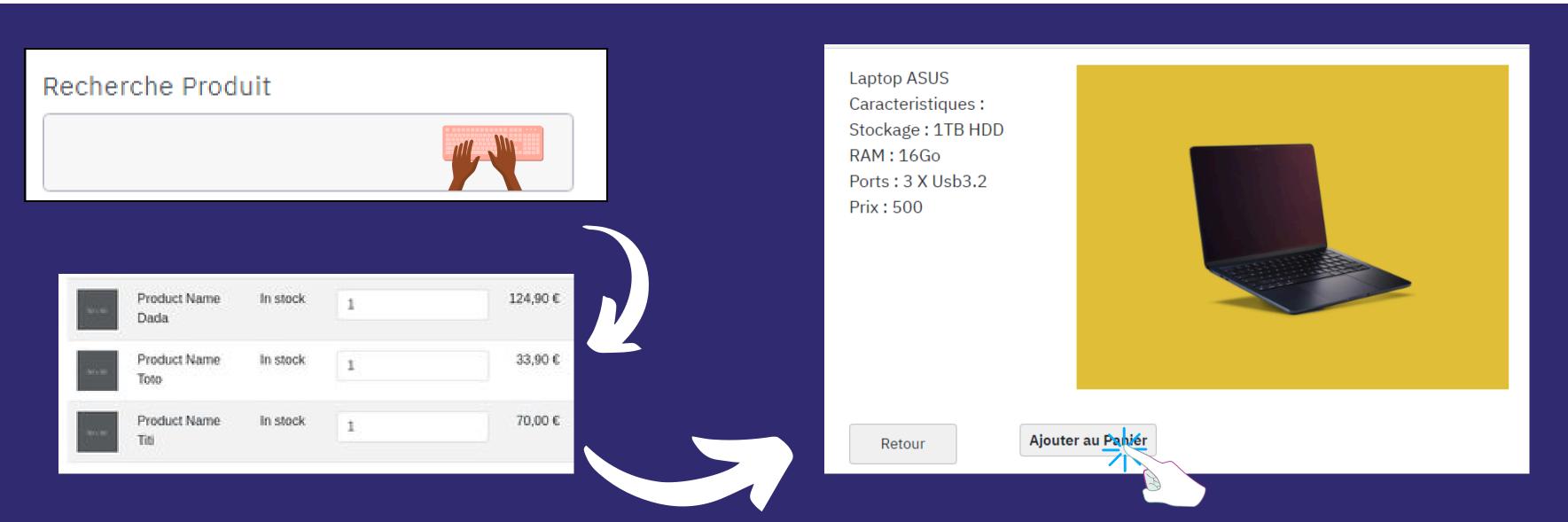




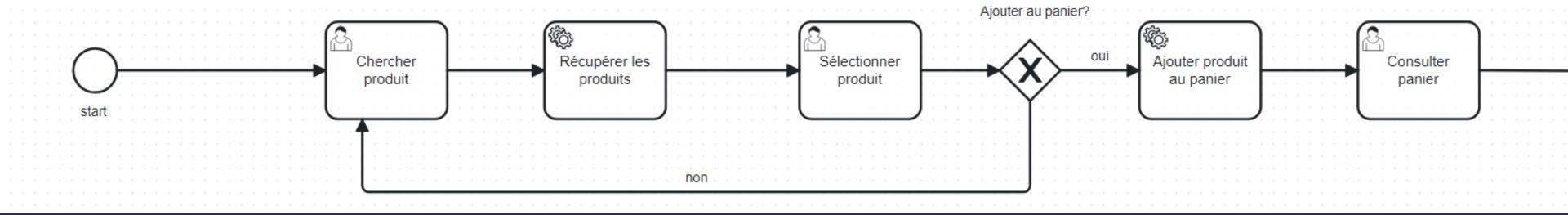


Sequence Navigation

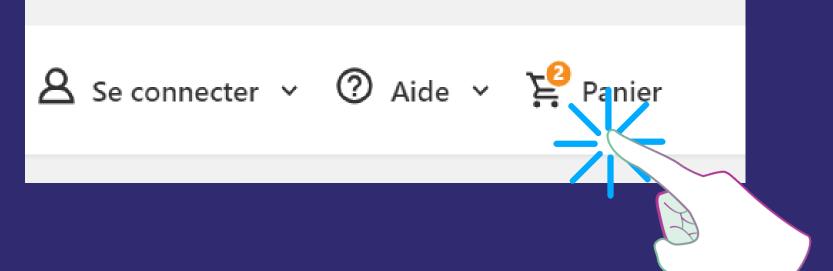




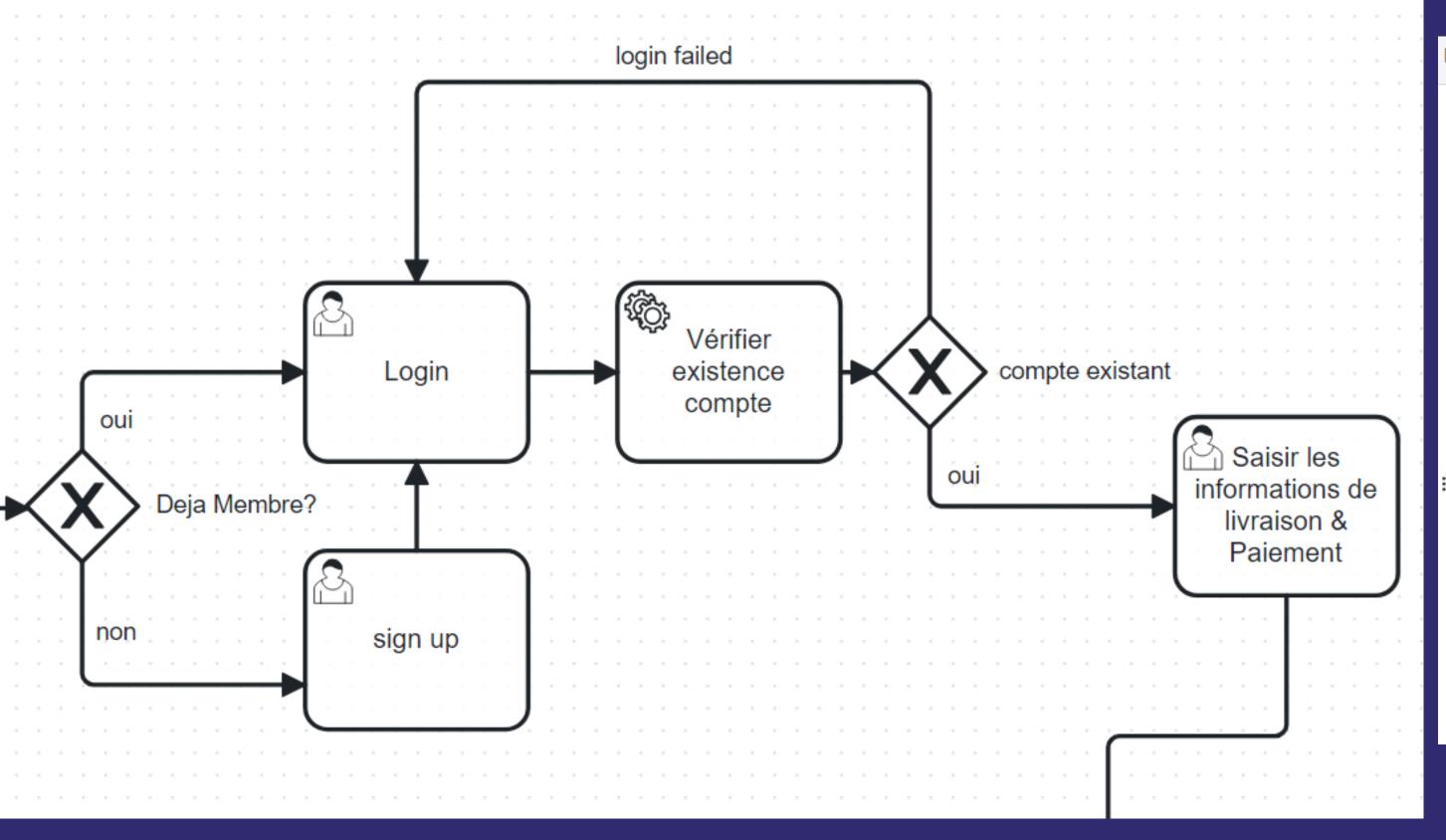
Sequence Navigation





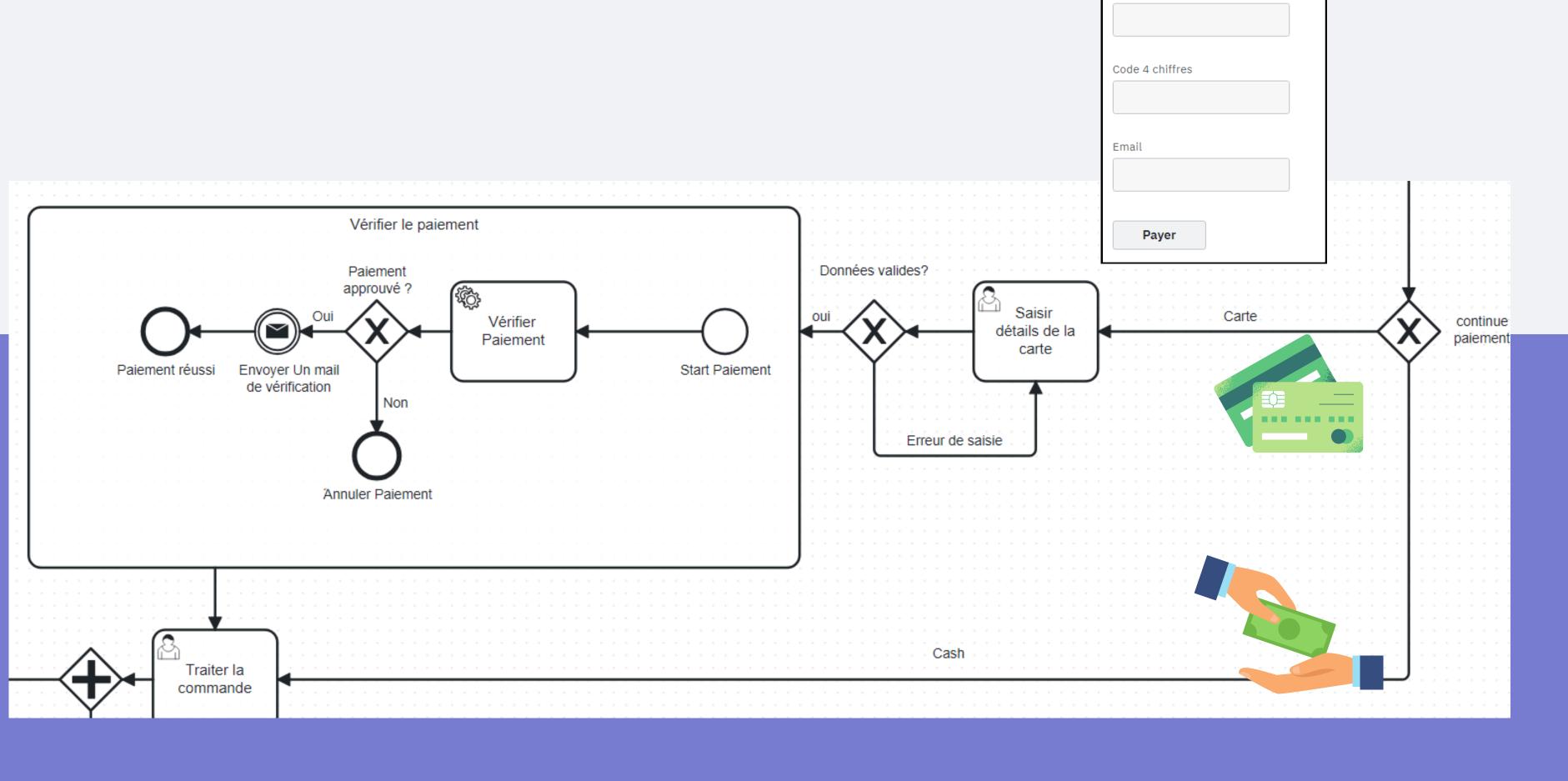


Sequence Authentification



Fo	Form Definition	
	Nom	
	Telephone	
	Adresse	
J	Code postal	l
:		
ì	<u> </u>	Y
	Mode paiement	
	Espèces	
	Carte	
	Passer au paiement	

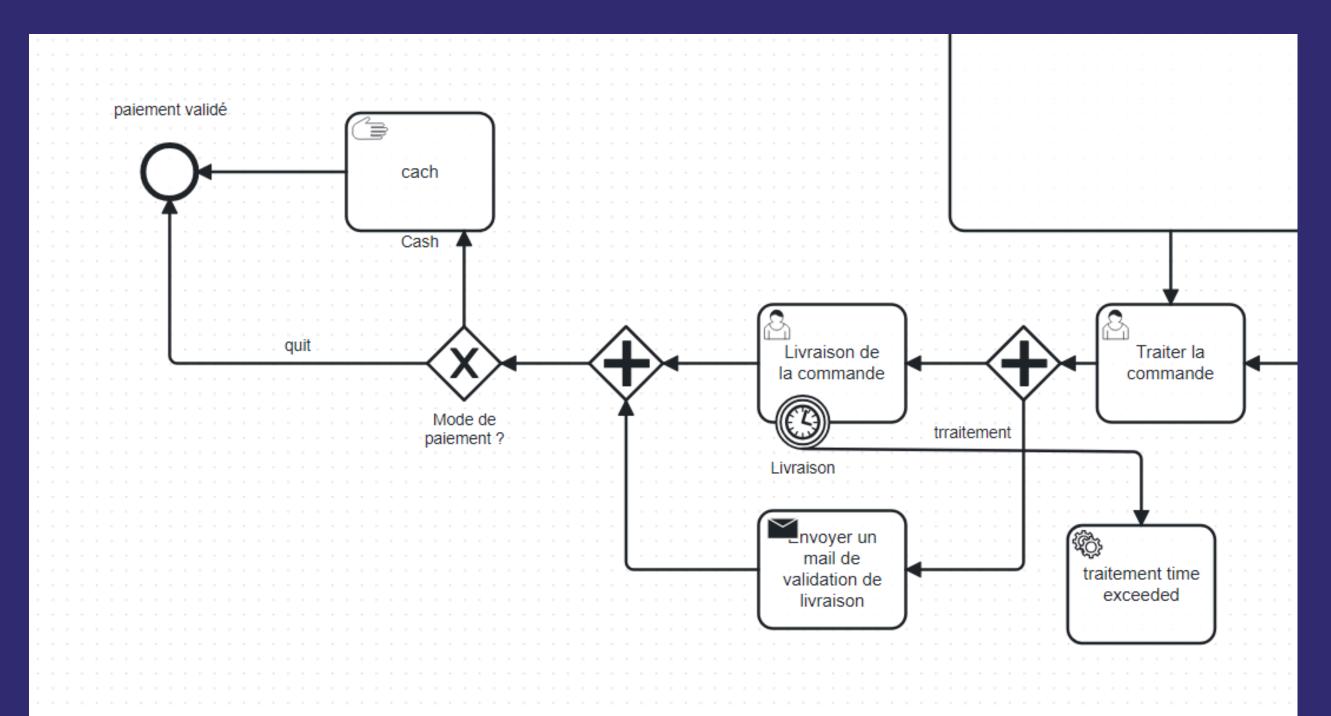
Sequence Paiement



Nom Complet

Numero de la carte

Sequence Livraison



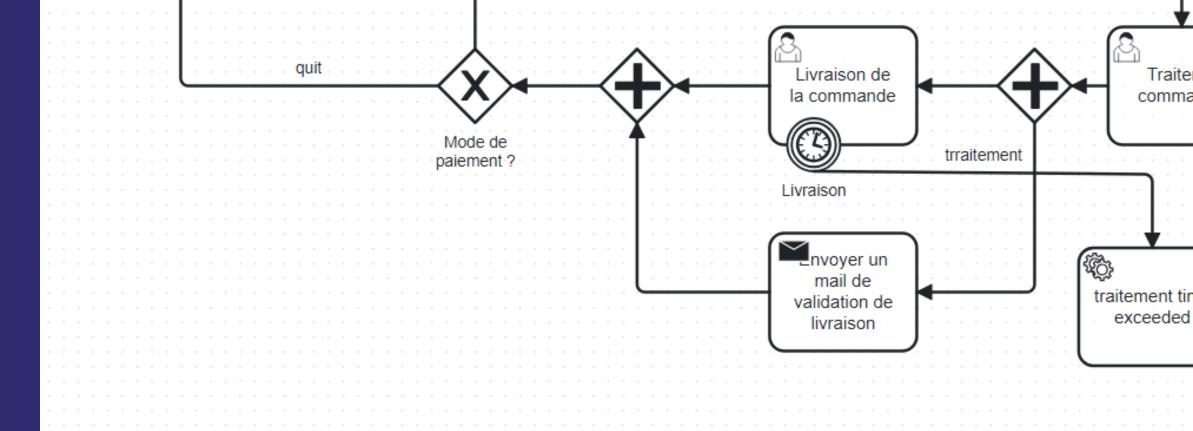
Nom Produit	Prix	
Valider Commande		
 Accepter 		
 Refuser 		
Nom Du livreur		



Sequence Livraison



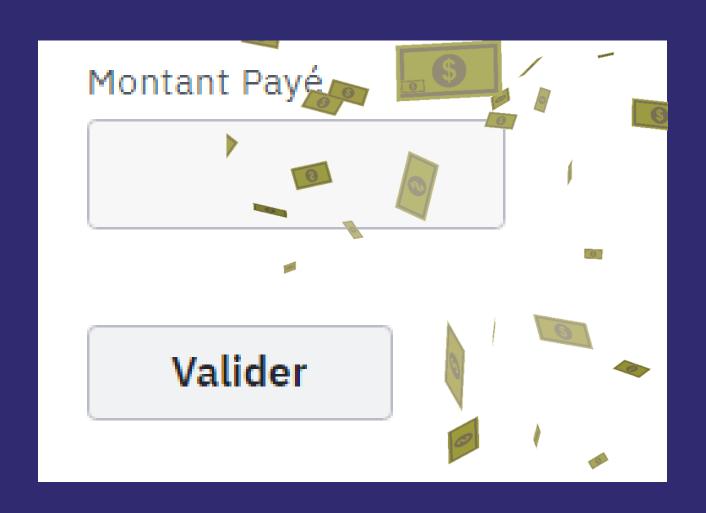






Sequence Livraison



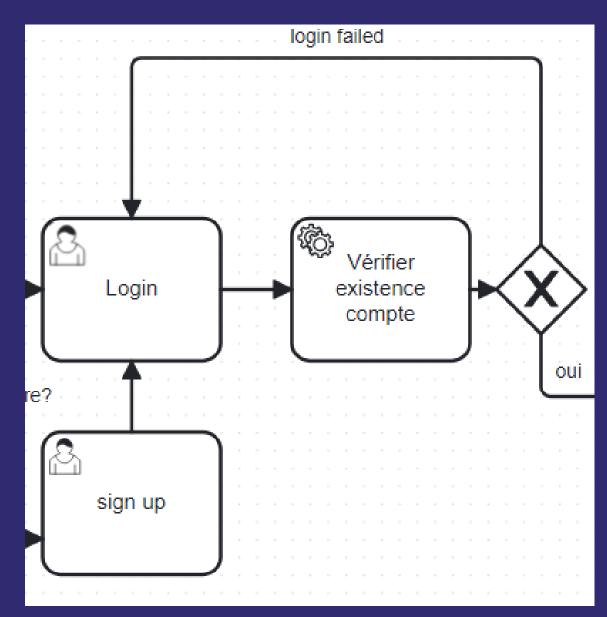


Implémentation





Authentification

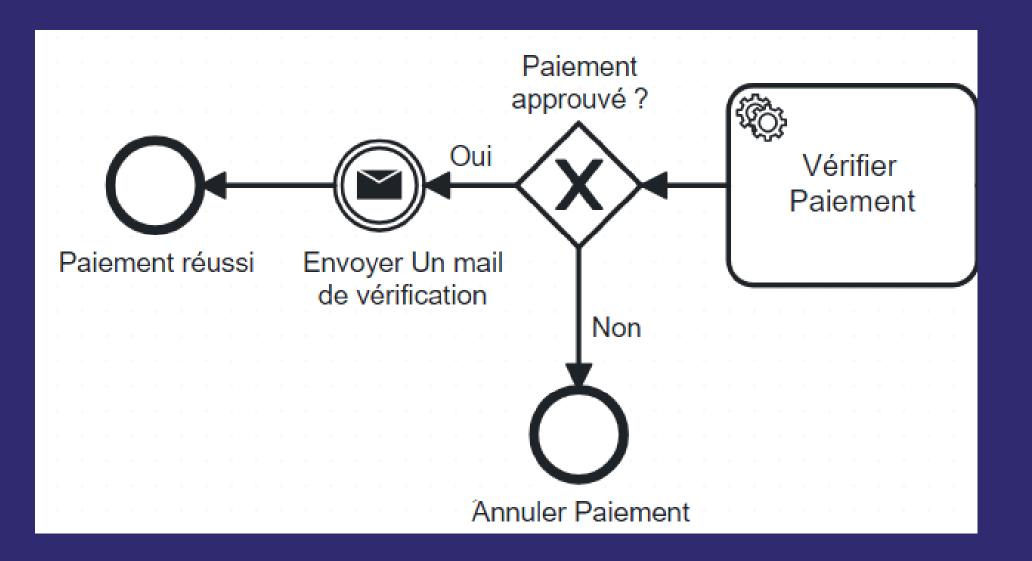


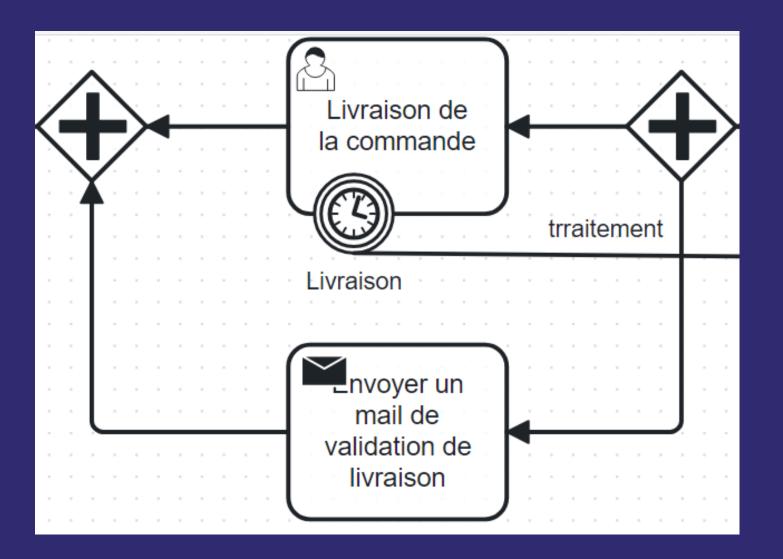
Login / Signup

```
✓ import io.camunda.zeebe.client.api.response.ActivatedJob;

 import io.camunda.zeebe.client.api.worker.JobClient;
 import io.camunda.zeebe.client.api.worker.JobHandler;
 public class LoginHandler implements JobHandler { 2 usages new*
     @Override new*
     public void handle(JobClient client, ActivatedJob job) throws Exception {
         String username = (String) job.getVariablesAsMap().get("email");
         String password = (String) job.getVariablesAsMap().get("password");
         if (authenticate(username, password)) {
             client.newCompleteCommand(job.getKey()).send().join();
         } else {
             client.newFailCommand(job.getKey()).retries( remainingRetries: 0).errorMessage( errorMsg
```

Notifications





Paiement

Début de livraison

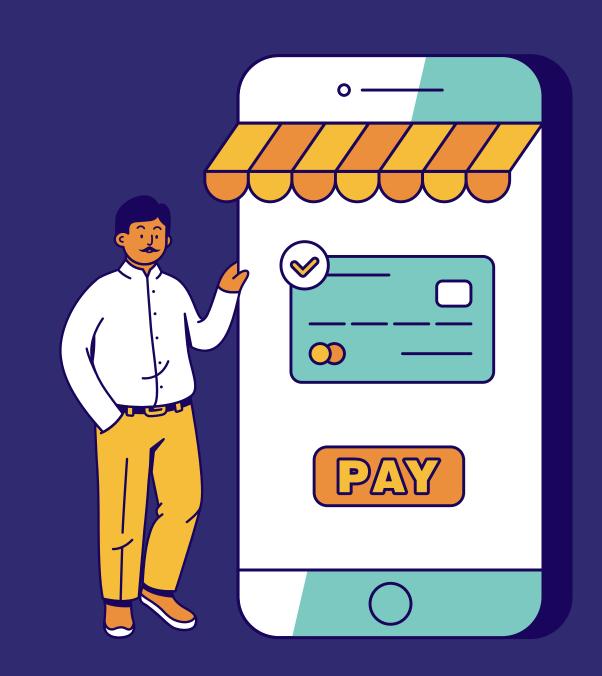
Notifications

```
try (final ZeebeClient travelAgencyClient = ZeebeClient.newClientBuilder()
        .gatewayAddress(ZEEBE_ADDRESS)
       .credentialsProvider(credentialsProvider)
       .build()) {
   //Build the Message Variables
   final Map<String, Object> messageVariables = new HashMap<String, Object>();
   messageVariables.put("payement", true);
   System.out.println(articlesToSend + "Confirmation de votre commande");
   //Complete the Job
   client.newCompleteCommand(job.getKey()) CompleteJobCommandStep1
           .variables(messageVariables)
            .send() ZeebeFuture<CompleteJobResponse>
            .join();
```

Conclusion

En conclusion, la combinaison du diagramme BPMN pour un système d'e-commerce et de son implémentation Java a été cruciale pour développer un processus d'achat en ligne, de paiement et de livraison efficace.

Cette méthodologie permet de créer une solution robuste qui répond aux exigences du commerce électronique modern



Thank you!

SellFLY