

6. Dokumentacija uputa

6.1. ABOUT GAME

Nakon pokretanja igrice pokazat će nam se panel sa slike 6.1.



Slika 6.1 Izgled početnog panela

Ako želite saznati više o igrici odaberite opciju "ABOUT GAME"



Slika 6.2 Odabir "ABOUT GAME"

Nakon čega ce nam se otvoriti sljedeći prozor:



Slika 6.3 Izgled "ABOUT GAME" panela

U igrici ce biti korištena tri kvadratica za različite oznake, i to:

- zeleni kvadratić će predstavljati poziciju na kojoj se nalazi brodić,
- crveni kvadratić selektovanu poziciju na kojoj se može a i ne mora nalaziti brodić,
- crni kvadratic će predstavljati poziciju koju smo gađali ali se na njoj ne nalazi brodić.

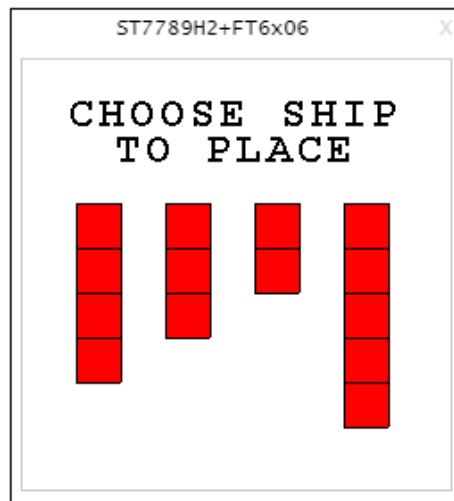
6.2. Human VS Computer

Ako želite pokrenuti igricu za igranje protiv virtuelnog protivnika, odnosno računara slijedite sljedeće korake.

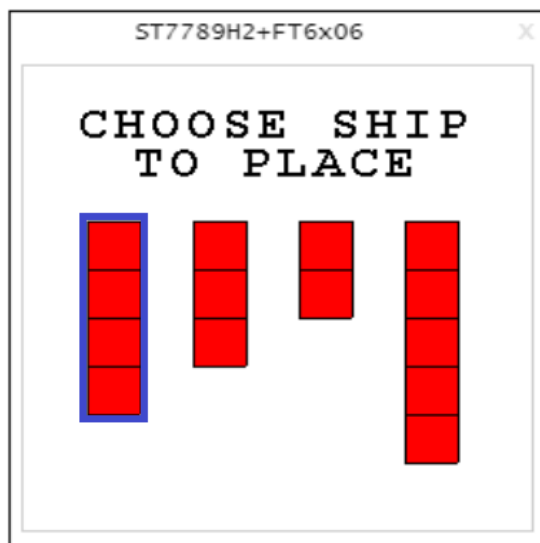
Korak 1: Odabrati opciju "1 PLAYER"



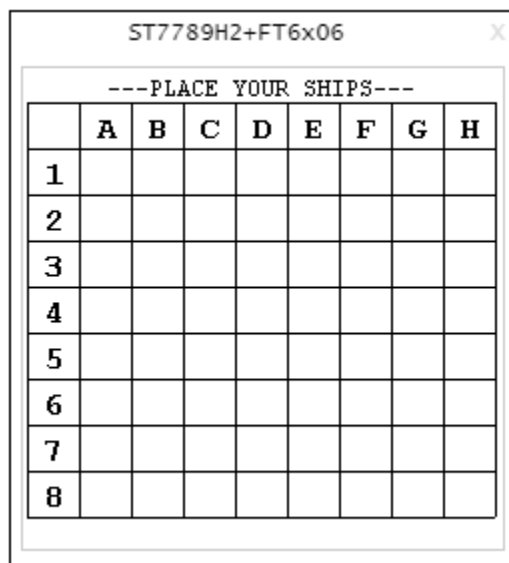
Korak 2: Prikazat će nam se panel za odabir veličine brodića



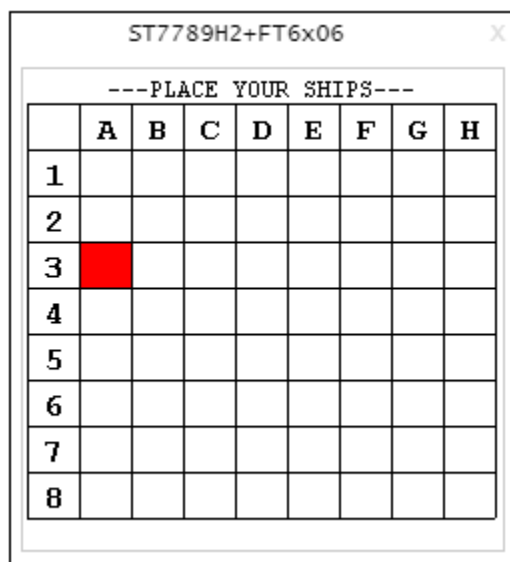
Korak 3: Odabrati veličinu brodića kojeg želimo pozicionirati (odabrana veličina 4)



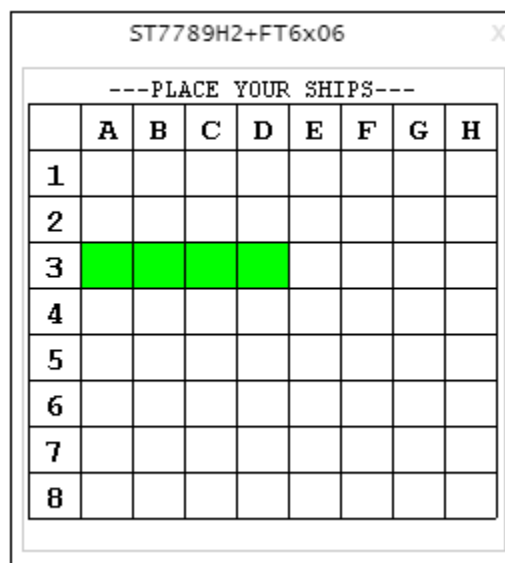
Korak 4: Prikaz panela za postavljanje strategije



Korak 5: Odabrati poziciju brodića, prvu koordinatu birate proizvoljno, dok drugu možete samo na udaljenosti veličine brodića koju ste izabrali.

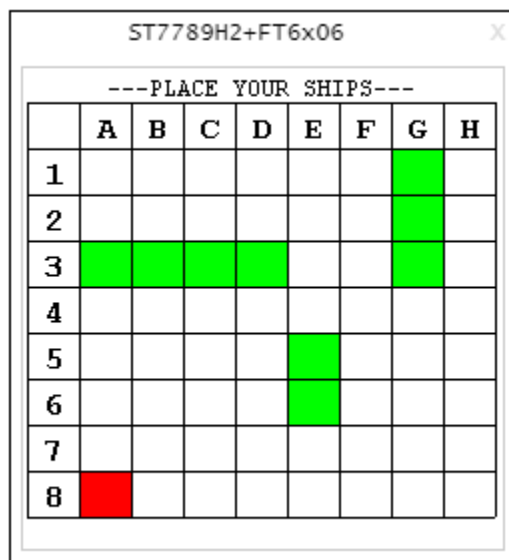


Slika6. Odabir prve koordinate



Slika 6. Postavljen brodić veličine 4

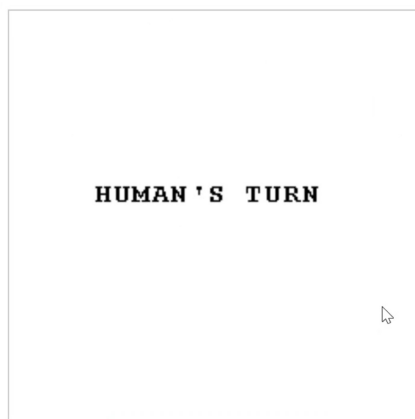
Korak 6: Ponoviti postupak za ostale brodiće (Ne možete opet odabrati veličinu brodića od 4 kvadratića)



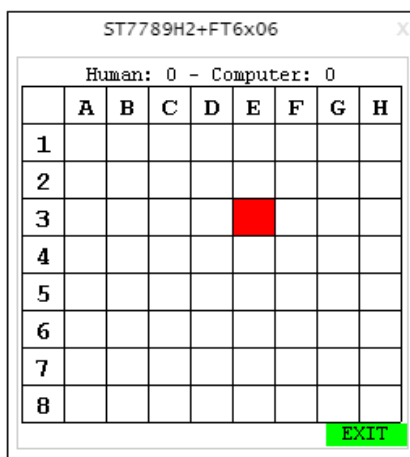
Korak 7: Pričekati da računar postavi svoje brodiće



Korak 8: Obavještenje da dolazi tvoje red za gađanje



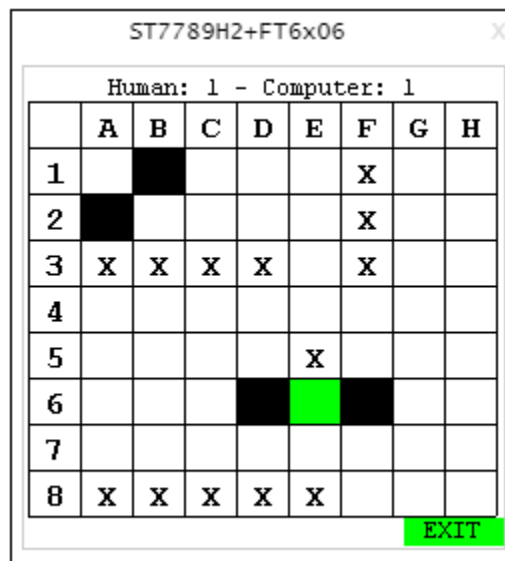
Korak 9: Gađanje brodića (odaberite bilo koje polje).



Korak 10: Obavještenje da računar gađa



Korak 11: Računar gađa brodiće



Korak 12: Završiti igricu do kraja. Kada završite dobit ćete obavještenje da ste pobijedili/izgubili.

6.3. PLAYER 1 VS PLAYER 2

Ako želimo pokrenuti igricu za igranje sa dva igrača treba uraditi sljedeću proceduru.

Korak 1: Odabrati opciju “2 PLAYERS”

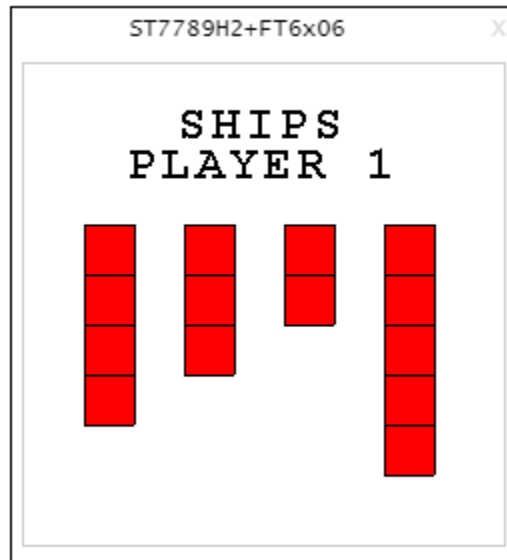


Slika 6.2.1

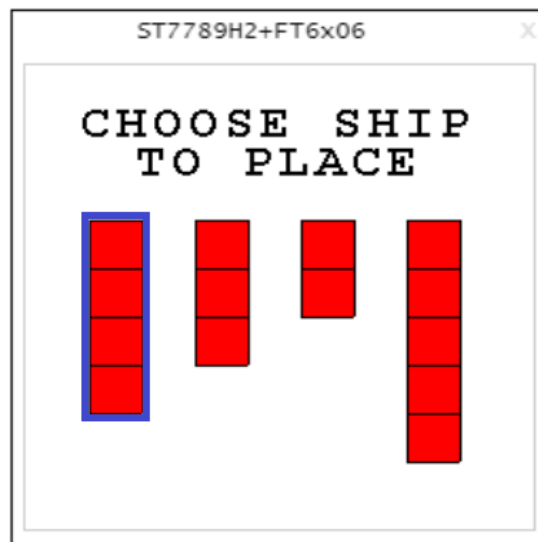
Korak 2: Obavještenje da igrač 1 postavlja svoju strategiju



Korak 3: Prikazati će nam se panel za odabir veličine brodića



Korak 4: Odabrati veličinu brodića kojeg želimo pozicionirati (odabrana veličina 4)



Korak 5: Odabrati poziciju brodića, prvu koordinatu birate proizvoljno, dok drugu možete samo na udaljenosti veličine brodića koju ste izabrali.

ST7789H2+FT6x06								
PLAYER'S 1 STRATEGY								
	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

NEXT
EXIT

PLAYER 1 STRATEGY								
	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

NEXT

EXIT

Korak 6: Postavljen brodić veličine 4 kvadratića. Ponoviti postupak za ostale brodiće (Ne možete opet odabrati veličinu brodića od 4 kvadratića)

PLAYER'S 1 STRATEGY								
	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

NEXT
EXIT

ST7789H2+FT6x06								
PLAYER'S 1 STRATEGY								
	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

NEXT
EXIT

Korak 7: Obavještenje da igrač 2 postavlja svoju strategiju

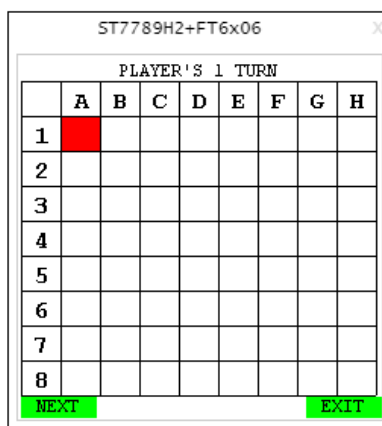


Korak 8: Ponoviti proceduru za postavljanje strategije kao i za prvog igrača.

Korak 9: Obavještenje da igrač 1 gađa



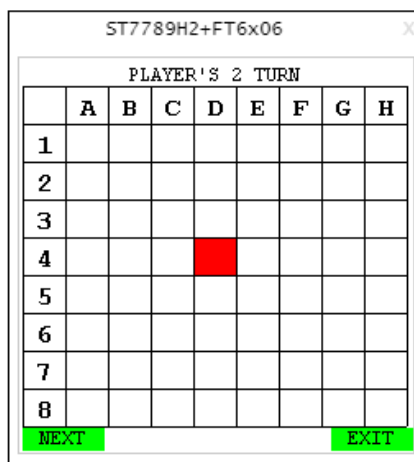
Korak 10: Gađanje brodića igrač 1 (odaberite bilo koje polje).



Korak 11: Obavještenje da igrač 2 gađa



Korak 12: Gađanje brodića igrač 2 (odaberite bilo koje polje).



Korak 13: Ponavljanjem postupka završiti igricu do kraja. Kada završite dobit ćete obavještenje da li ste pobijedili / izgubili.

