

CAHIER DES CHARGES

codeur.com

DÉVELOPPEMENT D'UN LOGICIEL

Nom de l'entreprise : AtosNom du

projet : Anybuddy

Personne à contacter dans l'entreprise :

- Nassar Hassan
- Aboudou Moustoifa
- Duran Diego

Adresse : 80 rue Voltaire, 95870 BezonsTel :

07.69.54.12.10

Email :

- ab.moustoifa2002@gmail.com
- h.nassar@cfa-insta.fr
- Duran.diego75@outlook.fr

Cahier des charges d'un logiciel

SOMMAIRE

- A. Présentation de l'entreprise
 - A.1. Les objectifs
 - A.2. Les cibles
- B. Les concurrents
- C. Développement du logiciel
 - C.1. Caractéristiques et fonctionnalités
 - C.2. Structure du logiciel
- D. Charte graphique du logiciel
- E. Les spécificités et les livrables
 - E.1. Les contraintes techniques
 - E.2. Les livrables
 - E.3. Le planning

Cahier des charges d'un logiciel

A. PRESENTATION DE L'ENTREPRISE

Présentation de l'entreprise :

La Société Atos France a été créée le 1^{er} juin 1996 par Bernard Bourrigeaud, 110 000 employés qui sont répartis 73 pays. Leur activité s'organise sur 3 pôles : la prestation d'infogérance, l'intégration de systèmes, prestations de conseil et le dernier pôle est le traitement des transactions électroniques de paiement, gestion des paiements et le développement de solutions de paiement.

Ils ont fini l'année 2020 avec un chiffre d'affaires 11 588M€

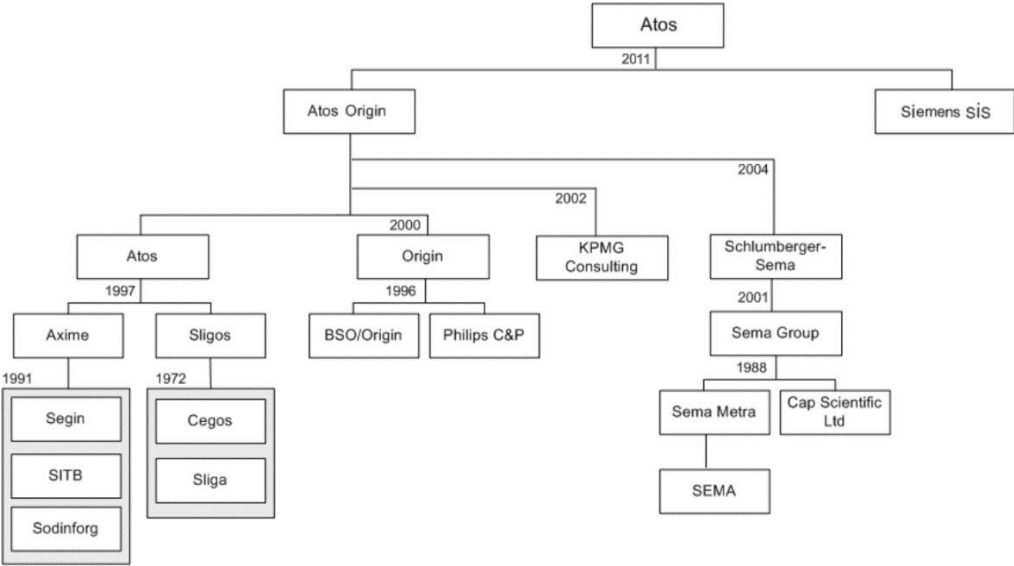
En 2021, Le chiffre d'affaires a été de l'ordre de 10,8 milliards d'euros ,en décroissance d'environ -2,4% à taux de change constants.

L'écart avec l'objectif annuel « stable » provient essentiellement des éléments suivants : - Une réévaluation non prévue des coûts restant nécessaires pour la transformation, la création d'une nouvelle plateforme et la gestion dans le cadre d'un contrat de services financiers. Ce contrat dans le domaine du BPO (externalisation des processus), qui avait été signé en 2018 pour une durée de 15 ans avec une grande institution financière britannique, a conduit fin décembre 2021 à une révision majeure du taux d'avancement du projet se traduisant dès lors par un impact négatif sur le chiffre d'affaires de 2021. Impact sur l'évolution du chiffre d'affaires 2021 : de l'ordre de 70 points de base ; - Des décalages de projets de fin 2021 à 2022 en Big Data/HPCs et Unified Communications & Collaboration compte tenu de perturbations dans la chaîne d'approvisionnement, ainsi que des reports par des clients dans le Secteur Public & Défense aux Pays-Bas et au Royaume-Uni. Impact sur l'évolution du chiffre d'affaires 2021 : de l'ordre de 90 points de base ; - Des reports sur 2022 d'accords finaux prévus avec plusieurs grands clients pour être compensés des travaux additionnels produits en 2021. Ces avenants, anticipés pour une signature en décembre, devaient générer un chiffre d'affaires additionnel sur 2021. Impact sur l'évolution du chiffre d'affaires 2021 : de l'ordre de 30 points de base ; et - La réduction des activités à faible marge de revente de matériels et de logiciels en décembre 2021. Impact sur l'évolution du chiffre d'affaires 2021 : de l'ordre de 50 points de base

Atos naît en 1997 de la fusion de deux entreprises de service informatiques, Axime et Sligos. Devenue Atos Origin en 2000, à la suite de la fusion entre Atos et Origin, elle reprend le nom d'Atos en 2011 après l'acquisition de Siemens IT Solutions and Services.

Historique des différentes acquisitions du groupe Atos-Origin :

Cahier des charges d'un logiciel



Cahier des charges d'un logiciel

Présentation du projet

Anybuddy c'est l'application qui te facilite l'organisation de rencontres sportives avec des personnes de ton réseau ! Si toi aussi il t'arrive de faire chou blanc pour organiser un sport avec tes « buddies ». Si toi aussi tu aimerais faire ce fameux foot qui ne se fait jamais. Si toi aussi il te manque parfois ces 2 dernières personnes pour jouer. Si toi aussi tu galères à trouver des terrains disponibles autour de toi. Si toi aussi, tu échanges 36 SMS, 45 Facebook, 153 Whatsapp et 1 pigeon voyageur pour organiser une heure de sport. Cette application est faite pour toi. Anybuddy est une application mobile qui permet de réserver son terrain de tennis et de padel en temps réel.

En tant que club, référencez votre club gratuitement pour accéder à une large communauté de joueurs occasionnels qui recherchent des terrains pour jouer en loisir. Nos clubs partenaires augmentent significativement le taux d'occupation de leurs infrastructures durant des heures pleines mais aussi les heures creuses. Il est inutile pour vous de changer votre manière de fonctionner car nous nous synchronisons à votre système de réservation et nous gérons l'accessibilité des joueurs Anybuddy sur vos terrains, même sans l'assistance du club.

La start-up Anybuddy a été fondée par 3 amis : Arnaud Tanguy, Martial Guermonprez, et Frédéric Fouco.



Cahier des charges d'un logiciel

Indiquez les produits et services vendus

Il propose comme services la mise en place et gestion de cloud privés et hybrides, ils mettent à dispositions un Espace numérique de travail c'est-à-dire la gestion du lieu de travail numérisé

Analyse de l'existant :

Quels sont les problèmes rencontrés actuellement ?

- Nous avons eu des problèmes dans le design du logiciel, les requêtes insert, modification et l'affichage du tableau pour voir les réservations.
- Des problèmes dans code Java dans l'affichage des insertions, on arrive pas à insérer un joueur.

A.1. Les objectifs

Les objectifs attendus avec ce nouveau logiciel. Vous pouvez découper vos objectifs en 2 parties : quantitatifs et qualitatifs.

- En tant que club, référencez votre club gratuitement pour accéder à une large communauté de joueurs occasionnels qui recherchent des terrains pour jouer en loisir. Nos clubs partenaires augmentent significativement le taux d'occupation de leurs infrastructures durant des heures pleines mais aussi les heures creuses. Il est inutile pour vous de changer votre manière de fonctionner car nous nous synchronisons à votre système de réservation et nous gérons l'accessibilité des joueurs Anybuddy sur vos terrains, même sans intendance du club. L'objectif est clair c'est de réserver n'importe quel terrain de n'importe quel sport quand on a envie.

Cahier des charges d'un logiciel

A.2. Les cibles

Décrivez le profil des futurs utilisateurs de votre logiciel. Ces derniers peuvent être internes et/ou externes à votre entreprise.

- *Nos futurs utilisateurs seront de tous âge il y aura des sportifs qui peuvent réserver un terrain pour jouer entre eux et ils y aura aussi des enfants qui seront avec des centre de loisir des club etc...*

B. LES LOGICIELS CONCURRENTS

Indiquez les principaux logiciels pouvant concurrencer le vôtre et leurs caractéristiques

- Les logiciels pouvant concurrencer anybuddy sont Balle jaune, SYSSEO, Extra club, Matchpoint, Gestion Sport

Indiquez les principaux éléments qui vous différencient de vos concurrents

- Sur notre plateforme l'utilisateur peut réserver des terrains de tous genre des terrain de foot, basket etc alors que la majorité de nos concurrents sont spécialiser dans un seul sport.

C. DÉVELOPPEMENT DU LOGICIEL

Cahier des charges d'un logiciel

C.1. Caractéristiques et fonctionnalités

Quel type de logiciel souhaitez-vous développer ?

- ☐ Logiciel de système d'exploitation
- ☒ Logiciel d'application

Précisez la catégorie de votre logiciel

- ☒ Logiciel libre
Le code-source du logiciel est ouvert et peut être modifié par l'utilisateur
- ☐ Logiciel gratuit
L'utilisateur peut se procurer le logiciel gratuitement par le biais d'un téléchargement par exemple
- ☐ Logiciel propriétaire et payant
Ce type de logiciel est vendu à l'utilisateur

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Antivirus | <input type="checkbox"/> Courrier électronique |
| <input type="checkbox"/> Navigateur Internet | <input type="checkbox"/> Messagerie |
| <input type="checkbox"/> Voix sur IP (type Skype) | <input type="checkbox"/> Photo |
| <input type="checkbox"/> Bureautique | <input type="checkbox"/> Lecture audio/vidéo |
| <input type="checkbox"/> Jeux | <input type="checkbox"/> Dessin / Graphisme |
| <input type="checkbox"/> Torrent | <input type="checkbox"/> Mixage / Montage |
| <input checked="" type="checkbox"/> Autre préciser : un logiciel de réservation de terrain | |

Cahier des charges d'un logiciel

Définissez les fonctionnalités et de votre logiciel

- La fonctionnalité de notre logiciel est réservée un terrain de sport, insérer des joueurs, insérer des terrains.

C.2. Structure du logiciel

Définissez les différentes rubriques et sous-rubriques de votre logiciel qui constitueront le menu et le sous-menu

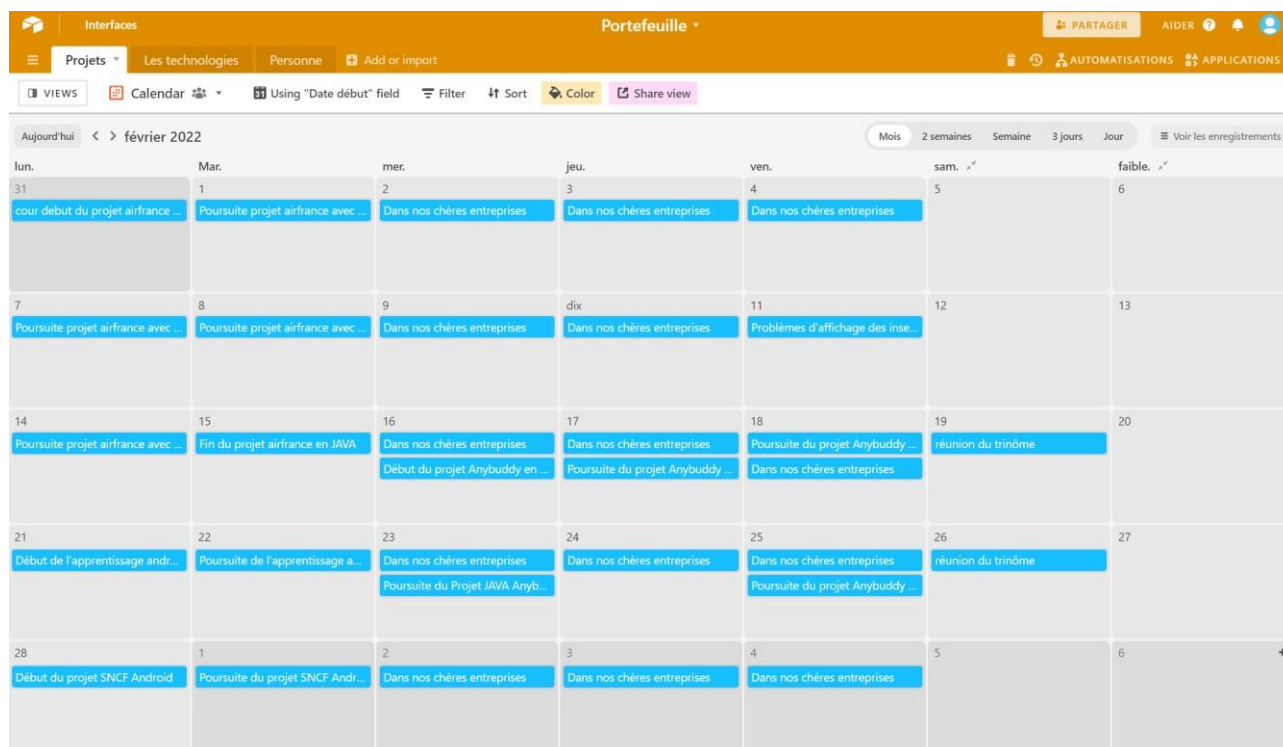
- Sur le logiciel il y aura un menu ou il aura Profil, Joueur, Réservation, Terrain, Sport, T-Bord et Déconnexion

D. CHARTE GRAPHIQUE DU LOGICIEL

Définissez les polices de caractère (typographie, taille, aspect) et les couleurs

- La police utiliser est Arial et les différentes couleurs du site sont le jaune, gris, vert, blanc + le logo Anybuddy

E.3. Le planning et diagramme de Gantt



Cahier des charges d'un logiciel

Diagramme de Gantt

