

INTERACCIÓN HUMANO ORDENADOR

Los humanos interactúan con los ordenadores de muchas maneras; la interfaz entre humanos y ordenadores es crucial para facilitar esta interacción. Las aplicaciones, los buscadores de internet y los ordenadores portátiles hacen uso de las prevalentes interfaces gráficas de usuario actuales. Las interfaces mediante voz del usuario se utilizan para el reconocimiento de voz y sintetizan sistemas. Todo esto permite a los humanos comprometerse con caracteres personificados de una forma que nos podría ser conseguida con otros paradigmas de interfaz. El crecimiento del campo de la interacción persona-computadora se ha traducido en mayor calidad de interacción, y en una rama distinta de su historia. En lugar de diseñar interfaces regulares, las distintas ramas de investigación se han enfocado en los conceptos de multimodalidad antes que unimodalidad, interfaces inteligentes adaptativas antes que interfaces basadas en orden/acción e interfaces activas antes que pasivas.



Líneas de interés:

Los temas que son de interés para el capítulo de HCI incluyen, pero no están limitados, a los siguientes:

Dispositivos y mecanismos de interacción (entrada, salida, interacción para personas con discapacidad, realidad virtual y aumentada). Interfaces adaptativas, inteligentes, multimodales, basadas en lenguaje natural y las técnicas para su diseño. Computación ubicua y pervasiva, y aplicaciones web.

Aplicaciones y experiencias: domótica e inmótica, aplicaciones industriales, aplicación a la educación, sistemas para la colaboración.

Herramientas para la evaluación de la HCI (experiencia de usuario – UX, accesibilidad, estudios cognitivos, errores, aspectos culturales). Diseño Sensible al Valor.

Ribera Turró, M. (2005). Evolución y tendencias en la interacción persona-ordenador. Recuperado de

<http://biblioteca.udgvirtual.udg.mx/jspui/handle/123456789/1373>