

GCC178 – Práticas de Programação Orientada a Objetos

Padrões de Projeto (*Decorator*)

Utilize o padrão de projeto Decorator para implementar o sistema de gerenciamento de uma lanchonete que vende sanduíches feitos a partir de pães franceses e pães de hambúrguer. Todo sanduíche tem um nome e seu preço varia de acordo com o pão utilizado e com os ingredientes escolhidos na sua confecção. Nessa lanchonete, o pão francês custa R\$ 1,50 e o pão de hambúrguer custa R\$ 2,50. Além disso, os seguintes ingredientes podem ser utilizados na montagem de um sanduíche: hambúrguer (R\$ 4,00/unidade), queijo (R\$ 2,30/fatia), tomate (R\$ 0,50/fatia) e cebola (R\$ 1,30/porção). Implemente a classe Principal (contém o método main) e instancie um sanduíche denominado "X-Burguer" feito a partir de pão de hambúrguer contendo um hambúrguer e duas fatias de queijo e, em seguida, imprima na tela o nome do sanduíche e o seu preço.