

Design

■ What is the demand or need described in the case?

Tegenwoordig zitten veel scholieren op een telefoon en een school wilde daar gebruik van maken en een quiz app. De leerlingen kunnen met de quiz oefenvragen maken. De school wilde voor de leraren ook een functie om nieuwe vragen toe te voegen of oude te verwijderen. Het verschil tussen wat de leerlingen en leraren kunnen zien in de app is een knop voor instelling op het beginscherm. De knop wordt alleen zichtbaar als er een docent inlogt. In deze case wordt de applicatie gemaakt waar de leraren de quiz kunnen maken en nieuwe vragen kunnen toevoegen of verwijderen.

■ What is your solution for this?

Een quiz android applicatie:

- Verschillende moeilijkheidsgraden
- Verschillende categorieën
- Nieuwe vragen toevoegen
- Oude vragen verwijderen
- Een score bijhouden

In de applicatie kan er een quiz worden gemaakt waarbij je de moeilijkheidsgraad en categorie kan veranderen. Ook wordt je score bijgehouden van aantal vragen goed tijdens de quiz en wordt op het beginscherm je hoogste score laten zien.

■What is the context in which the app will be used?

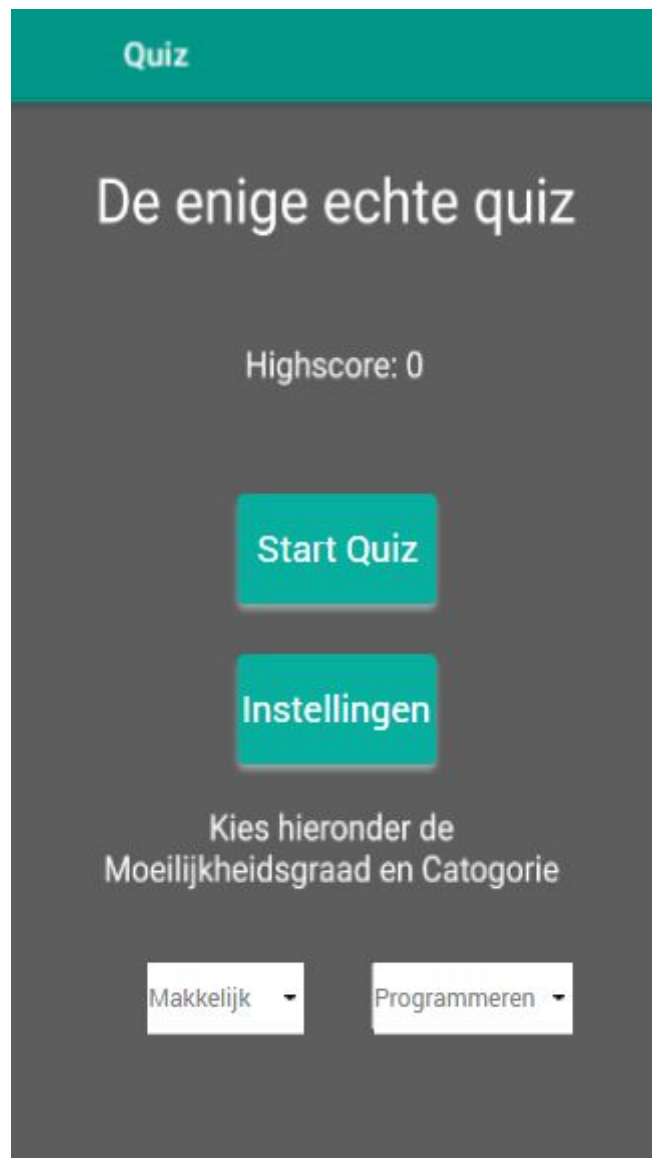
De applicatie wordt door leerlingen en leraren gebruikt wanneer ze op hun telefoon zitten dit zou dus overal kunnen zijn. Maar zal waarschijnlijk voornamelijk thuis of op school gebruikt worden. De leraren kunnen bijvoorbeeld aan het einde van een les nieuwe vragen toevoegen.

■How will this affect user behavior?

De leraren kunnen door middel van de quiz applicatie de leerlingen meer oefenstof geven en doordat het mobiel is kunnen leerlingen makkelijker maken en overal doen. Dit zou ze kunnen motiveren om meer met school bezig te zijn en beter te worden. Voor de leraren is het gemakkelijker om meerdere leerlingen oefenstof te geven. Het kan ze tijd besparen waardoor ze meer tijd hebben voor andere dingen.

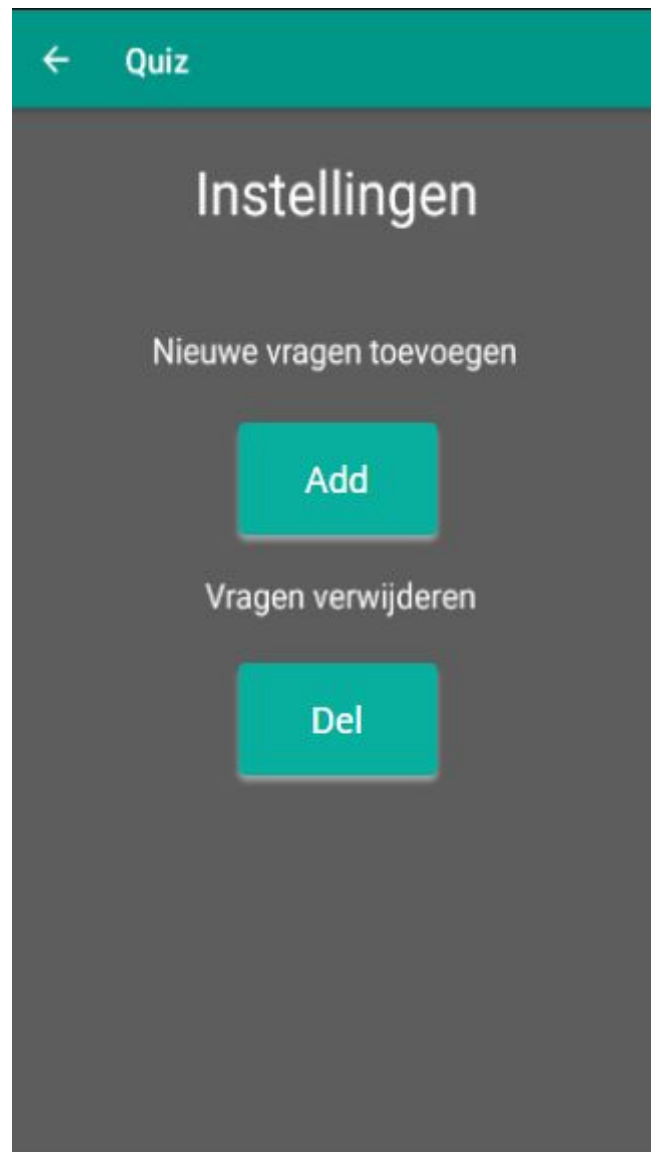
Schermen van de app

1.



Nadat een docent inlogt verschijnt bovenstaande beginscherm. Hier kan een docent de quiz starten of na instellingen gaan als ze op de knop drukken. Ook kan er met 2 dropdown menu's de moeilijkheidsgraad en categorie worden gekozen en zie je de hoogste score.

2.



Wanneer op de knop instellingen wordt gedrukt kom je op de bovenstaande scherm. In dit scherm kun je naar de scherm om nieuwe vragen toe te voegen of vragen te verwijderen. Met de back knop van je telefoon of linksboven in de hoek ga je terug naar de vorige scherm.

3.

← Quiz

Vraag toevoegen

Vul nieuwe vraag in

1 Vul 3 opties in

2

3

Vul optienummer van juiste antwoord in

Makkelijk ▾ Programmeren ▾

Voeg vraag toe

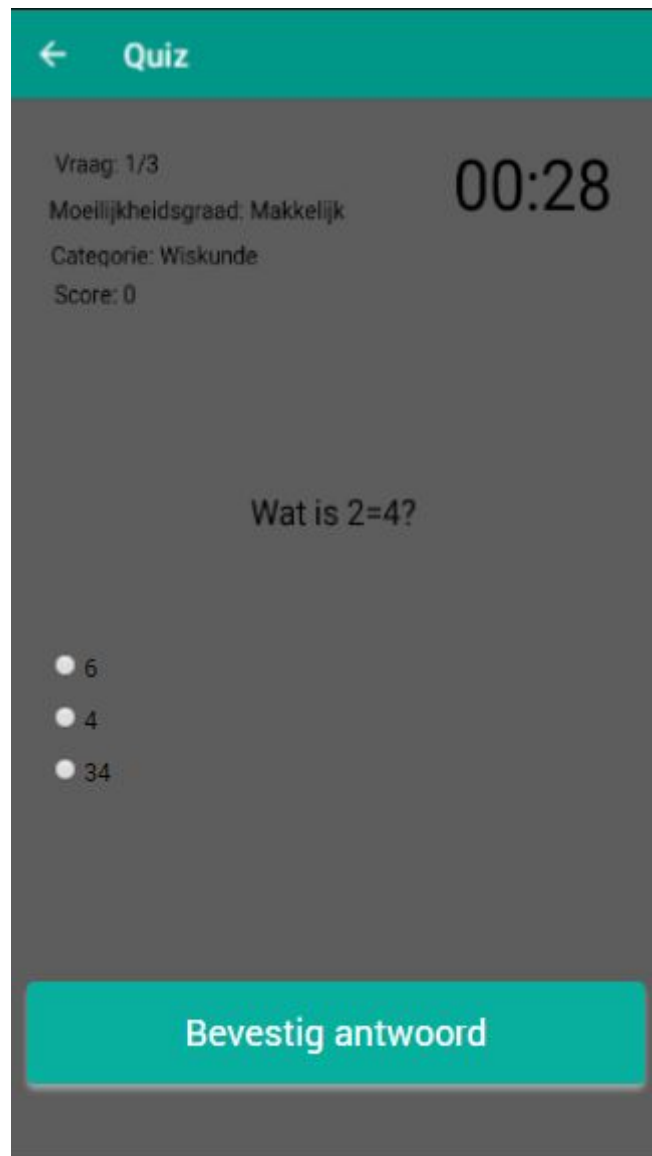
Op de bovenstaande scherm kan je nieuwe vragen toevoegen. Eerst de vraag vervolgens door 3 opties en de optienummer van het juiste antwoord. En als laatste zie je twee dropdown menu's om een moeilijkheidsgraad en categorie te kiezen waarbij de vraag hoort. Wanneer er op de knop *vraag toe voegen* wordt geklikt wordt de vraag opgeslagen en alle velden leeggemaakt om weer nieuwe vraag toe te voegen. Met de back knop van je telefoon of linksboven in de hoek ga je terug naar de vorige scherm.

4.



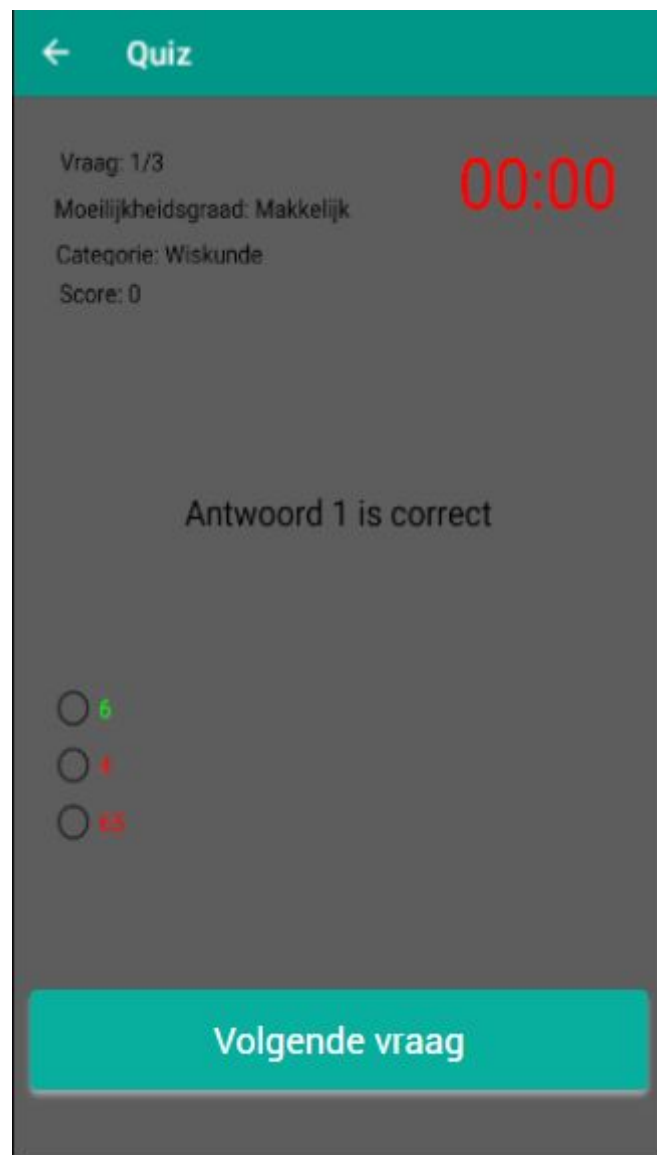
Op de bovenstaande scherm zie je de lijst met vragen die je kan verwijderen door ze naar links of rechts te swipen. Met de back knop van je telefoon of linksboven in de hoek ga je terug naar de vorige scherm.

5.



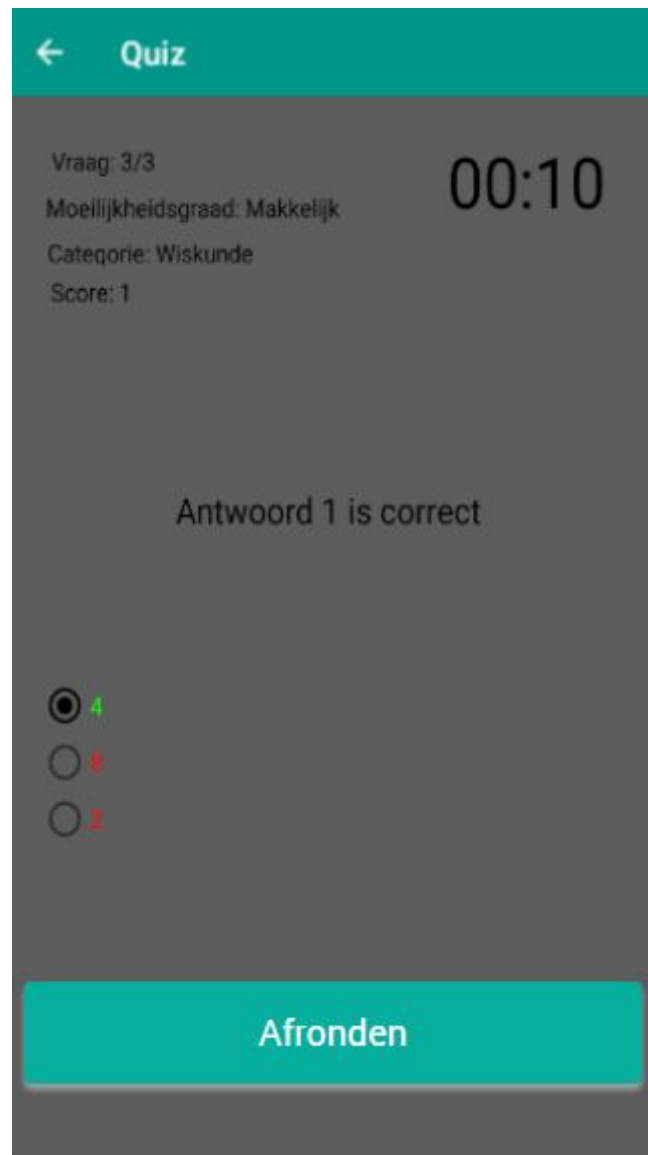
De bovenstaande scherm verschijnt wanneer je de quiz start. Links boven op de scherm zie je hoeveel vragen de quiz heeft, moeilijkheidsgraad, categorie en je score. In het midden van het scherm zie je de vraag met daaronder 3 opties en een knop om je antwoord te bevestigen. Rechtsboven zie je een timer die loopt. Met de back knop van je telefoon of linksboven in de hoek ga je terug naar de vorige scherm.

6.



Wanneer het antwoord is bevestigd met de knop wordt het juiste antwoord laten zien en kun je met de knop daaronder naar de volgende vraag. Dit gebeurt ook als de timer afloopt en het antwoord is niet gekozen of bevestigd. Met de back knop van je telefoon of linksboven in de hoek ga je terug naar de vorige scherm.

7.



Wanneer de laatste vraag is gemaakt dan kun je met de knop onderaan de quiz afronden en kom je weer op het beginscherm. Met de back knop van je telefoon of linksboven in de hoek ga je terug naar de vorige scherm.