

# ABBASOV SAMİR

JUNIOR BACKEND DEVELOPER

GitHub : <https://github.com/SamirAbbasov17>

Gmail : [abbasovsamir718@gmail.com](mailto:abbasovsamir718@gmail.com)

Linkedin : [www.linkedin.com/in/SamirAbbasov17](http://www.linkedin.com/in/SamirAbbasov17)

Phone : +99455692206

## QISA MƏZMUN

---

Təxminən 2 ildən çoxdur ki proqramlaşdırma sahəsi ilə məşğul oluram. Kariyeramın başlarında bir müddət C# proqramlaşdırma dili vasitəsi ilə video oyun sektorunda bir çox proyekt üzərində işləmişəm. Bu zamanlarda 2 oyunum və 2 təhsil proqramım internet üzərində yayımlanıb. Sonralar isə C#-ı daha dərinlən öyrənməyə olan marağım və Web programming üzrə əvvəlki biliklərim vasitəsi ilə dotnet və backend sahələri üzrə yönəlmək qərarına gəldim. Beləliklə gələcək kariyeramı da C# developeri olaraq davam etdirməyi planlayıram.

## TƏHSİL

---

09/2018 – 07/2022 **UNEC: UNIVERSITY OF ECONOMY**

Universiteti 97 ortalama ilə qırmızı diplomla bitirmiş, həmçinin tələbə olduğum zamanlarda da bir çox proqramlaşdırma sahəsi ilə bağlı yarışlara qatılmışam. Qruplarla və ya yalnız hazırladığım bir çox proyektim mövcuddur.

06/2021 – 12/2021 **STIMUL EDUCATION CENTER**

"Web programming" in təməllərini ilk dəfə Stimul təhsil müəssisəsində öyrənmiş, kursu 90 üzərindən 85 balla müvəffəqiyyətlə bitirmişəm. Həmçinin həmin dövrlərdə keçirilən yarışlarda uğurla iştirak etmişəm.

04/2023 – 07/2023 **CODE ACADEMY**

"Code Academy"də Technest proqramı çərçivəsində Advanced Backend tədrisi üzrə təqaüd proqramını qazanmışam. Həmçinin tədris zamanı real proyektlər üzərində işləmiş, bir çox auditoriya qarşısında gördüyüm işləri təqdim etmişəm. Kurs zamanı keçirilən Workshoplar və təlimlər vasitəsi ilə sektor barədə bir çox informasiyaya sahibəm.

## TƏCRÜBƏ

---

2021 – 2022 **PHP DEVELOPER**

Kariyerama başladığım ilk vaxtlarda php proqramlaşdırma dilindən istifadə edərək web saytların işləmə məntiqini və böyük proyektlərdə necə işləyə biləcəyimi öyrənmişdim. Beləliklə web üzrə ilk proyektlərim olaraq laravel frameworku ilə bir sosial şəbəkə klonu və Codeignitor frameworku ilə də xəbər saytı düzəltmişdim. Yalnız zaman keçdikcə əvvəlki C# biliklərimin də köməyi ilə daha profesyonel işlər ortaya çıxara biləcəyimə inandığım üçün artıq bir ilə yaxındır ki C# proqramlaşdırma dilindən istifadə edirəm.

2022

## MÜƏLLİM

C# vasitəsi ilə ilk gördüyüm profesional iş Taskilled və Taskool kimi platformalarda təlimçi kimi işləmək olub. Həmin vaxta qədər qazandığım təcrübələr vasitəsi ilə 60 dərstdən ibarət hazırladığım geniş dərs proqramı onlayn formada saytın abunəçiləri üçün paylaşılmışdır.

2021 – 2023

## C# DEVELOPER

C# ilə hazırladığım ilk proyektlər – Unity proqramı vasitəsi ilə hazırladığım iki ədəd oyunum olmuşdur. Bundan başqa web sahəsində işləməyə başlayandan sonra müştəri üçün "freelance" formada onlayn satış saytı hazırlamış, həmçinin "Code Academy"də oxuduğum zamanlarda Excel hesabat proqramı və Online Chat proqramı üzərində işləmişəm. Son olaraq, "Technest" təlim proqramının final layihəsi üçün onlayn ödəniş sistemi olan bank sistemi hazırlamış, həmçinin hesablarınızda kart vasitəsilə onlayn alış-veriş edə biləcəyiniz E-ticarət saytını auditoriya qarşısında təqdim etmişəm.

## DİLLƏR

---

- İngilis – C1 (Advanced)
- Türk – C1 (Advanced)
- Yapon – A1 (Beginner)

## SERTİFİKATLAR

---

2021

**STIMUL EDUCATION CENTER**  
Web Development Certificate

2022

**GLOBAL GAME JAM**  
Participante Certificate

2023

**CODE ACADEMY ADVANCED BACK-END CERTIFICATE**  
Advanced .Net Developer Diplom

## BACARIQLAR

---

- |          |                   |                    |              |
|----------|-------------------|--------------------|--------------|
| • C#     | • MVC             | • Entity Framework | • Bootstrap  |
| • .Net   | • Microservices   | • Unity            | • Linux      |
| • Sql    | • Design Patterns | • React            | • Web App    |
| • Docker | • Redis           | • JavaScript       | • TeamWork   |
| • Git    | • SignalR         | • HTML/CSS         | • Research   |
| • Api    | • ADO.NET         | • PHP              | • Creativity |