

# ENTREGA - SPRINT 1

---

## Equipo de Trabajo y GitHub

### **Autores**

Wilmer Arley Patiño Perdomo

Brian Camilo Piragauta

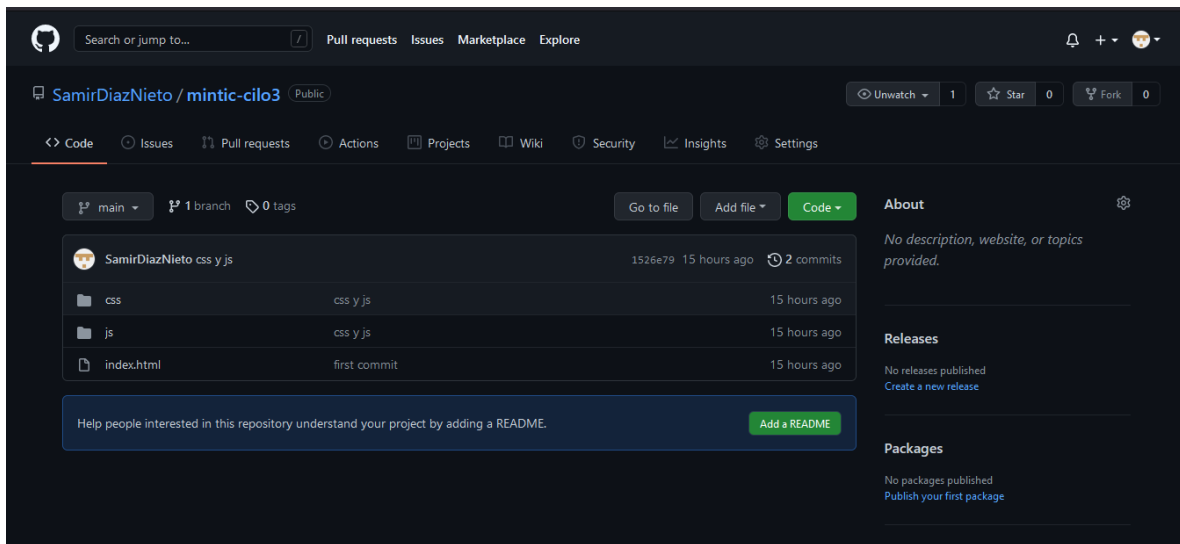
Jeison Eduardo Eslava

Brayan Andrés Cárdenas Rodríguez

Samir Shneyder Díaz Nieto

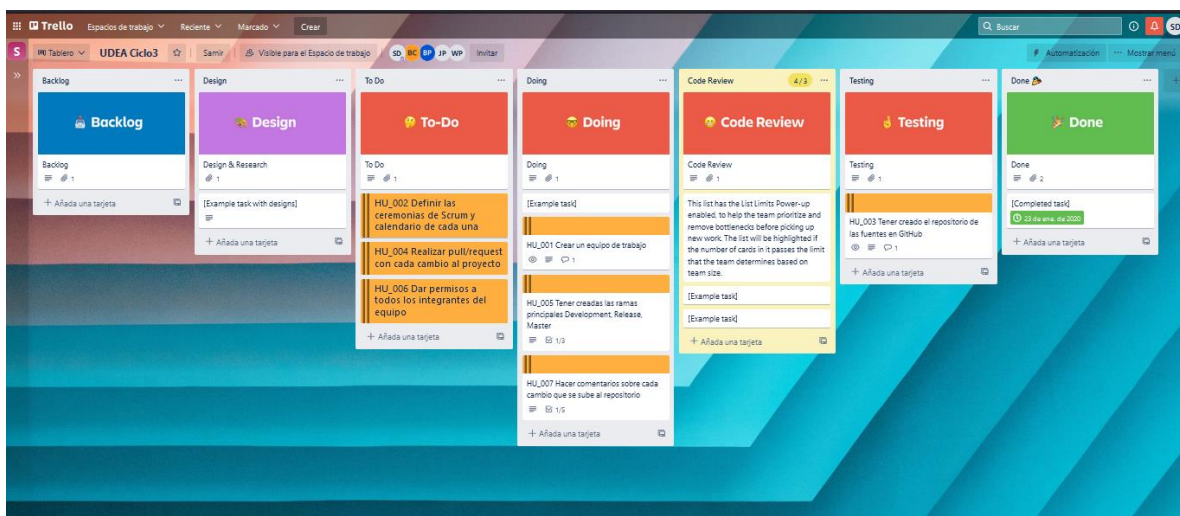
Este documento presenta las evidencias del trabajo realizado durante el Sprint 1, se realizó la reunión inicial, se establecieron las historias de usuarios con su estimación, se realizaron las actividades según su prioridad y sus responsables con lo cual se realizaron las siguientes tareas.

## 1. Repositorio GitHub



- git remote add origin <https://github.com/SamirDiazNieto/mintic-cilo3.git>
- git branch -M main
- git push -u origin main

## 2. Tablero Trello



- <https://trello.com/b/yBMLExiH/udea-ciclo3>

### 3. Planeación del Sprint 1

#### **Roles del Sprint 1**

Wilmer Arley Patiño Perdomo	Desarrollador	Generar las fuentes para el frontend y backend
Brian Camilo Piragauta	Analista	Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema
Jeison Eduardo Eslava	Product Owner	Conocer el producto de software que se va elaborar el proyecto
Brayan Andrés Cárdenas Rodríguez	Administrador BD	Gestionar y disponer el motor de base de datos para el proyecto de desarrollo de software
Samir Shneyder Díaz Nieto	Scrum Máster	Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología SCRUM y asignar los recursos a cada rol

### Sprint 1: Creación de repositorio/asignación de roles

1. Duración del Sprint  
1 semanas
2. Numero de Desarrolladores del Equipos y su disponibilidad  
5 desarrolladores
3. Factor de Corrección  
0,7

Desarrollador	Disponibilidad	Días de trabajo en el Sprint
Desarrollador 1	100%	5
Desarrollador 2	100%	5
Desarrollador 3	100%	5
Desarrollador 4	100%	5
Desarrollador 4	100%	5
<b>Total</b>	<b>Velocidad del Equipos</b>	<b>25</b>
Días Teóricos de Trabajo		

#### **Días reales de Trabajo**

25 días Teóricos de Trabajo \*0,7 = 17,5