

ENTREGA - SPRINT 2

Creación de Interfaces Gráficas

Autores

Wilmer Arley Patiño Perdomo

Brian Camilo Piragauta

Jeison Eduardo Eslava

Brayan Andrés Cárdenas Rodríguez

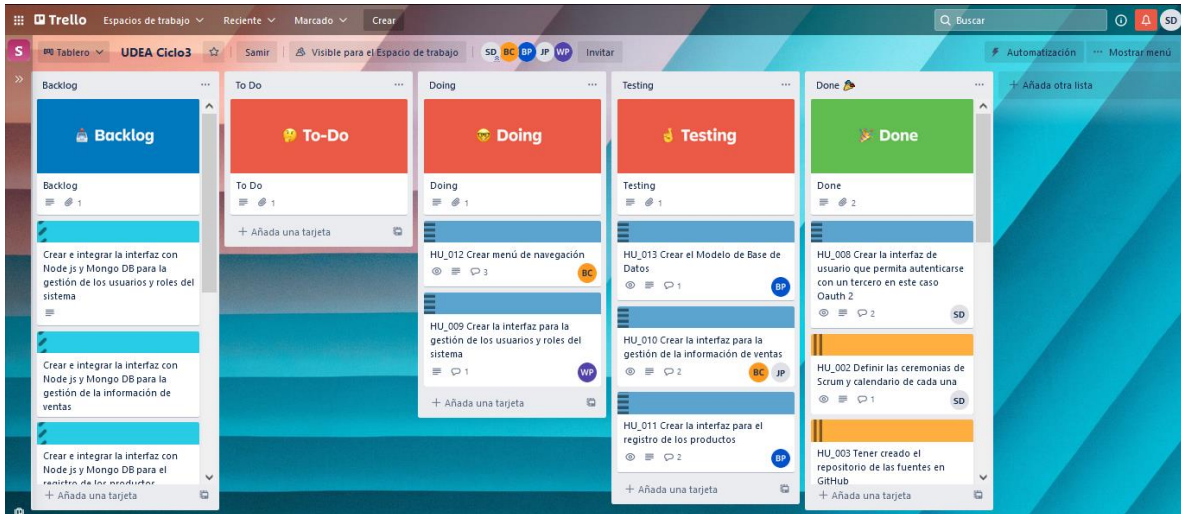
Samir Shneyder Díaz Nieto

Este documento presenta las evidencias del trabajo realizado durante el Sprint 2, se realizó la reunión inicial, se establecieron las historias de usuarios con su estimación, se realizaron las actividades según su prioridad y sus responsables con lo cual se realizaron principalmente el desarrollo de las vistas (FrontEnd) con una funcionalidad básica con datos predefinidos.

1. Repositorio GitHub

- <https://github.com/SamirDiazNieto/mintic-cilo3.git>

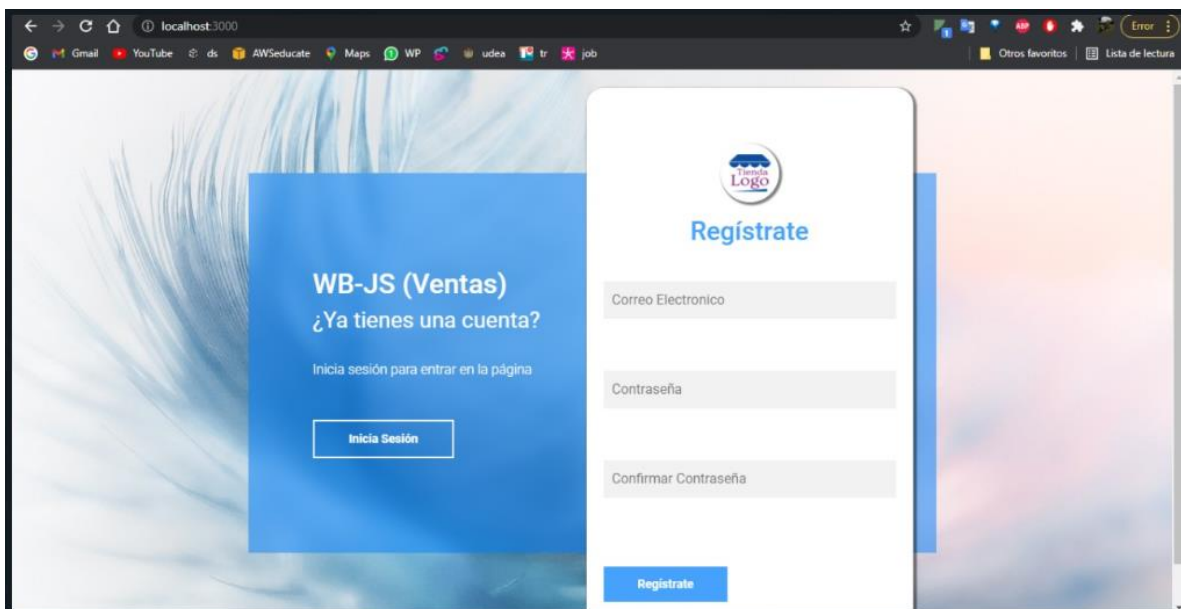
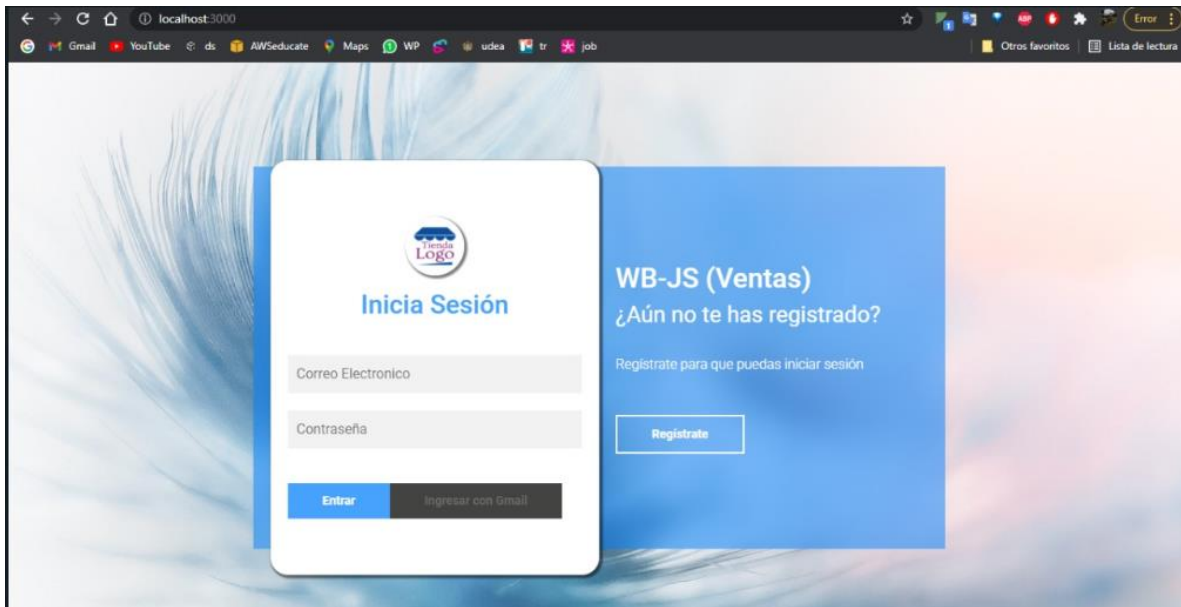
2. Tablero Trello



- <https://trello.com/b/yBMLExjH/udea-ciclo3>

3. Evidencias de cada vista

Se desarrollo la vista de ingreso en Html , CSS y JS , fueron dos banner de fondo y dos secciones una para Login y otra para Register se aplicaron funciones para validar los campos del registro y manipular los botones .



VENTAS: <http://localhost:3000/ventas>

La ventana de ventas presenta un entorno intuitivo para el manejo, creación y eliminación de las actividades comerciales, este entorno es desarrollado mediante el Framework REACT donde se estructura el apartado visual

Registro de Ventas

Registrar Nueva Venta

ID	Producto	Cantidad	Precio Unitario	Total	Estado	Fecha		
1	cafe	3	10000	10000	en proceso	2021-10-20	Editar	Eliminar
2	cacao	3	10000	10000	en proceso	2021-10-20	Editar	Eliminar
3	azucar	3	10000	10000	en proceso	2021-10-20	Editar	Eliminar
5	caña	3	10000	10000	en proceso	2021-10-20	Editar	Eliminar

Actualizar Venta (cafe)

Id: 1 Producto: cafe

cantidad: 3 Precio Unitario: 10000

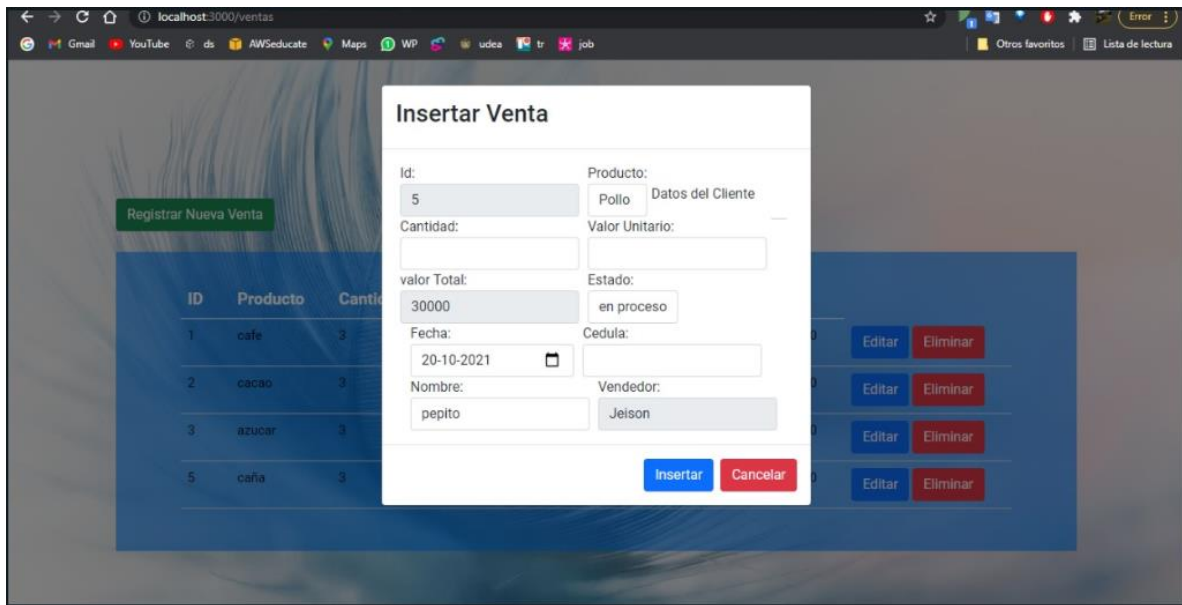
Total: 30000 Estado: en proceso

Datos del Cliente

Fecha: 20-10-2021 Cedula: 11221222

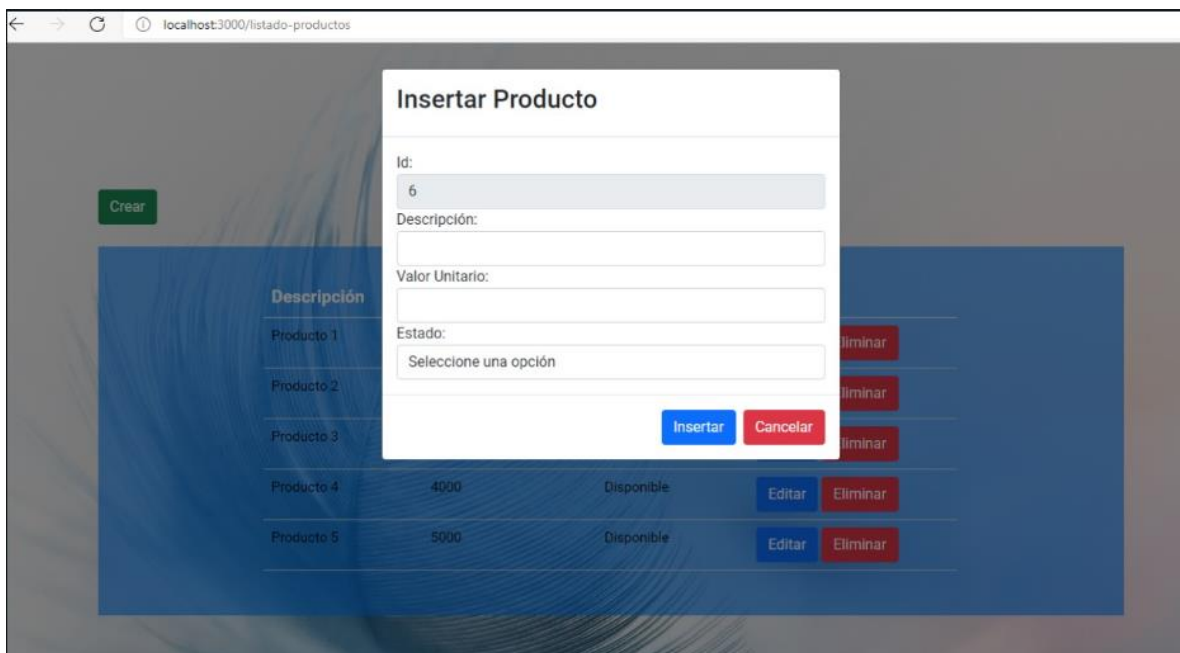
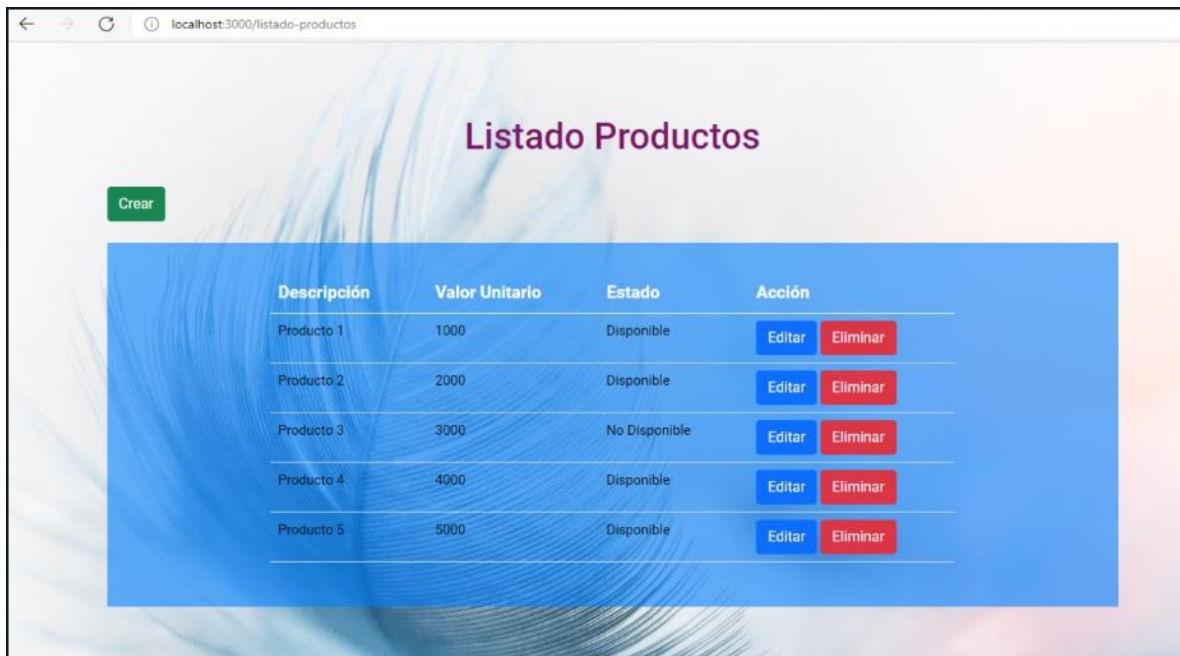
Nombre: pepito Vendedor: Jeison

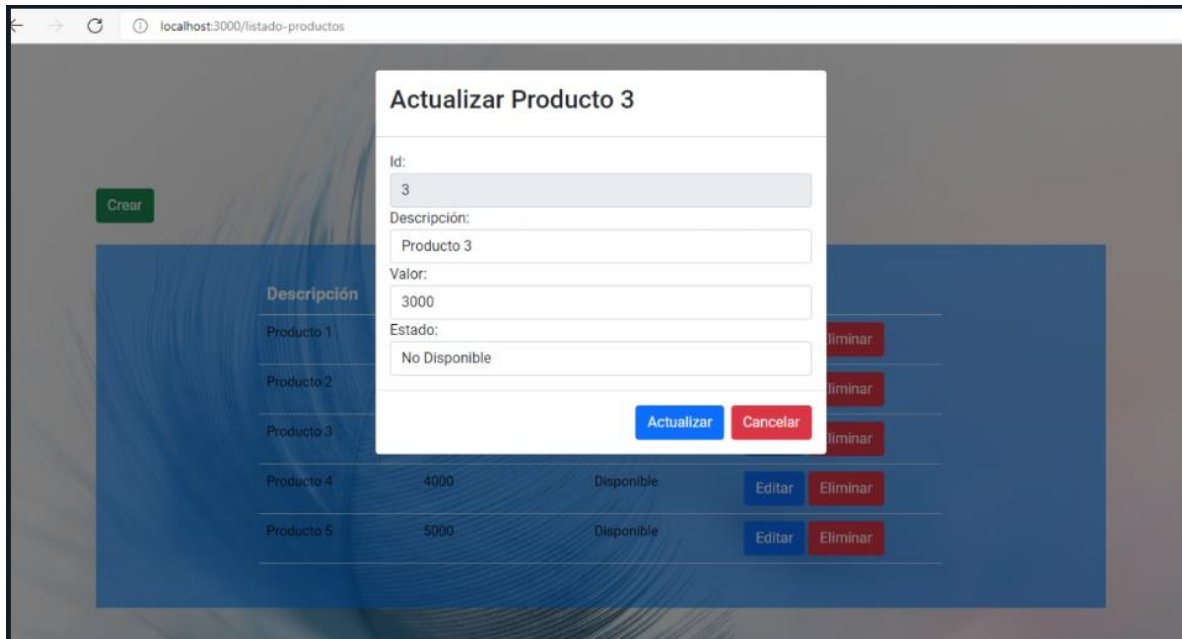
Actualizar Cancelar



PRODUCTOS: <http://localhost:3000/listado-productos>

Lista los productos registrados en la base de datos, con su detalle, permite creación de nuevo registro, edición y eliminación. Los productos serán utilizados para alimentar las ventas, y tienen un valor y estado.





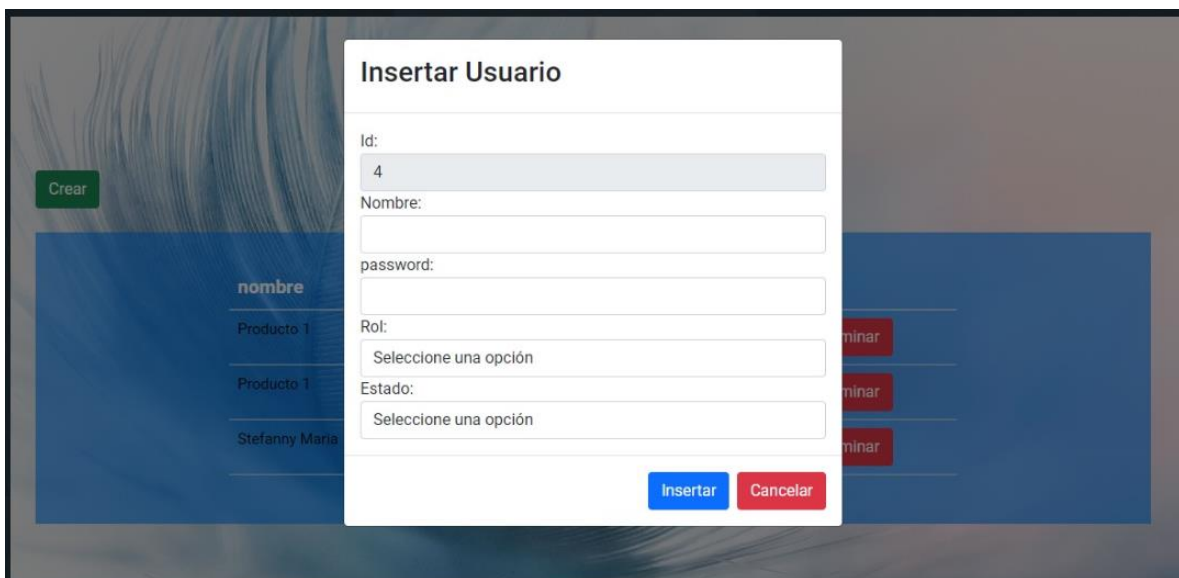
USUARIOS: <http://localhost:3000/usuarios>

Lista los usuarios registrados en la aplicación, Mediante el empleo de Botones, desde la vista se pueden ejecutar todas las instrucciones del CRUD.



Listado Usuarios

nombre	rol	estado	opciones
Producto 1	Administrador	Aceptado	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
Producto 1	vendedor	No aceptado	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>
Stefanny Maria	administrador	noAutorizado	<button>Editar</button> <button>Eliminar</button>



Insertar Usuario

Id:

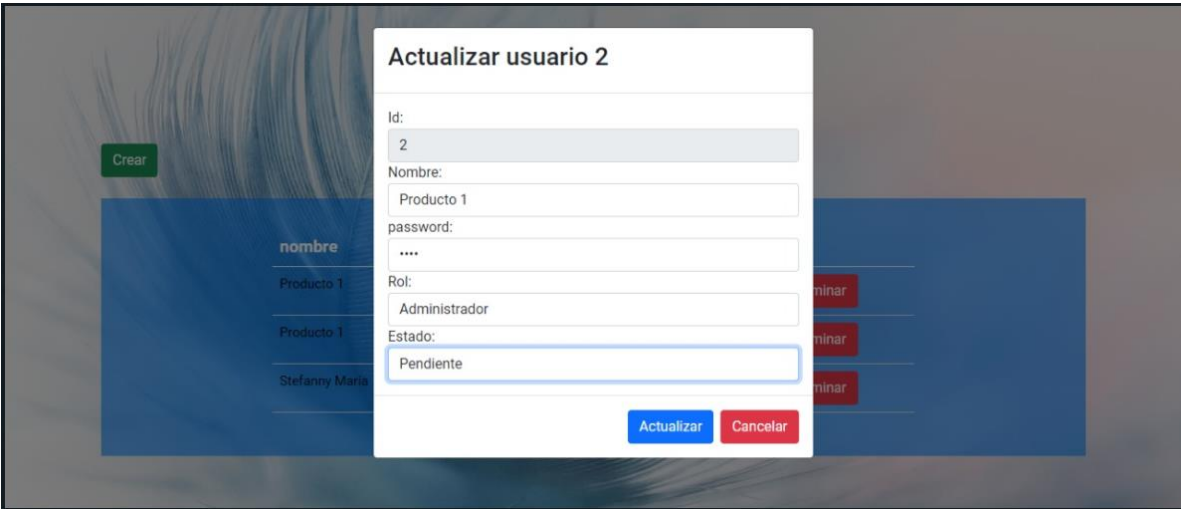
Nombre:

password:

Rol:

Estado:

Insertar Cancelar



4. [Planeación del Sprint 2](#)

Roles del Sprint 2

Brian Camilo Piragauta	Desarrollador	Generar las fuentes para el frontend y backend
Jeison Eduardo Eslava	Analista	Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema
Wilmer Arley Patiño Perdomo	Product Owner	Conocer el producto de software que se va a elaborar el proyecto
Samir Shneyder Díaz Nieto	Administrador BD	Gestionar y disponer el motor de base de datos para el proyecto de desarrollo de software
Brayan Andrés Cárdenas Rodríguez	Scrum Máster	Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología SCRUM y asignar los recursos a cada rol

Sprint 2: Creación de Interfaces Gráficas

1. Duración del Sprint
2 semanas
2. Numero de Desarrolladores del Equipos y su disponibilidad
5 desarrolladores
3. Factor de Corrección
0,7

Desarrollador	Disponibilidad	Días de trabajo en el Sprint
Desarrollador 1	100%	10
Desarrollador 2	100%	10
Desarrollador 3	100%	10
Desarrollador 4	100%	10
Desarrollador 4	100%	10
Total	Velocidad del Equipos	50
Días Teóricos de Trabajo		

Días reales de Trabajo

50 días Teóricos de Trabajo *0,7 = 35