UDEA Universidad de Antioquia – Facultad de Ingeniería

ENTREGA - SPRINT 1

Equipo de Trabajo y GitHub

**Autores**

Wilmer Arley Patiño Perdomo

Brian Camilo Piragauta

Jeison Eduardo Eslava

Brayan Andrés Cárdenas Rodriguez

Samir Shneyder Díaz Nieto

Este documento presenta las evidencias del trabajo realizado durante el Sprint 1, se realizó la reunión inicial, se establecieron las historias de usuarios con su estimación, se realizaron las actividades según su prioridad y sus responsables con lo cual se realizaron las siguientes tareas.

# Repositorio GitHub

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

* git remote add origin <https://github.com/SamirDiazNieto/mintic-cilo3.git>
* git branch -M main
* git push -u origin main

# Tablero Trello

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

* <https://trello.com/b/yBMLExjH/udea-ciclo3>

# Planeación del Sprint 1

**Roles del Sprint 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Wilmer Arley Patiño Perdomo | Desarrollador | Generar las fuentes para el frontend y backend |
| Brian Camilo Piragauta | Analista | Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema |
| Jeison Eduardo Eslava | Product Owner | Conocer el producto de software que se va elaborar el proyecto |
| Brayan Andrés Cárdenas Rodriguez | Administrador BD | Gestionar y disponer el motor de base de datos para el proyecto de desarrollo de software |
| Samir Shneyder Díaz Nieto | Scrum Máster | Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología SCRUM y asignar los recursos a cada rol |

# [Sprint](SCRUM.xlsx) 1: [Equipo](Registro%20y%20Acceso%20a%20la%20Aplicacion.xlsx) de Trabajo y GitHub

1. Duración del Sprint

1 semanas

1. Numero de Desarrolladores del Equipos y su disponibilidad

5 desarrolladores

1. Factor de Corrección

0,7

**Desarrollador**

Desarrollador 1

Desarrollador 2

Desarrollador 3

Desarrollador 4

Desarrollador 4

**Disponibilidad**

100%

100%

100%

100%

100%

**Días de trabajo en el Sprint**

5

5

5

5

5

**Total**

**Velocidad del Equipos**

**25**

Días Teóricos de Trabajo

**Días reales de Trabajo**

25 días Teóricos de Trabajo \*0,7 = 17,5

# [Sprint](SCRUM.xlsx) 2: [Creación](Grupos%20y%20reuniones%20de%20la%20Aplicacion.xlsx) de Interfaces Gráficas

1. Duración del Sprint

1 semanas

1. Numero de Desarrolladores del Equipos y su disponibilidad

5 desarrolladores

1. Factor de Corrección

0,7

**Desarrollador**

Desarrollador 1

Desarrollador 2

Desarrollador 3

Desarrollador 4

Desarrollador 4

**Disponibilidad**

100%

100%

100%

100%

100%

**Días de trabajo en el Sprint**

5

5

5

5

5

**Total**

**Velocidad del Equipos**

**25**

Días Teóricos de Trabajo

**Días reales de Trabajo**

25 días Teóricos de Trabajo \*0,7 = 17,5

# [Sprint](SCRUM.xlsx) 3: [Integración](Mensajeria%20y%20eventos%20de%20la%20Aplicacion.xlsx) ForntEnd y BackEnd

1. Duración del Sprint

1 semanas

1. Numero de Desarrolladores del Equipos y su disponibilidad

5 desarrolladores

1. Factor de Corrección

0,7

**Desarrollador**

Desarrollador 1

Desarrollador 2

Desarrollador 3

Desarrollador 4

Desarrollador 4

**Disponibilidad**

100%

100%

100%

100%

100%

**Días de trabajo en el Sprint**

5

5

5

5

5

**Total**

**Velocidad del Equipos**

**25**

Días Teóricos de Trabajo

**Días reales de Trabajo**

25 días Teóricos de Trabajo \*0,7 = 17,5

# [Sprint](file:///C:\Users\Samir%20Diaz\Desktop\SCRUM\SCRUM.xlsx) 4: Seguridad

1. Duración del Sprint

1 semanas

1. Numero de Desarrolladores del Equipos y su disponibilidad

5 desarrolladores

1. Factor de Corrección

0,7

**Desarrollador**

Desarrollador 1

Desarrollador 2

Desarrollador 3

Desarrollador 4

Desarrollador 4

**Disponibilidad**

100%

100%

100%

100%

100%

**Días de trabajo en el Sprint**

5

5

5

5

5

**Total**

**Velocidad del Equipos**

**25**

Días Teóricos de Trabajo

**Días reales de Trabajo**

25 días Teóricos de Trabajo \*0,7 = 17,5

# [Sprint](file:///C:\Users\Samir%20Diaz\Desktop\SCRUM\SCRUM.xlsx) 5: Despliegue de la Aplicación

1. Duración del Sprint

1 semanas

1. Numero de Desarrolladores del Equipos y su disponibilidad

5 desarrolladores

1. Factor de Corrección

0,7

**Desarrollador**

Desarrollador 1

Desarrollador 2

Desarrollador 3

Desarrollador 4

Desarrollador 4

**Disponibilidad**

100%

100%

100%

100%

100%

**Días de trabajo en el Sprint**

5

5

5

5

5

**Total**

**Velocidad del Equipos**

**25**

Días Teóricos de Trabajo

**Días reales de Trabajo**

25 días Teóricos de Trabajo \*0,7 = 17,5