Univerzitet „Džemal Bijedić“ Mostar

Fakultet informacijskih tehnologija

**Stomatološka ordinacija – Mockup**

Predmet: Interakcija – čovjek računar

Studenti:

Samir Mumić [IB180092]

Velid Hatić [IB180043]

Mirsad Hasić [IB180051]

**1. Home page**

Graphical user interface, website

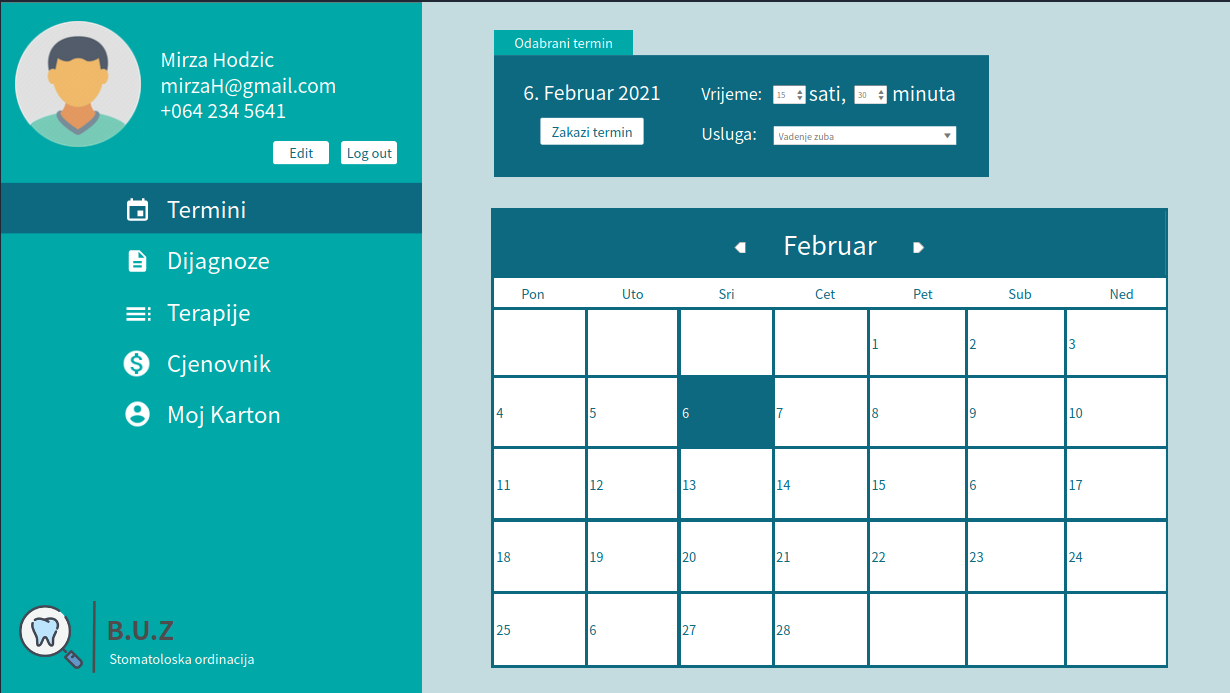
Description automatically generated

Slika 1. Naslovna stranica

Korišteni primjeri dizajna:

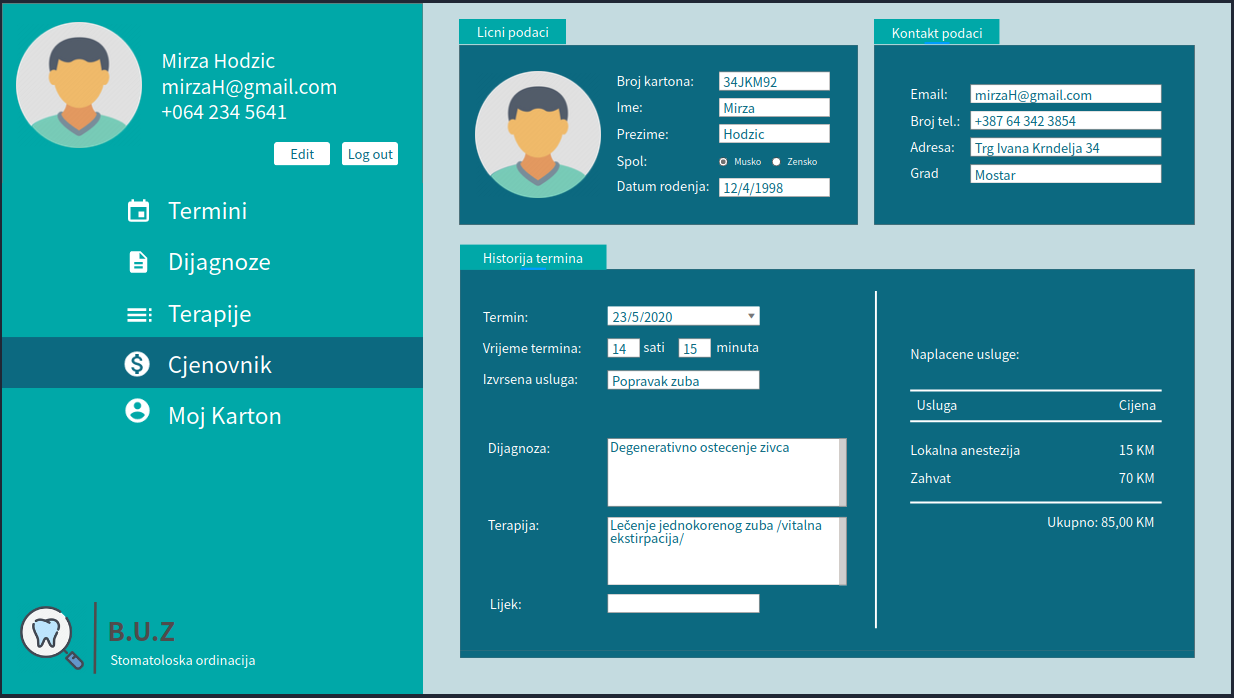
1. **Jasna polazna mjesta –** Prvobitan susret korisnika sa aplikacijom jeste home page gdje nalazi osnovne informacije o aplikaciji: svrha, cilj, ponuđene usluge, itd. Ovo je početno mjesto za korisnike koji još nemaju svoj korisnički nalog i pruža mogućnost upoznavanja sa sistemom bez plaćanja. Opcija „Portal“ korisnika vodi na aplikaciju.
2. **Animirane tranzicije –** Naslovna strana sadrži nekoliko slika posljednjih dešavanja u svijetu stomatologije, posljednjih blog postova vezanih za stomatološku ordinacijju. Ove informacije se prikazuju na velikom dijelu stranice te je *tranzicija* sa jedne informacije na drugu *animirana*.

**2. Rezervacija termina od strane pacijenta**

****

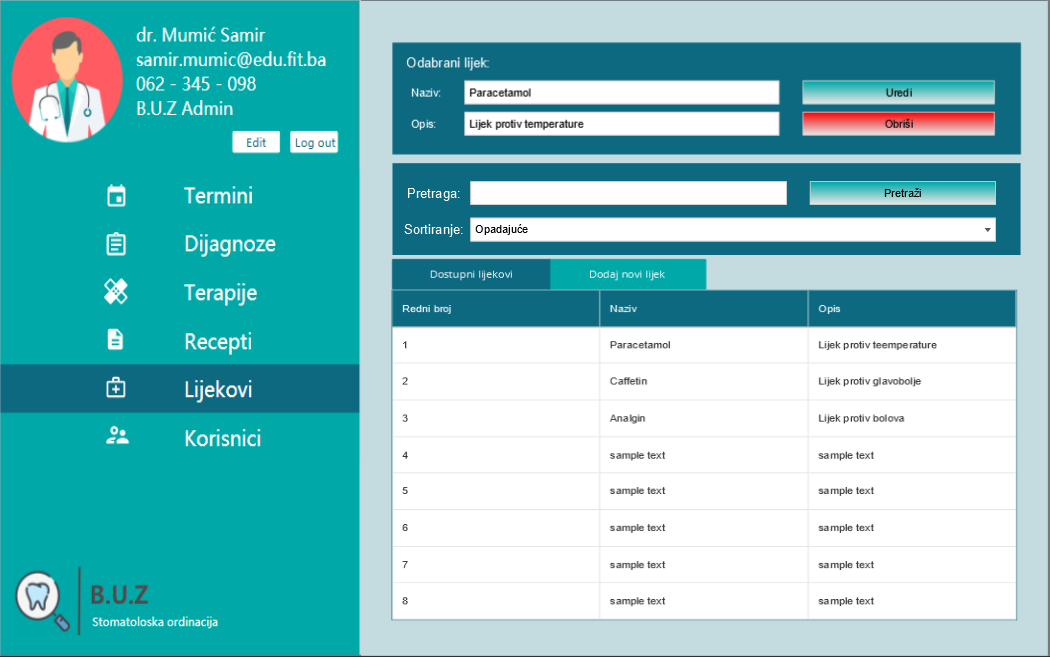
Slika 2. Rezervacija termina

**3. Stomatološki karton pacijenta i historija termina**

****

Slika 3. Stomatološki karton i historija termina

**4. Pregled dostupnih lijekova od strane stomatologa**

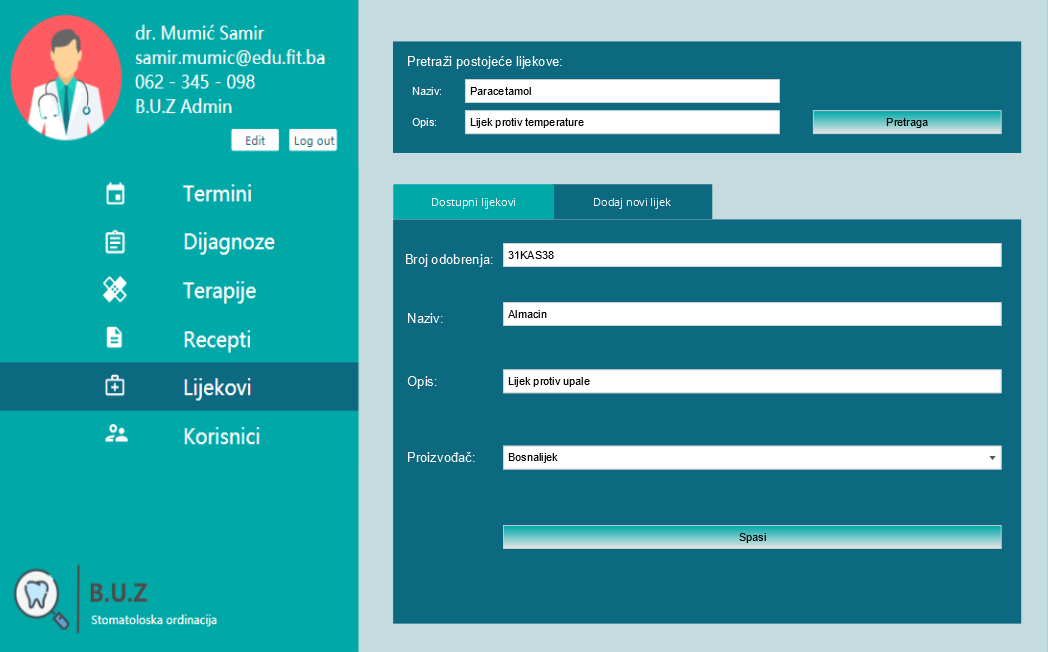
****

Slika 4. Dostupni lijekovi

Korišteni primjeri dizajna:

1. **Navigacija** – korištenjem navigacije, jasno su označena polazna mjesta, sa kojih korisnik može da krene, a u svakom trenutku, pomoću navigacije, može da se vrati i da iskoristi neku drugu funkcionalnost aplikacije.
2. **Organizacija sadržaja** – sadržaj je organizovan na veoma jednostavan način, gdje korisnik u bilo kojem trenutnku korištenja aplikacije zna šta sledeće treba da uradi, i vidi onaj sadržaj, koji mu je neophodan za iskorištenje određene funkcionalnosti aplikacije.
3. **Konzistentan vizualan okvir** – aplikacija ima više prozora ili stranica, ali su organizovane na sličan način, kako bi korisnik u bilo kojem trenutku znao gdje i šta da traži, i šta da očekuje.
4. **Ilustrovani izbori** – za svaku glavnu opciju na navigacijskom meniju, stavljena je i slika uz tekst, kako bi korisnik mogao i da zaobiđe čitanje teksta, te umjesto toga pogleda samo sliku.

**5. Dodavanje novih lijekova od strane stomatologa**

****

Slika 5. Dodavanje novog lijeka

Korišteni primjeri dizajna:

1. **Navigacija** – korištenjem navigacije, jasno su označena polazna mjesta, sa kojih korisnik može da krene, a u svakom trenutku, pomoću navigacije, može da se vrati i da iskoristi neku drugu funkcionalnost aplikacije.
2. **Organizacija sadržaja** – sadržaj je organizovan na veoma jednostavan način, gdje korisnik u bilo kojem trenutnku korištenja aplikacije zna šta sledeće treba da uradi, i vidi onaj sadržaj, koji mu je neophodan za iskorištenje određene funkcionalnosti aplikacije.
3. **Konzistentan vizualan okvir** – aplikacija ima više prozora ili stranica, ali su organizovane na sličan način, kako bi korisnik u bilo kojem trenutku znao gdje i šta da traži, i šta da očekuje.
4. **Unos podataka** – korištene su napomene za unos, jasno je naznačeno, gdje i šta treba upisati. Podaci koji se ponavljaju više puta su ponuđeni u drop-down meniju.

**6. Pregled nadolazećih termina od strane stomatologa**

Graphical user interface

Description automatically generated

Slika 6. Trenutno zakazani termini

Korišteni primjeri dizajna:

1. **Globalna navigacija** – Korištenjem navigacijskog panela, jasno su označena polazna mjesta, sa kojih se korisnik, u svakom trenutku, može vratiti ili nastaviti svoj rad na nekoj od drugih lokacija unutar aplikacije.
2. **Kartice –** Dva usko vezana sadržaja “Aktivni termini” i “Dodaj novi termin“ su odvojeni u kartice. Ovako omogućavamo korisniku pregled većeg skupa informacija i akcija na istu temu ali sa odvojenim svrhama. Korisnik u bilo kojem trenutku može se prebaciti sa liste aktivnih termina na prozor koji mu omogućava da ručno zakaže termin za nekog pacijenta.
3. **Redovi na pruge –** Pošto se u ovom slučaju stomatolog susreće sa njegovih narednih 14 termina prikazanih tabelarno, sjenčimo redove u tabeli naizmjenično to nam daje bolji kontrast interfejsu te bolju preglednost.
4. **Sortiranje tabela –** Korisnik ima mogućnost pretražiti, odnosno filtrirati, termine na osnovu pojedinih vrijednosti u kolonama kao što je ime i prezime pacijenta, datum zakazanog termina te vremenski interval zakazanog termina.
5. **Konzistentan vizualni okvir –** Aplikacija sadržava konzistentan oblik omogućen karticama. Ovo pruža intuitivan protok kroz kartice gdje korisnik zna šta da očekuje te se osjeća nadređenim.

**7. Pregled trenutnih korisnika aplikacije od strane stomatologa**

Graphical user interface, website

Description automatically generated

Slika 7. Korisnici aplikacije

Korišteni primjeri dizajna:

1. **Globalna navigacija** – Korištenjem navigacijskog panela, jasno su označena polazna mjesta, sa kojih se korisnik, u svakom trenutku, može vratiti ili nastaviti svoj rad na nekoj od drugih lokacija unutar aplikacije.
2. **Kartice –** Na ovoj stranici stomatologu ordinacije prikazujemo dva seta podataka kojima želimo omogućiti pretragu, tako što smo ih odvojili kartice: „Pacijenti“ i „Uposlenici“ (assistenti i sotmatolozi).
3. **Dva panela za selekciju –** Na tabeli koja stomatologu prikazuje pacijente u sistemu, on ima funkcionalnost da odabere (selektuje) određenog pacijenta pri čemu će se osnovna informacija tog pacijenta prikazati na drugom panelu iznad. Stomatolog zatim može a i ne mora prikazati ostale detalje o pacijentu.
4. **Više na zahtjev –** Stomatolog ima opciju selektovanja određenog pacijenta, sistem će prikazati osnovne informacije o pacijentu na panelu iznat, a na korisnički zahtjev, sistem će pružiti detaljnije informacije o pacijentu (kikom na dugme „Detalji“)
5. **Redovi na pruge –** Pošto se u ovom slučaju stomatolog susreće sa tabelom svojih pacijenata, redovi su naizmjenično osjenčeni da omoguće bolju preglednost.
6. **Sortiranje tabela –** Administrator ima mogućnost pretražiti, odnosno filtrirati, listu pacijenata na osnovu imena i prezimena pacijenta.
7. **Konzistentan vizualni okvir -** Aplikacija sadržava konzistentan oblik omogućen karticama. Ovo pruža intuitivan protok kroz kartice gdje korisnik zna šta da očekuje te se osjeća nadređenim.

**8. Dodavanje novog pacijenta u sistem**

Graphical user interface

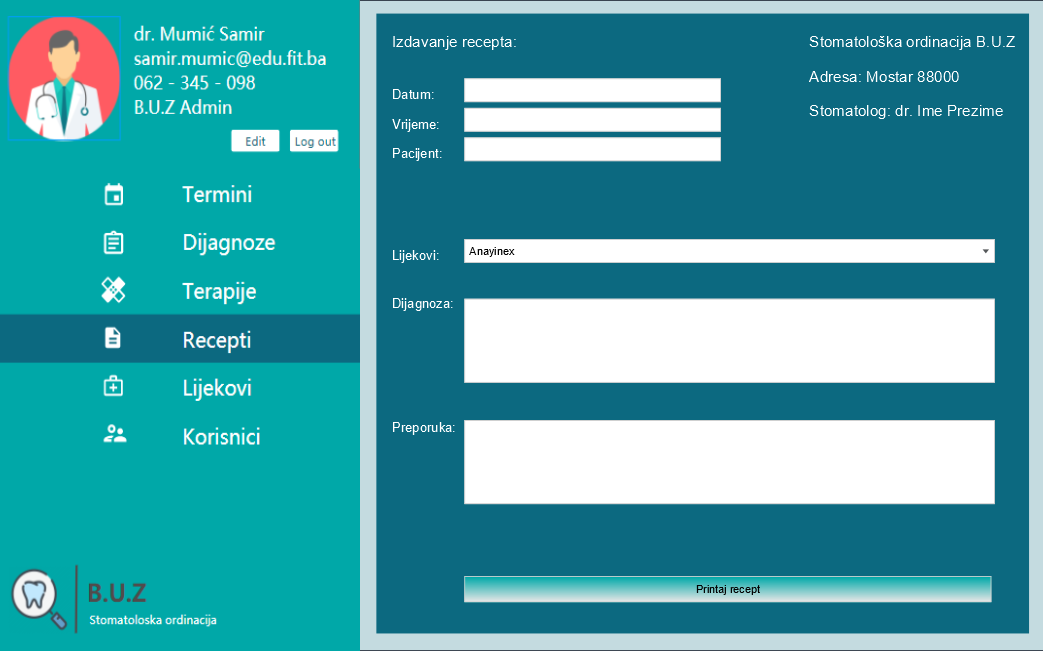
Description automatically generated

Slika 8. Dodavanje novog pacijenta u sistem

Korišteni primjeri dizajna:

1. **Globalna navigacija** – Korištenjem navigacijskog panela, jasno su označena polazna mjesta, sa kojih se korisnik, u svakom trenutku, može vratiti ili nastaviti svoj rad na nekoj od drugih lokacija unutar aplikacije.
2. **Centralna pozornica –** Pošto se u ovom slučaju stomatolog susreće sa zadatkom dodavanja novog pacijenta, očistili smo stranicu od ostalih informacija koje bi mogle izazvati zabunu. Pred stomatologom je centralna pozornica, odnosno forma za dodavanje novog pacijenta u sistem.
3. **Naglašeno dugme izlaza –** Dugmad koja korisniku označavaju završetak akcije dodavanja novog pacijenta u sistem, na ovoj stranici su dugme „Nazad“ i dugme „Dodaj“.

**9. Izdavanje recepata od strane stomatologa**

****

Slika 9. Izdavanje recepata

Korišteni primjeri dizajna:

1. **Navigacija** – Korištenjem navigacije, jasno su označena polazna mjesta, sa kojih korisnik može da krene, a u svakom trenutku, pomoću navigacije, može da se vrati i da iskoristi neku drugu funkcionalnost aplikacije.
2. **Organizacija sadržaja** – sadržaj je organizovan na veoma jednostavan način, gdje korisnik u bilo kojem trenutnku korištenja aplikacije zna šta sledeće treba da uradi, i vidi onaj sadržaj, koji mu je neophodan za iskorištenje određene funkcionalnosti aplikacije.
3. **Konzistentan vizualan okvir** – aplikacija ima više prozora ili stranica, ali su organizovane na sličan način, kako bi korisnik u bilo kojem trenutku znao gdje i šta da traži, i šta da očekuje.

**8. Evidentiranje izvršene usluge od strane stomatologa**