

Punto 1

Scrum Master	Product Owner	Developers	Compromiso	Concentración	Apertura	Respeto	Coraje
Remover impedimentos, conflictos y facilitar las reuniones	Tomar decisiones sobre lo que hará el producto	Implementar los descubrimientos resultantes de las Retrospectivas	Crear un ritmo de trabajo sincronizado y constante a medida que el proyecto avanza.	Tener claras las categorías de responsabilidades (roles) y objetivos para cada categoría de responsabilidad.	Ser abierto en el trabajo, el progreso, el aprendizaje, y los problemas	Confiar en el proceso de Scrum para guiar el trabajo a cumplir para satisfacer los requerimientos del producto.	No tener miedo para resolver problemas.
Decidir qué herramientas y técnicas se usarán, y qué personas trabajarán en cada tarea	Priorizar el Product Backlog	Colaborar con el equipo para que logre su máximo potencial	Estar presente en las reuniones	Hacer pocas cosas a la vez	Compartir el conocimiento. Ser interdisciplinario.	Aceptar a las diferentes personas que conforman un equipo. Cada uno tiene sus propios antecedentes y experiencias.	Estar dispuesto a fijar metas reales y cumplirlas
Proteger al equipo de las distracciones y colaborar para que logren el objetivo de cada Sprint	Trabajar cerca de los Stakeholders	Tener autoridad sobre cómo se hace el trabajo					

Punto 2

Scrum Master	Product Owner	Developers
Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review
Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning
Facilitar eventos SCRUM	Asistir Refinamiento del Product Backlog	Asistir a la Daily Meeting
Asegurar que se siguen las reglas SCRUM	Hacer seguimiento de progreso del Sprint	Asistir Refinamiento del Product Backlog
Resolver impedimentos organizacionales	Probar	Hacer seguimiento de progreso del Sprint
Dar coaching al equipo	Asegurar Calidad adhiriéndose a una definición de hecho.	Mejorar el proceso
Hacer seguimiento de progreso del Sprint	Hablar con los involucrados	Construir
Resolver impedimentos técnicos	Priorizar el Product Backlog	Integrar el Software
	Hacer el Product Backlog visible para todos	Probar
	Crear Items del Product Backlog	Diseñar
	Comunicar explícitamente el Objetivo del Producto	Desplegar (Instalar)
	Hacer seguimiento de progreso del Release	

Punto 3

