

Desafios - Swift

1. Desenvolva um código em Swift listando a sequência de Fibonacci.
2. Desenvolva um código em que, dado um número qualquer, o algoritmo diga se o mesmo é um número Armstrong ou não.
3. Escreva uma classe "MaquinaDeKaraoke" contendo um método "InsererMusica", que insira músicas em uma lista, e outro método "RemoveMusica", que remova a música passada como argumento para o método.
4. Dado um Array de números [2,4,1,3,6,4,7], desenvolva uma função que retorne os números únicos ordenados e os repetidos no final. [1,2,3,6,7,4,4].