**DRŽAVNI UNIVERZITET U NOVOM PAZARU**

**Departman za tehničke nauke**

**Softversko inženjerstvo**



**Predmet: Softversko inženjerstvo**

**Tema: Online prodavnica video igrica**

**Kandidat: Samir Talović**

**Mentor: Prof. Dr Edin Dolićanin, Dr Aldina Avdić**

**Sadržaj**

[o](#_heading=h.30j0zll) **Predlog projekta:** **3**

[o](#_heading=h.1fob9te) **Opis projektnog zadatka:** **3**

[o](#_heading=h.3znysh7) **Doseg problema koji će biti rešavan:** **3**

[o](#_heading=h.2et92p0) **Korisnici sistema:** **3**

[o](#_heading=h.tyjcwt) **Objašnjenje korisnika sistema:** **4**

[o](#_heading=h.3dy6vkm) **Tim i sastav tima:** **4**

[o](#_heading=h.1t3h5sf) **Obrazloženje za izbor vođe tima:** **4**

[**o Osnovni cilj tima: 4**](#_heading=h.4d34og8)

[**o**](#_heading=h.4d34og8) **Tehnologije: 4**

[**o Rad tima: 5**](#_heading=h.17dp8vu)

[o](#_heading=h.3rdcrjn) **Način komunikacije među članovima tima:** **5**

[o](#_heading=h.26in1rg) **Načini komunikacije korišćeni za donošenje odlka u toku razvoja i rešavanja konkretnih problema:** **5**

# **Predlog projekta:**

Predlog projekta je online prodavnica video igrica, pod nazivom “GS“.

# **Opis projektnog zadatka:**

Ovim projektom želimo da omogućimo prodaju video igrica na raznim platformama po pristupačnim cenama.

Korisnici će moći da pristupe sajtu, da ga pretražuju po platformama namenjenim za određenu video igru. Video igrice će moći da se pretražuju u sklopu platforme jednostavnom pretragom.

Za svaku video igricu će postojati kratak opis i žanr.

Kako bi kupili određenu video igricu, korisnici moraju biti registrovani. Ukoliko nisu registrovani, mogu samo da vide proizvod, ali ne i da ga kupe.

# **Doseg problema koji će biti rešavan:**

Neregistrovani korisnici neće imati mogućnost da obavljaju kupovinu bez registracije.

Samo admin će moći da dodaje nove proizvode (video igrice) u sklopu web sajta.

# **Korisnici sistema:**

* Admin
* Registrovani korisnik
* Neregistrovani korisnik

# **Objašnjenje korisnika sistema:**

**Admin –** može da dodaje i uklanja video igrice, kao i korisnike

**Registrovani korisnik -** može slobodno da istražuje sajt i da vrši kupovinu na njemu

**Neregistrovani korisnik –** može samo da istražuje sajt

# **Tim i sastav tima:**

**Naziv tima:** SIMP

**Članovi tima:**

* Dr Aldina Avdić
* Samir Talović

**Vođa tima:** Samir Talović

# **Obrazloženje za izbor vođe tima:**

Samir Talović je izabran za vođu tima jer se brzo prilagođava novim izazovima i sposoban je da nađe kompromis između zahteva svih članova tima. Pored toga, pokazao je vrsno znanje u tehnologijama koje se koriste u projektu, tako da je on član tima na kojeg se uvek može osloniti.

# **Osnovni cilj tima:**

* + Lako pronalaženje traženih usluga
  + Obezbeđivanje proizvoda po pristupačim cenama

# 

# **Tehnologije:**

* + Fronted: React
  + Backend: Node.js

# **Rad tima:**

| Dani | Prosečno vreme |
| --- | --- |
| Ponedeljak | 6h |
| Utorak | 5h |
| Sreda | 4h |
| Četvrtak | 6h |
| Petak | 4h |
| Ukupan broj sati: | **25h** |

# **Način komunikacije među članovima tima:**

* + Sastanci
  + Email
  + Github
  + Telegram

# **Načini komunikacije korišćeni za donošenje odlka u toku razvoja i rešavanja konkretnih problema:**

* Sastanci
* Email

# **Konceptualni prikaz projekta**

