

# Laboratório 1 – CSI-28

## 1. Proposta do Projeto

### 1.1. Equipe

A equipe é composta pelos seguintes alunos do curso de Engenharia de Computação da Turma 25:

- Gabriel Telles Missailidis
- João Lucas Rocha Rolim
- Moisés Moreira Gonçalves Feltrin Thimoteo
- Othon Daiki Ishiyi
- Rafael Camargo
- Samir Nunes da Silva

### 1.2. Nome do Sistema

## Infinity – Money Manager

### 1.3. Área da Aplicação

O sistema proposto será aplicado na área de organização de finanças pessoais.

### 1.4. Descrição do Sistema

O sistema será um aplicativo de celular Android e funcionará como um organizador e de finanças pessoais. A princípio, as seguintes características farão parte do sistema:

- O sistema será programado na linguagem Kotlin.
- O usuário realizará um cadastro pessoal no aplicativo e poderá organizar ganhos, rendimentos, gastos e metas financeiras.
- Classificação de gastos do usuário em categorias pré-definidas ou criadas por ele. Por exemplo, poderá classificar em rendas variáveis, fixas, investimentos, bônus salarial, extras e outros.
- Presença de aba de visualização gráfica dos dados financeiros ao longo do tempo (séries temporais dos gastos, rendimentos, renda, etc).
- Presença de aba de metas (por exemplo, comprar um carro). Haverá divisão em seções ou cards para cada meta criada, bem como visualização de quanto falta para completar uma dada meta.
- Calculadora de poupança (por exemplo, Selic) e rendimentos mensais desse rendimento.

- Uma possível ampliação do escopo é a adição de gerenciamento de investimentos, o qual pode ser feito através de API com a B3 (Bolsa de Valores).

### 1.5. Diagrama de Blocos com o Contexto do Sistema

