

Infinity - Money Manager

Entrega Final - CSI-28

Equipe:

Gabriel Telles Missailidis João Lucas Rocha Rolim Moisés Moreira Othon Daiki Ishiyi Rafael Camargo Samir Nunes da Silva Professores:

Johnny Cardoso Marques Karla Donato Fook

Infinity - Money Manager

Protótipo de aplicativo Android gerenciador de finanças.







Infinity - Money Manager



Objetivos:

- Gerenciamento de:
 - Gastos
 - Ganhos
 - Metas



Usuários:

- Gustavo Gomes (Gago, T25), um iteano que necessita organizar suas contas
- Jovens profissionais
- Famílias
- Estudantes



Como?

- Aplicativo Android
- Linguagem Kotlin
- IDE Android Studio
- Princípios e Padrões de Engenharia de Software
- Figma (design)

Requisitos Funcionais

[RF001] Tela de Gestão de Finanças

[RF002] Criação de gastos e ganhos únicos

[RF003] Adição de gastos e ganhos periódicos

[RF004] Visualização dos ganhos e gastos

[RF006] Criação de metas financeiras

Requisitos Não Funcionais

[NF001] Botões de fácil entendimento

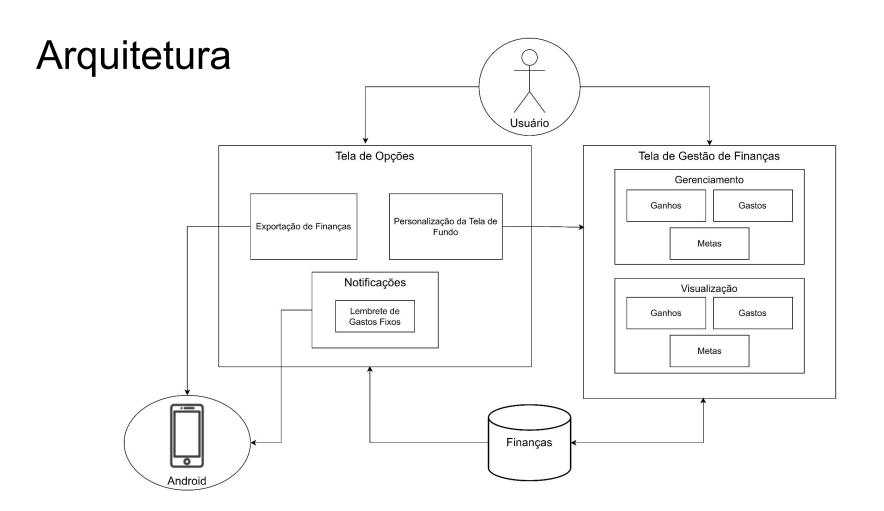
[NF002] Uso natural de cores e símbolos

[NF003] Robustez a falhas de memória

[NF004] Rápida recuperação

[NF005] Alta responsividade ao toque

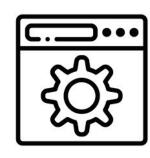
[NF007] Restrição ao armazenamento de dados



Implementação



Frontend



Backend

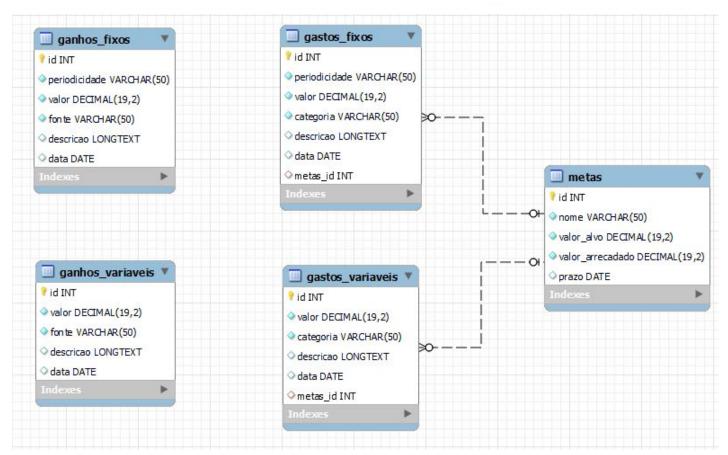


Banco de Dados

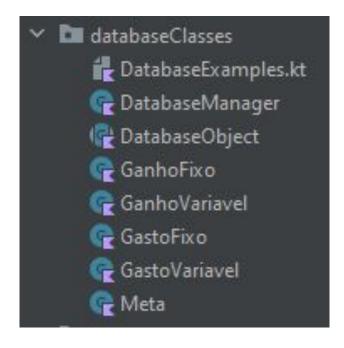
Banco de Dados Musque M







Banco de Dados



```
package com.example.infinitymoneymanager.databaseClasses
import java.sql.PreparedStatement
Samir Nunes da Silva
abstract class DatabaseObject{
    protected abstract val name: String
    protected abstract val sqlTable: String
    protected abstract val sqlColumns: String
    Samir Nunes da Silva
    abstract fun setQueryVariables(query: PreparedStatement)
    Samir Nunes da Silva
    fun getObjectName(): String {return name}
    Samir Nunes da Silva
    fun getSqlTableName(): String {return sqlTable}
    Samir Nunes da Silva
    fun getSqlColumnsNames(): String {return sqlColumns}
```

Banco de Dados

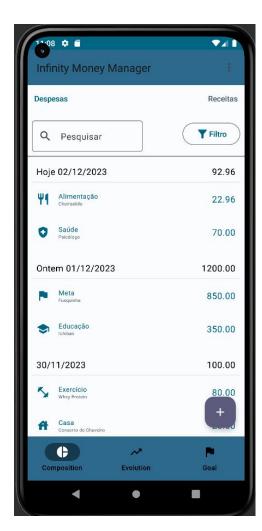
Operações:

- Insert
- Delete
- Select

```
package com.example.infinitymoneymanager.databaseClasses
import java.sql.Connection
import java.sql.DriverManager
import java.sql.PreparedStatement
import java.sgl.ResultSet
Samir Nunes da Silva
class DatabaseManager{
    Samir Nunes da Silva
    companion object {
        private var connection: Connection? = null
        . Samir Nunes da Silva
        @JvmStatic
        fun openConnection() {
            connection = DriverManager.getConnection(
            println("Connection with database opened successfully.")
```

Frontend

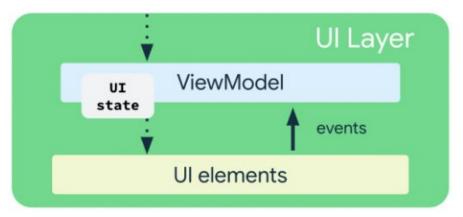
 Responsável pela Interface com o Usuário (UI)





Frontend

- Adotou-se o framework Jetpack Compose para o desenvolvimento da UI
 - Ferramenta desenvolvida pela Google e lançada em 2019
 - Sua utilização é recomendada em vez do framework por XML
- Arquitetura do frontend se divide entre as UI Components e as ViewModels



UI Elements

- Principalmente constituídos de funções composable (combináveis)
 - Criam desde textos até telas.

```
fun CompositionScreen(
   compositionViewModel: CompositionViewModel = viewModel(),
   navController: NavController,
    modifier: Modifier = Modifier
   val compositionUiState by compositionViewModel.uiState.collectAsState()
               onClick = {compositionViewModel.switchTransaction( isSpending: true)},
           ) { this: RowScope
                   color = if (compositionUiState.isSpending) MaterialTheme.colorScheme.primary
                   else MaterialTheme.colorScheme.secondary
           Spacer(modifier = Modifier.weight(1.0f))
```

ViewModel

 Camada de manipulação dos estados e de integração com o backend



```
data class CompositionUiState(
    val isSpending: Boolean = true,
   val currentSearch: String = ""
· othon-ishivi
class CompositionViewModel : ViewModel(){
   private val _uiState = MutableStateFlow(CompositionUiState())
    val uiState: StateFlow<CompositionUiState> = _uiState.asStateFlow()
    private val _transactions = MutableLiveData<List<Transaction>>()
   val transactions: List<Transaction>? get() = _transactions.value
    fun onSearchChange(value: String) {
        _uiState.update{currentState ->
            currentState.copy(
        getTransactions()
```

Backend

 API de gerenciamento financeiro em Kotlin com Spring Boot.

```
class FinanceController(private val financeService: FinanceService) {
    @PostMapping("/gastos")
   fun createGasto(@RequestBody gastoDto: GastoDto): GastoFixo {
    fun createMeta(@RequestBody metaDto: MetaDto): Meta {
    fun createGastoVariavel(@RequestBody dto: GastoVariavelDto): GastoVariavel {
        return financeService.createGastoVariavel(dto)
    fun createGanhoFixo(@RequestBody dto: GanhoFixoDto): GanhoFixo {
   fun createGanhoVariavel(@RequestBody dto: GanhoVariavelDto): GanhoVariavel {
       return financeService.createGanhoVariavel(dto)
   @GetMapping("/gastos")
       return ResponseEntity.ok(ganhos)
```

Obrigado!