

Réaliser par
Samir Essafi

Compte Rendu

Projet **Morpion**

Présentation du Projet

Le projet consiste en la création d'un jeu de Morpion interactif, jouable contre un bot. L'objectif est de permettre aux joueurs de s'affronter en 3 manches pour déterminer un vainqueur final.

Technologies Utilisées

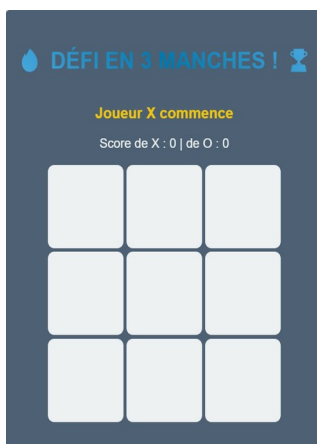
Front-end :

- **HTML** → Structure du jeu
- **CSS** → Mise en page, animations et effets visuels
- **JavaScript** → Gestion du jeu, logique du bot et interactions dynamiques

Outils et Frameworks :

- **GitHub** → Hébergement et suivi des versions du projet
- **Visual Studio Code** → Développement du code
- **Git** → Gestion du code source

Rendu :



Accès au code source : <https://github.com/Samirsj/Morpion.git>

Lien vers pour jouer : samirsj.github.io/Morpion/

Conclusion

Ce projet Morpion est un excellent exercice de développement web, combinant HTML, CSS et JavaScript. Le jeu est fonctionnel, interactif et agréable à jouer, avec des améliorations visuelles et une logique de jeu bien définie.

Avec quelques évolutions, ce jeu peut devenir encore plus interactif et compétitif, notamment avec un bot plus avancé et un mode multijoueur.