

## Informe Técnico Comparativo:

# Arquitecturas de Sistemas

Análisis y evaluación de modelos Centralizados, Cliente-Servidor y Distribuidos.

Presentado por: [Nombre / Institución]

### **SECCIÓN I**

### La Arquitectura como Pilar del Sistema

### Definición de Arquitectura de Sistemas

Marco conceptual que define la estructura, organización e interconexión de componentes, módulos y relaciones dentro de un sistema informático.

### Importancia de la Elección

La decisión arquitectónica impacta directamente en la escalabilidad, el rendimiento, la mantenibilidad y la robustez del producto final a largo plazo.

Este informe técnico se centra en el análisis comparativo de tres paradigmas fundamentales: Centralizado, Cliente-Servidor y Distribuido.

### Arquitectura Centralizada: El Control Único

### Modelo y Funcionamiento

Todos los procesos de negocio, el almacenamiento de datos y la lógica de aplicación residen en un único host o servidor principal (el *mainframe*).

Los usuarios acceden a través de terminales "tontas" (clientes ligeros) que solo se encargan de la entrada y salida de datos, sin capacidad de procesamiento local.



### Ventajas Clave

- Control de seguridad unificado y simplificado.
- Bajo costo inicial de infraestructura.
- Fácil despliegue y mantenimiento de software.



**Ejemplos de Uso:** Sistemas bancarios antiguos, mainframes corporativos y algunos sistemas de gestión de inventario monolíticos.

Principal Limitación: El punto único de falla (Single Point of Failure - SPOF) y la baja tolerancia al aumento de la carga de trabajo.

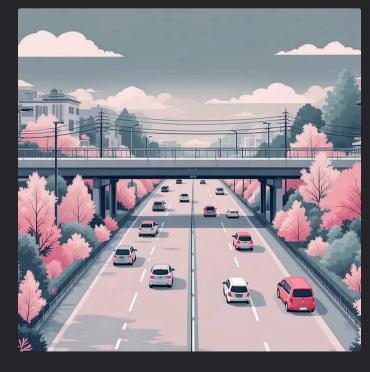
#### PARADIGMA 2

### Arquitectura Cliente-Servidor: La División de Roles

Este modelo introduce la especialización, dividiendo el trabajo entre proveedores de recursos (servidores) y solicitantes de servicios (clientes).







#### Modelo Básico

El cliente inicia la solicitud de servicios (datos, procesamiento, recursos) y el servidor responde a esas peticiones.

### Ventajas Operacionales

Permite la distribución de tareas y el procesamiento descentralizado, mejorando el rendimiento y facilitando el mantenimiento modular.

#### Desafíos

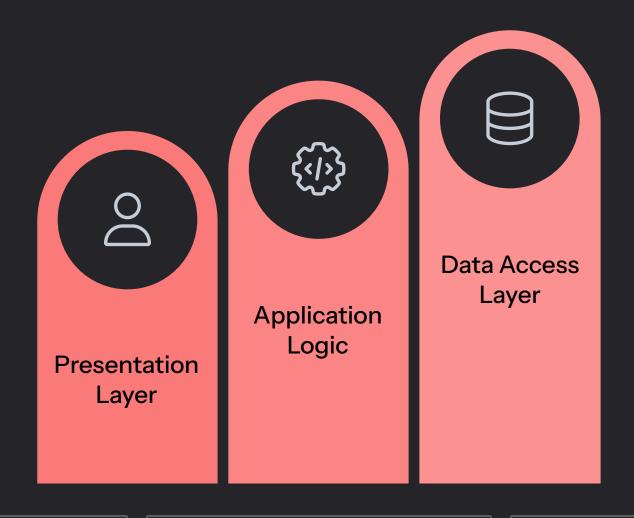
La dependencia total del servidor puede generar cuellos de botella y limitaciones de escalabilidad si el servidor principal se sobrecarga.

El modelo Cliente-Servidor es la base de la mayoría de las aplicaciones web y bases de datos relacionales modernas.

### SUB-TEMA: EVOLUCIÓN C-S

### El Modelo de N Capas (Multinivel)

Una refinación del modelo Cliente-Servidor, que separa la aplicación en capas lógicas para una mayor flexibilidad y escalabilidad.



### Capa de Presentación

Gestión de la interfaz de usuario (el cliente).

### Capa de Lógica (Business)

Contiene las reglas de negocio y el procesamiento centralizado.

### Capa de Datos

Gestión del almacenamiento y recuperación de la información.

#### PARADIGMA 3

### Arquitectura Distribuida: Tolerancia y Colaboración

Un sistema en el que los componentes se comunican y coordinan sus acciones únicamente mediante el paso de mensajes, sin una memoria compartida central.







#### Definición

Conjunto de computadoras autónomas que aparecen ante los usuarios como un único sistema coherente.

#### **Escalabilidad Superior**

La capacidad de añadir nuevos nodos horizontalmente sin afectar significativamente el rendimiento del sistema.

#### Alta Resiliencia

Tolerancia a fallos: el sistema sigue operando incluso si varios componentes fallan (sin SPOF).

**Ejemplos de Uso:** Microservicios, sistemas de *cloud computing* (AWS, Azure), redes P2P (BitTorrent), y sistemas de registro distribuido (Blockchain).

### El Desafío Distribuido: Complejidad

Aunque las arquitecturas distribuidas ofrecen beneficios inigualables en escalabilidad y disponibilidad, imponen desafíos técnicos significativos.

### Gestión de la Sincronización

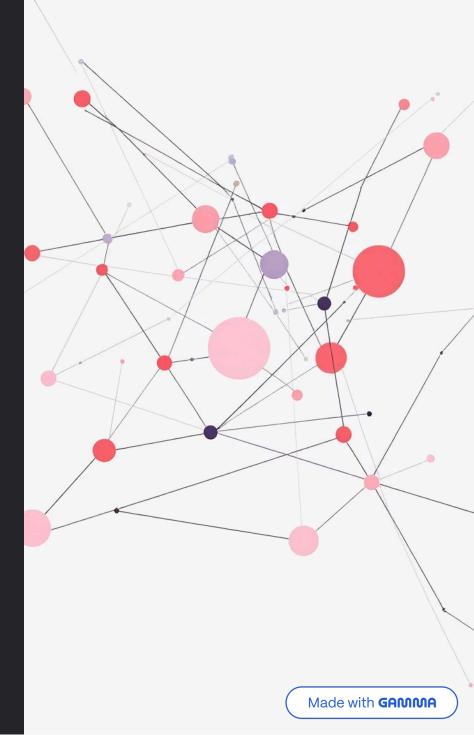
Asegurar la consistencia de los datos y el estado en múltiples nodos que operan de forma independiente (ej. Transacciones distribuidas).

### Mayor Complejidad de Desarrollo

El desarrollo, la depuración y el monitoreo requieren herramientas y metodologías especializadas (ej. trazabilidad de microservicios).

### Seguridad de la Comunicación

Implementar protocolos seguros a través de la red para proteger la información en tránsito entre todos los componentes.



### Tabla Comparativa de Arquitecturas

Una visión general de los puntos fuertes y débiles de cada modelo en métricas clave.

Métrica	Centralizada	Cliente-Servidor	Distribuida
Escalabilidad	Baja (Escala vertical limitada)	Media (Escala vertical y horizontal limitada)	Alta (Escala horizontal ilimitada)
Rendimiento	Variable (Saturación central)	Bueno (Balanceo de carga simple)	Excelente (Paralelización de tareas)
Tolerancia a Fallos	Nula (SPOF)	Baja/Media (El servidor es SPOF)	Máxima (Resiliente por diseño)
Mantenimiento	Simple	Moderado (Modular)	Alto (Orquestación compleja)
Costo Inicial	Bajo	Medio	Alto (Mayor infraestructura y conocimiento)

### ANÁLISIS ESTRATÉGICO

### Recomendaciones de Contexto

La elección debe alinearse con los requisitos no funcionales del sistema (rendimiento, disponibilidad, presupuesto).



#### Centralizada

Sistemas pequeños, de bajo presupuesto y sin necesidad de alta concurrencia. Donde la seguridad física de un único entorno es crítica.



#### Cliente-Servidor

Aplicaciones empresariales, bases de datos internas o sistemas web con tráfico predecible. Ideal para la separación de preocupaciones (Front/Back-end).



#### Distribuida

Sistemas de misión crítica, aplicaciones con picos de tráfico impredecibles o requisitos de disponibilidad del 99.99%.
Tendencia actual del Cloud Computing.



### Conclusiones y Proyecciones Futuras

La industria se dirige inexorablemente hacia la **descentralización** y la **modularidad** para satisfacer las demandas de disponibilidad global.



### El Dominio Distribuido

El auge del *Cloud Computing* y los microservicios valida la arquitectura distribuida como el estándar para los sistemas modernos de alto rendimiento.



### Gestión de la Complejidad

El foco se traslada de la gestión del hardware a la orquestación, la observabilidad y la coherencia de múltiples servicios.



### Decisión Arquitectónica

El arquitecto de sistemas moderno debe priorizar la flexibilidad, diseñando soluciones que permitan la transición fluida hacia modelos distribuidos según el crecimiento del negocio.

Agradecimiento: Gracias por su atención. Preguntas y debate abiertos.

Made with **GAMMA**