Проект "Яблони"

Автор:

Фатхутдинов Самир

Идея:

Сделать игру про собирание яблок.

Реализация:

Вся игра разбита на 19 функций и на 7 классов. К примеру один из важнейших классов Tree хранит информацию о дереве то есть возраст, ветки и т, д, также у этого класса есть свои методы(роста, рисования, расчета энергии).

Также была использованная интересная технология расчета получения энергии деревом при помощи "блоков"

Технологии:

Pygame, Random, Math

Скриншоты:

